



## ΒΙΒΛΙΟ ΟΔΗΓΙΩΝ ΧΕΙΡΙΣΜΟΥ

# ELIO

Φ.Τ.Μ. ΑΥΞΗΜΕΝΩΝ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΩΝ



ΑΡ. ΑΔΕΙΑΣ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΥΠ. ΟΙΚ/ΚΩΝ: 15 DLF 609/12-12-2018  
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΑΔΕΙΑΣ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ: 12-12-2023



# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

## ΘΕΜΑΤΑ

## ΣΕΛΙΔΑ

1.	ΑΠΟΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ – ΣΥΝΔΕΣΕΙΣ	1
2.	ΘΥΡΕΣ ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗΣ	2
3.	ΜΕΓΙΣΤΕΣ ΔΥΝΑΤΕΣ ΤΙΜΕΣ ΑΒΡΟΙΣΤΩΝ	8
4.	ΔΙΑΤΑΞΗ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ	8
4.1.	ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΩΝ ΠΛΗΚΤΡΩΝ	8
5.	ΒΑΣΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ	12
5.1.	ΠΩΛΗΣΕΙΣ	13
5.1.1.	ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΤΜΗΜΑ	13
5.1.2.	ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ	14
5.1.3.	ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΤΜΗΜΑ ΜΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ	15
5.1.4.	ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΑΠΟΔΕΙΧΗΣ	16
5.1.5.	ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΡΕΣΤΩΝ	17
5.1.6.	ΔΙΟΡΘΩΣΗ	17
5.1.7.	ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ	18
5.1.8.	ΑΛΛΑΓΗ	18
5.1.9.	ΟΛΙΚΗ ΑΚΥΡΩΣΗ	19
5.1.10.	ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ	19
5.1.11.	ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ	20
5.1.12.	ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ	20
5.1.13.	ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ	21
5.1.14.	ΕΙΣΤΗΡΙΟ	21
5.1.15.	ΚΟΥΠΟΝΙ	22
5.2.	ΑΝΑΦΟΡΕΣ-ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ	22
5.3.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ	27
5.3.1.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ	29
5.3.2.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ	33
5.3.3.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΩΛΗΣΕΩΝ	36
5.3.4.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΑΝΑΦΟΡΩΝ	45
5.3.5.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ	47
5.3.6.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ	51
5.3.7.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ETHERNET	53
5.3.8.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ WEB SERVER	54
5.3.9.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ	55
5.3.10.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΕΛΑΤΩΝ	57
5.3.11.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΡΟΜΩΝ	59
5.3.12.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΚΠΤΩΣΕΩΝ / ΑΥΞΗΣΕΩΝ	62
5.3.13.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΣΤΗΡΙΟΥ	64
5.3.14.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ	65
5.3.15.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ	65
5.3.16.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ	66
5.3.17.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ	68
5.3.18.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ	69
5.3.19.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΩΡΑΣ – ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ	70
5.3.20.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΚΟΝΙΔΙΩΝ	71
5.3.21.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ	72
5.3.22.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ	75
5.3.23.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΓΙΑ ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΓΤΠΣ	76
5.3.24.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΠΙΛΑΡΙΑΣ	78
5.3.25.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΦΤΡΟΣ	79
5.3.26.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ ΛΙΣΤΑΣ	80
5.3.27.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΝΑΛΗΨΕΩΝ	81
5.3.28.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ PORTAL	82
5.4.	ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ –Z	84
5.5.	ΑΝΤΙΓΡΑΦΟ –Z	85
5.6.	ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ	86
5.7.	ΑΝΑΦΟΡΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΑΡΧΕΙΟΥ	87
5.8.	ΜΗΝΥΜΑΤΑ ΛΑΘΩΝ (ERRORS) ΚΑΙ ΕΠΙΣΗΜΗΣΗ ΑΥΤΩΝ	88
5.9.	ΚΩΔΙΚΟΙ ΠΛΗΚΤΡΩΝ	89
5.10.	ΛΟΙΠΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ	92
5.10.1.	ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΑΥΞΗΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ	92
5.10.2.	ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ	92
5.10.3.	ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΑΥΞΗΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ	93
5.10.4.	ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ	93
5.10.5.	ΕΙΣΤΡΑΧΗ ENVANTI	94
5.10.6.	ΑΝΑΛΗΨΗ ENVANTI	94
5.10.7.	ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΛΟΓ/ΣΜΩΝ (ΣΥΝΟΛΙΚΩΝ ΚΙΝΗΣΕΩΝ ΠΕΛΑΤΩΝ/ΤΡΑΠΕΖΙΩΝ)	95
5.10.8.	ΕΙΔΙΚΗ ΑΝΑΛΗΨΗ	95
5.10.9.	ΛΙΣΤΑ ΚΟΥΠΟΝΙΩΝ	96
5.10.10.	ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ WEB	96
5.10.11.	ΠΟΛΥΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΠΛΗΚΤΡΟ (MULTIFUNCTIONAL KEY)	96

Σας ευχαριστούμε

που επιλέξατε την ΦΤΜ Α/Δ με Ηλεκτρονικό Ημερολόγιο **ELIO**, η οποία είναι κατασκευασμένη με την πιο σύγχρονη τεχνολογία και το πιο αναβαθμισμένο και αποτελεσματικό λογισμικό, κάνοντάς την ιδανική στην συγκεκριμένη κατηγορία των φορολογικών ηλεκτρονικών μηχανισμών.

Η **ELIO** (αρ. άδειας καταλληλότητας Υπ. Οικονομικών 15DLF609/12-12-2018) κατασκευάστηκε σύμφωνα με τις προδιαγραφές του Υπουργείου Οικονομικών (Απόφαση Π.Ο.Λ 1220/13-12-2012).

Η χρήση γνήσιων ανταλλακτικών και συγκεκριμένων αναλώσιμων προϊόντων θα εξασφαλίσει τη μακρόχρονη και χωρίς τεχνικά προβλήματα χρήση της μηχανής σας.

Για οποιαδήποτε τυχόν απορία ή πληροφορία θελήσετε, μη διστάσετε να επικοινωνήσετε με τους κατά τόπους εξουσιοδοτημένους αντιπροσώπους μας.

## 1. ΑΠΟΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ – ΣΥΝΔΕΞΕΙΣ

Το προϊόν παραδίδεται σε χαρτοκιβώτιο το οποίο περιέχει την μηχανή **ELIO** συνοδευόμενο από:

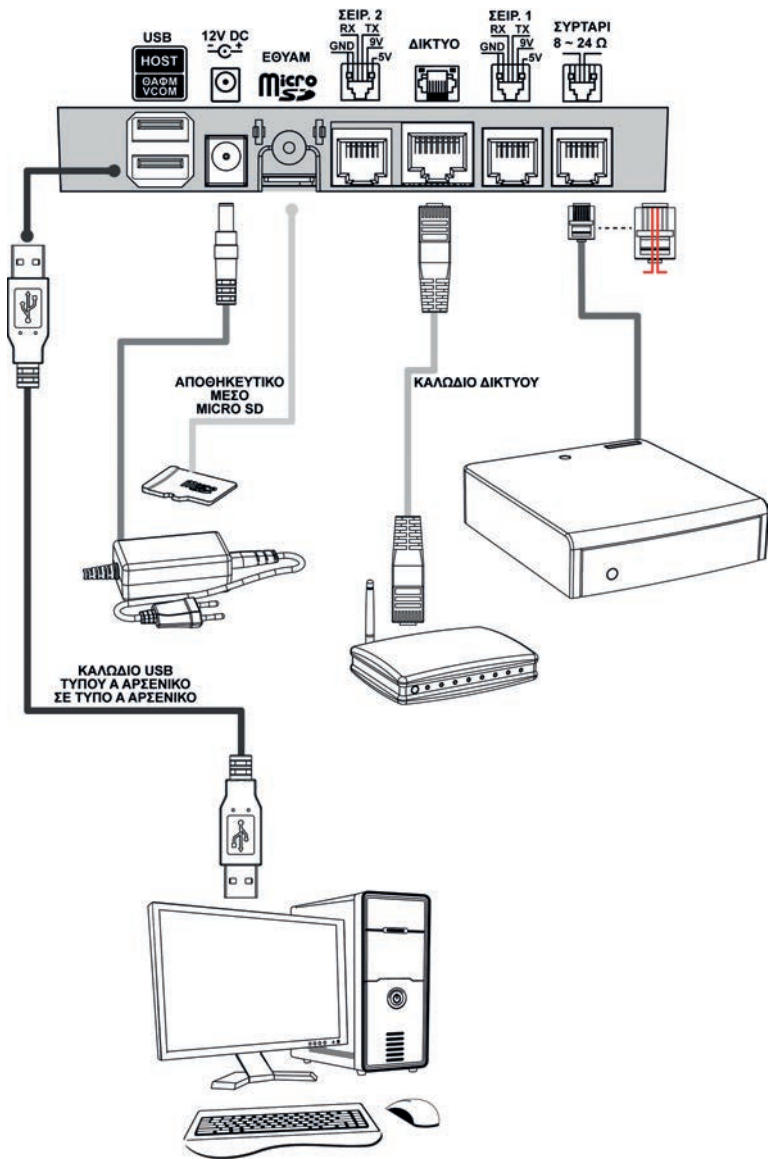
- βιβλιário συντήρησης και επισκευών
- USB καλώδιο σύνδεσης μηχανισμού με PC και
- CD με το πρόγραμμα ανάγνωσης φορολογικής μνήμης, σε περίπτωση ελέγχου από αρμόδια όργανα του Υπουργείου Οικονομικών.

### Η **ELIO**:

- χρησιμοποιεί μόνο θερμικό χαρτί πλάτους 57 χιλ.  
Τα ρολά του χαρτιού πρέπει να φυλάσσονται σε σκοτεινό χώρο με σχετική υγρασία έως 80% και θερμοκρασία έως 30 °C.
- Λειτουργεί με εξωτερικό τροφοδοτικό: 12V, 2,5A  
Συνθήκες κανονικής λειτουργίας : θερμοκρασία από 0°C έως 45°C  
Σχετική υγρασία από 20 % έως 80 %

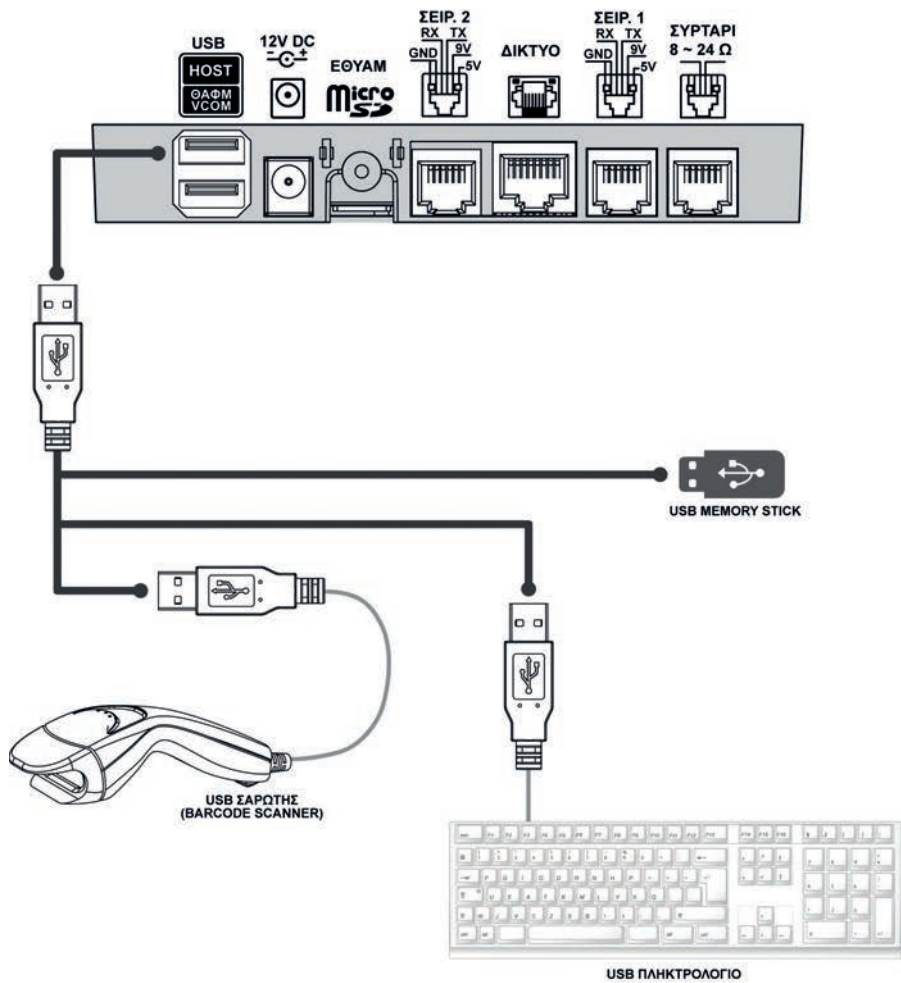
Η μεταφορά των ηλεκτρονικών αρχείων των αποθηκευμένων αντιγράφων δελτίων και των αντίστοιχων δελτίων υπογραφών ημερήσιων δεδομένων σε Η/Υ γίνεται αποκλειστικά με ευθύνη του κατόχου και τα φυλασσόμενα αρχεία παραμένουν άμεσα προσπελάσιμα και αναγνώσιμα σε οποιαδήποτε απαίτηση των φορολογικών αρχών σύμφωνα με τις σχετικές διατάξεις του Κ.Β.Σ.

## 2. ΘΥΡΕΣ ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗΣ



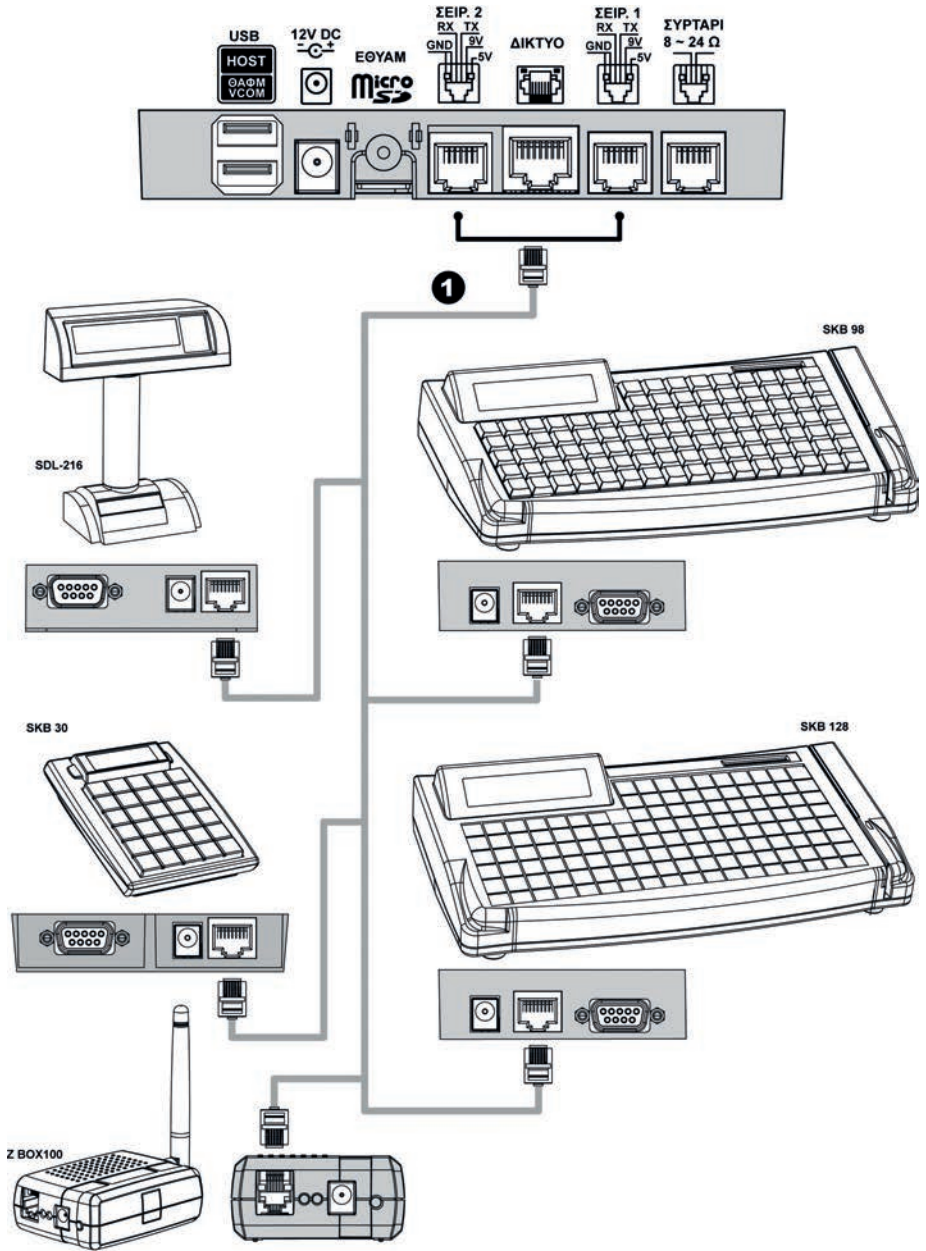
Εικ. 1

**ELIO**

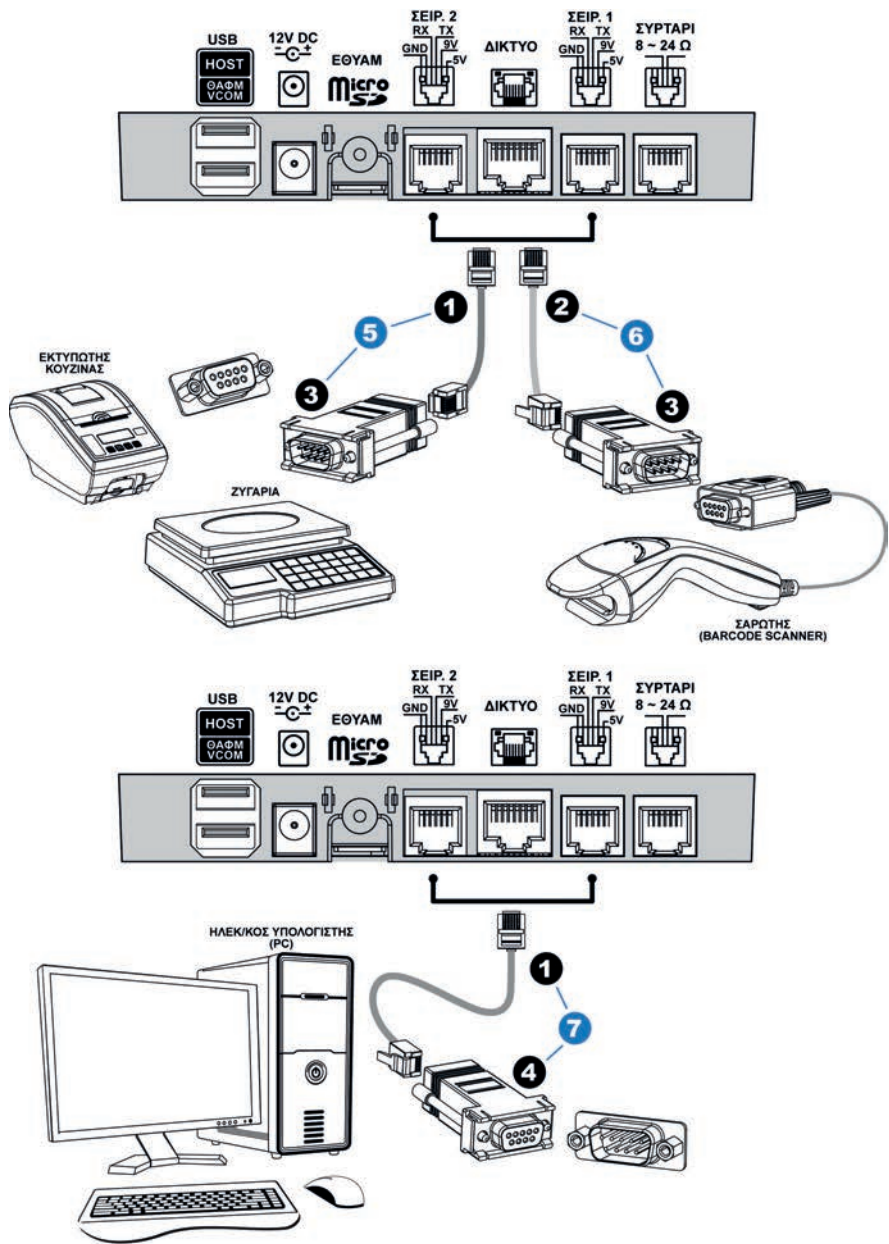


Εικ. 2

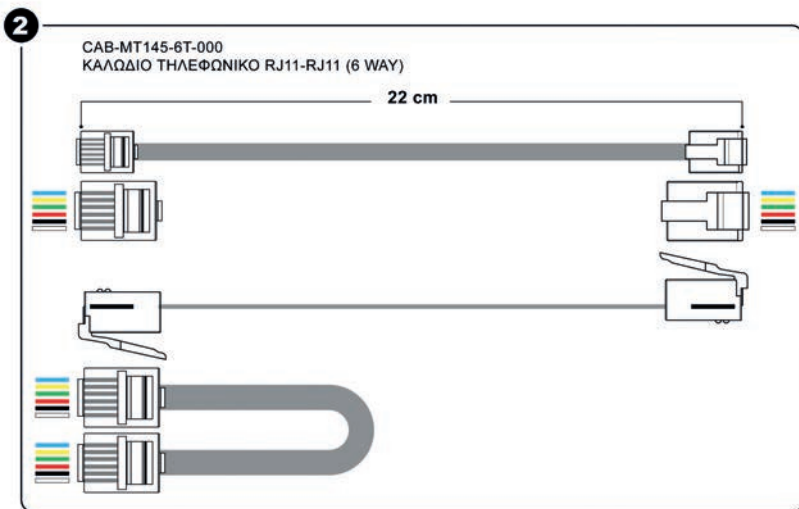
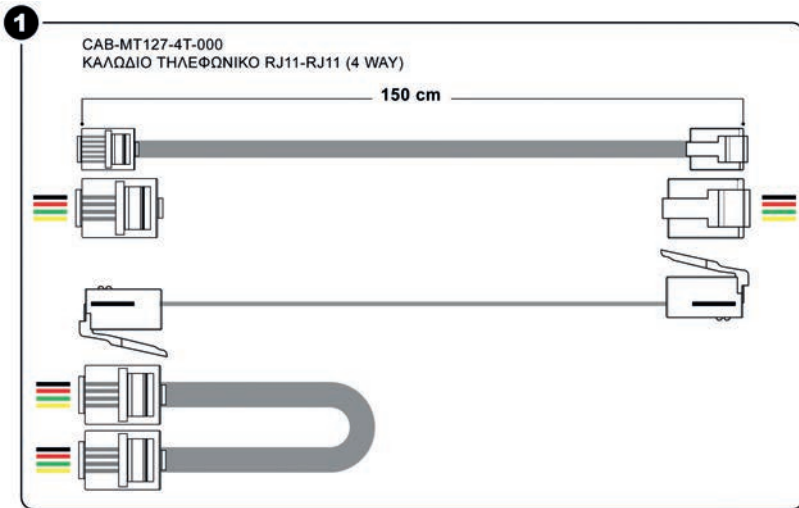
**ELIO**



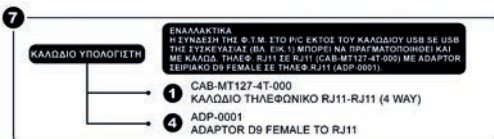
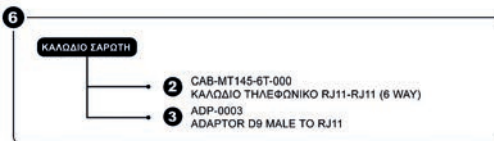
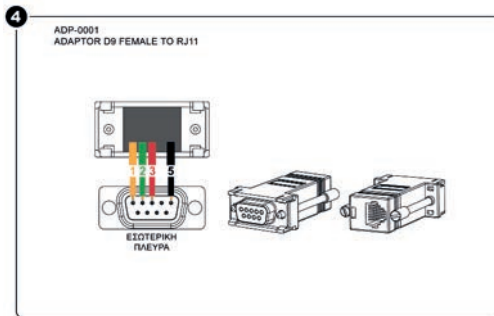
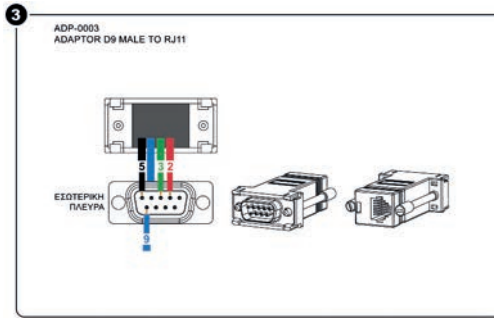
Εικ. 3



**Εικ. 4**







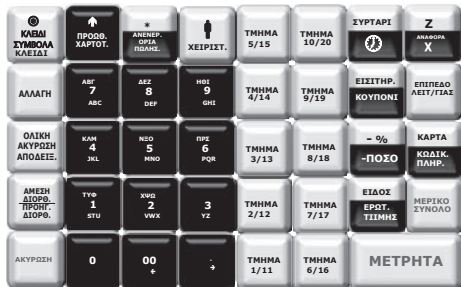
### 3. ΜΕΓΙΣΤΕΣ ΔΥΝΑΤΕΣ ΤΙΜΕΣ ΑΘΡΟΙΣΤΩΝ

A/A	ΑΘΡΟΙΣΤΗΣ	ΤΙΜΗ
1	ΑΡΙΘΜΟΣ ΔΕΛΤΙΩΝ Ζ	1850
2	ΥΠΟΓΡΑΦΕΣ ΗΜΕΡΑΣ	1850
3	ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ	3700
4	ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ	
5	ΒΛΑΒΕΣ ΣΜΟΣ	1000
6	ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ	1000
7	ΑΛΛΑΓΕΣ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ	50
8	ΑΛΛΑΓΕΣ ΛΕΚΤΙΚΩΝ	50
10	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ / ΒΛΑΒΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΟΥ	1000
11	ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ ΕΚΤΥΠΩΤΗ	255
12	ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.	255

### 4. ΔΙΑΤΑΞΗ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ

#### 4.1. ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΩΝ ΠΛΗΚΤΡΩΝ

Το πληκτρολόγιο αποτελείται από 39 πλήκτρα (12 αριθμητικά και 27 λειτουργικά) σύμφωνα με την παρακάτω διάταξη:



#### ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΑ ΠΛΗΚΤΡΑ



Το αριθμητικό πληκτρολόγιο (0 . . . 9) χρησιμοποιείται για την εισαγωγή ποσοτήτων, ποσών και αριθμών, καθώς και κειμένου σε λειτουργία προγραμματισμού.

Το πλήκτρο  εισάγει 2 συνεχή μηδενικά και

το πλήκτρο  χρησιμοποιείται για υποδιαστολή για τους δεκαδικούς αριθμούς.

## ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΠΛΗΚΤΡΑ

### ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ



Πιέζοντας ενεργοποιείται το δεύτερο επίπεδο λειτουργίας κάποιων πλήκτρων (διπλής λειτουργίας) και με δεύτερο πάτημα επιτυγχάνεται η επαναφορά στο πρώτο επίπεδο.

### ΚΛΕΙΔΙ/ΣΥΜΒΟΛΑ



Πιέζοντας στιγμιαία, η μηχανή τίθεται σε λειτουργία ενώ πιέζοντας παρατεταμένα για μερικά δευτερόλεπτα η μηχανή τίθεται εκτός λειτουργίας.

Όταν η μηχανή είναι στη λειτουργία των πωλήσεων, πιέζοντας το διαδοχικά κινούμενα στο βασικό μενού λειτουργιών της μηχανής (ΠΩΛΗΣΕΙΣ, ΑΝΑΦΟΡΕΣ - ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ, ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ, ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ –Z, ΑΝΤΙΓΡΑΦΟ –Z, ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ, ΑΝΑΦΟΡΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΑΡΧΕΙΟΥ) προς επιλογή.

Όταν η μηχανή είναι σε λειτουργία προγραμματισμού χρησιμοποιείται για την εισαγωγή συμβόλων.

### ΜΕΤΡΗΤΑ



Χρησιμοποιείται για να κλείσει η απόδειξη τοις μετρητοίς.

Επιπλέον, όταν η μηχανή είναι σε λειτουργία εκτός των πωλήσεων, χρησιμοποιείται ως πλήκτρο αποδοχής ενεργειών.

### ΑΚΥΡΩΣΗ



Χρησιμοποιείται:

A) για την ακύρωση λανθασμένης πληκτρολόγησης αριθμητικών αξιών (ποσών)

B) για την επαναφορά στην αρχική οθόνη σε περίπτωση εμφάνισης κωδικού σφάλματος (ERROR #) στην οθόνη λόγω λανθασμένης ή μη επιτρεπτής κίνησης.

Γ) για την επαναφορά σε προηγούμενη οθόνη.

### ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ



Χρησιμοποιείται:

A) κατά τη διάρκεια έκδοσης μιας απόδειξης (με περισσότερες από μία πωλήσεις τμημάτων/ειδών) για την εκτύπωση αλλά και την οπτική ένδειξη στην οθόνη του μερικού συνόλου.

B) σε περίπτωση έκπτωσης/αύξησης στο σύνολο της απόδειξης.



Γ) για την εμφάνιση του συνόλου του ταμείου μας από το τελευταίο **Z** όταν η μηχανή είναι μεν στη λειτουργία των πωλήσεων αλλά όχι τη διάρκεια συναλλαγής.

### ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ



Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση του χειριστή που επιθυμείτε.

Ενεργοποίηση χειριστή:

Αφού πιέσετε  και πληκτρολογήσετε τον κωδικό του χειριστή (1-10), στη συνέχεια πιέστε  για αποδοχή.

Αυτομάτως εκτυπώνεται και η αλλαγή των χειριστών.

Αν δώσετε λάθος κωδικό στην οθόνη θα εμφανιστεί μήνυμα λάθους και στη συνέχεια η ένδειξη [ΤΑΜΕΙΟ ΚΛΕΙΣΤΟ] και η μηχανή θα μπλοκάρει. Επαναλάβετε την διαδικασία με σωστό κωδικό.

## ΣΥΡΤΑΡΙ/ ΩΡΑ-ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ



### **1ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για το άνοιγμα του συρταριού χωρίς να εκδοθεί απόδειξη.

### **2ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για την εμφάνιση της ώρας και της ημερομηνίας στην οθόνη.

## ΤΜΗΜΑ 1/11 εώς ΤΜΗΜΑ 10/20



Χρησιμοποιούνται για πώληση σε ήδη προγραμματισμένα τμήματα (10 τμήματα σε 1<sup>ο</sup> επίπεδο και άλλα 10 τμήματα σε 2<sup>ο</sup> επίπεδο).

## ΕΙΔΟΣ/ΤΙΜΗ



### **1ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Πώληση ειδών βάσει (PLU) ή κωδικό Barcode που δεν είναι εμφανής στο πληκτρολόγιο.

Πιέστε το πλήκτρο και στην συνέχεια πληκτρολογήστε τον ήδη προγραμματισμένο A/A Είδους ή το barcode του είδους.

### **2ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για τον έλεγχο τιμής είδους.

Πιέστε και , στην συνέχεια πληκτρολογήστε τον ήδη προγραμματισμένο A/A είδους ή το barcode του είδους και τέλος πιέστε για να εμφανιστεί στην οθόνη η τιμή του είδους.

## \*/ ΑΝΕΝΕΡΓΑ ΟΡΙΑ ΠΩΛΗΣΗΣ



### **1ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Με το πλήκτρο υπάρχει η δυνατότητα πολλαπλασιασμού (μέχρι 3 δεκαδικά) της ποσότητας επί την αξία του τμήματος/ είδους.

Για την σωστή χρήση του πολλαπλασιασμού (**X**) πρέπει πάντα να θυμάστε ότι πολλαπλασιάζετε την ποσότητα X (επί) την τιμή και όχι το αντίστροφο. Το αποτέλεσμα θα είναι σωστό και στις δύο περιπτώσεις αλλά θα είναι λάθος στην εκτύπωση ο αριθμός τεμαχίων.

### **2ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για την στιγμιαία απενεργοποίηση του μέγιστου ορίου πώλησης.

## ΔΕΛΤΙΟ Ζ/ ΑΝΑΦΟΡΑ Χ



### **1ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Έκδοση δελτίου **Z**.

### **2ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Έκδοση αναφοράς **X**.

## ΠΡΩΘΗΣΗ ΧΑΡΤΟΤΑΝΙΑΣ



Χρησιμοποιείται για την προώθηση χαρτοτανίας κατά μία γραμμή ώστε να φανεί η τελευταία εγγραφή. Με δεύτερη πίεση του πλήκτρου η χαρτοτανία επιστρέφει στην αρχική θέση και η εκτύπωση συνεχίζεται χωρίς ενδιάμεσο κενό.

## ΕΚΠΤΩΣΗ – %/ ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ



### **1ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση ποσοστιαίας έκπτωσης στην τελευταία πώληση τμήματος/είδους ή στο μερικό σύνολο της απόδειξης.

### **2ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση έκπτωσης αξίας στην τελευταία πώληση τμήματος/είδους ή στο μερικό σύνολο της απόδειξης

Η έκπτωση αξίας στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.

## ΑΛΛΑΓΗ



Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση αλλαγής πώλησης σε είδος ή τμήμα από μία παλαιότερη απόδειξη που έχει ήδη κλείσει, υπό την προϋπόθεση ότι **η νέα πώληση θα είναι στον ίδιο συντελεστή ΦΠΑ και η αξία θα είναι ίση ή μεγαλύτερη.**

## ΔΙΟΡΘΩΣΗ / ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ



### **1ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για την άμεση και αυτόματη ακύρωση της τελευταίας κίνησης (πώλησης), **πριν κλείσει** η απόδειξη.

### **2ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για τη διόρθωση των προηγούμενων ποσών (όταν αυτά είναι περισσότερα από ένα), **πριν κλείσει** η απόδειξη.

## ΟΛΙΚΗ ΑΚΥΡΩΣΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ



Χρησιμοποιείται για την ακύρωση μιας ανοικτής απόδειξης. Η απόδειξη είναι νόμιμη με μηδενική αξία συναλλαγής.

## ΚΑΡΤΑ/ ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ



### **1ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για την εξόφληση της απόδειξης με πιστωτική κάρτα.

### **2ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για εξόφληση της απόδειξης με άλλους τρόπους πληρωμής οι οποίοι έχουν ήδη προγραμματισθεί από το μενού ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΡΩΜΩΝ.

## ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ/ ΚΟΥΠΟΝΙ



### **1ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση έκπτωσης/αφαίρεσης της αξίας του εισιτηρίου (που έχει ήδη εισπραχθεί κατά την είσοδο του πελάτη στο μαγαζί).

### **2ο Επίπεδο Λειτουργίας**

Χρησιμοποιείται για την πραγματοποίηση έκπτωσης/αφαίρεσης της αξίας του κουπονιού που έχει ήδη προγραμματισθεί από το μενού ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΩΝ.

**ELIO**

## 5. ΒΑΣΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ

### **1. ΠΩΛΗΣΕΙΣ**

Έκδοση όλων των νόμιμων δελτίων που αφορούν αποδείξεις πωλήσεων καθώς επίσης και των δελτίων που αφορούν είσπραξη/ανάληψη έναντι.

### **2. ΑΝΑΦΟΡΕΣ-ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ**

Έκδοση διάφορων αναφορών – στατιστικών καθώς και δελτίων ανάγνωσης φορολογικής μνήμης από **Z** σε **Z** και από ημερομηνία σε ημερομηνία.

### **3. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ**

Προγραμματισμός όλων των παραμέτρων της μηχανής.

### **4. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ – Z**

Έκδοση του ημερήσιου φορολογικού δελτίου κλεισίματος.

### **5. ΑΝΤΙΓΡΑΦΟ – Z**

Έκδοση αντιγράφου του τελευταίου δελτίου **Z**.

### **6. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ**

Μηδενισμός διάφορων στατιστικών όπως αυτά εκδίδονται μέσα από τις αναφορές.

### **7. ΑΝΑΦΟΡΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΑΡΧΕΙΟΥ**

Εκτύπωση των περιεχομένων της κάρτας SD καθώς και έλεγχος χωρητικότητας της SD.

Βασικά πλήκτρα που χρησιμοποιούνται στο βασικό μενού είναι τα εξής:



Είσοδος στο βασικό μενού λειτουργιών.



Αριστερή μετακίνηση  
(Left Cursor)



Δεξιά μετακίνηση  
(Right Cursor)



Αποδοχή επιλογής  
(ENTER)



Αναίρεση επιλογής,  
έξοδος (ESCAPE)

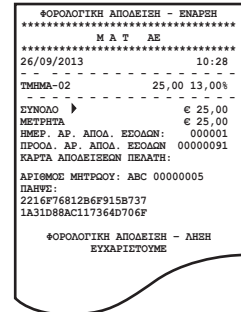
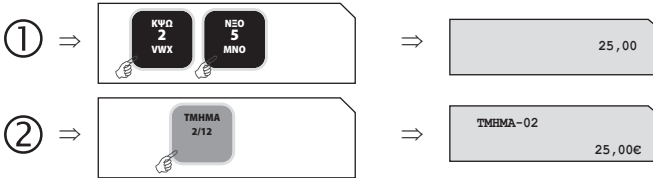
## 5.1. ΠΩΛΗΣΕΙΣ

Καθορισμός χειριστή είναι εφικτό να γίνεται πριν από κάθε συναλλαγή (βλ. προγραμματισμός ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΩΛΗΣΕΩΝ).

### 5.1.1. ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΤΜΗΜΑ

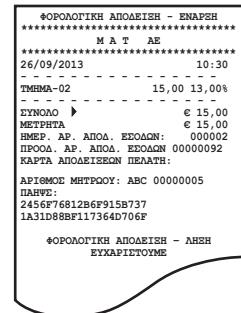
#### **α. ΧΩΡΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΕΝΗ ΤΙΜΗ**

Πληκτρολόγηση από το αριθμητικό πληκτρολόγιο της τιμής (π.χ.25) και πίεση του πλήκτρου του επιθυμητού τμήματος προς πώληση [ΤΜΗΜΑ 1] έως [ΤΜΗΜΑ 10] ή [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΤΜΗΜΑ 11] έως [ΤΜΗΜΑ 20] (π.χ. ΤΜΗΜΑ 2).



#### **β. ΜΕ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΕΝΗ ΤΙΜΗ**

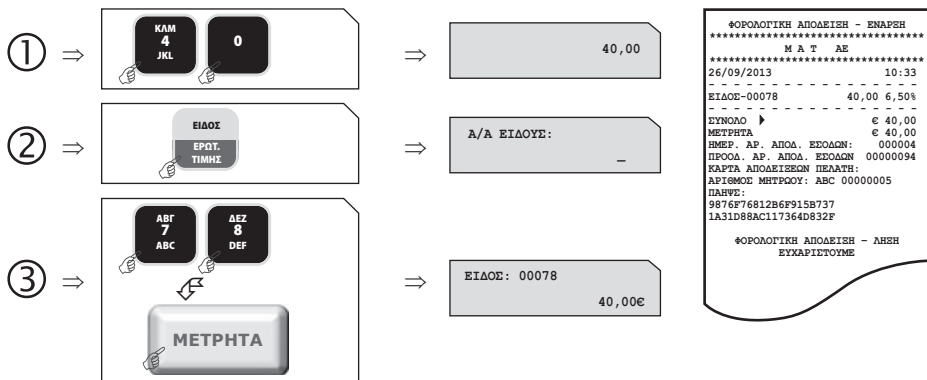
Πίεση του πλήκτρου του επιθυμητού τμήματος (με ήδη προγραμματισμένη τιμή) προς πώληση [ΤΜΗΜΑ 1] έως [ΤΜΗΜΑ 10] ή [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΤΜΗΜΑ 11] έως [ΤΜΗΜΑ 20].



## 5.1.2. ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ

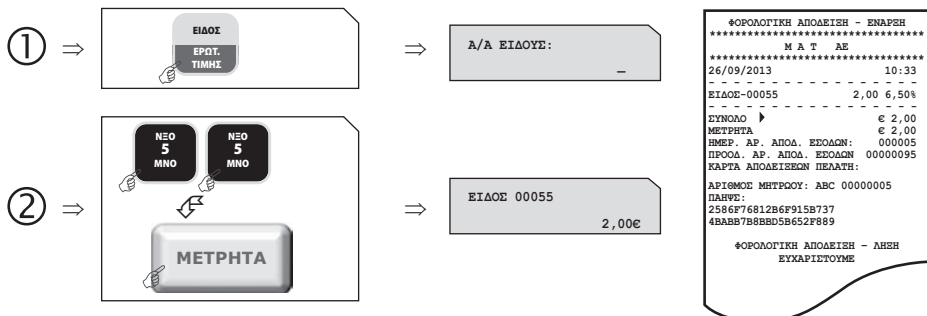
### α. ΧΩΡΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΕΝΗ ΤΙΜΗ

Πληκτρολόγηση από το αριθμητικό πληκτρολόγιο της τιμής (π.χ.40) και πίεση του πλήκτρου [ΕΙΔΟΣ]. Πληκτρολόγηση του α/α ΕΙΔΟΥΣ (01-30000) (π.χ.78) ή του αριθμού BARCODE του επιθυμητού είδους προς πώληση. Αφού γίνει η επιλογή του ΕΙΔΟΥΣ, πίεση του πλήκτρου [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.



### β) ΜΕ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΕΝΗ ΤΙΜΗ

Πίεση του πλήκτρου [ΕΙΔΟΣ] και πληκτρολόγηση του α/α ΕΙΔΟΥΣ (01-30000) (π.χ.55) (με ήδη προγραμματισμένη τιμή) ή του αριθμού BARCODE του επιθυμητού είδους προς πώληση. Αφού γίνει η επιλογή του ΕΙΔΟΥΣ, πίεση του πλήκτρου [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.

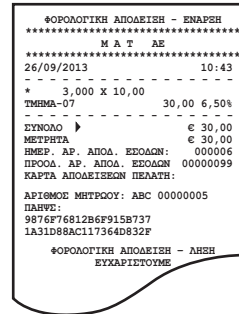
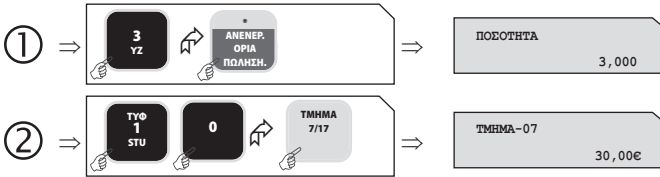




### 5.1.3. ΠΩΛΗΣΗ ΣΕ ΤΜΗΜΑ ΜΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ

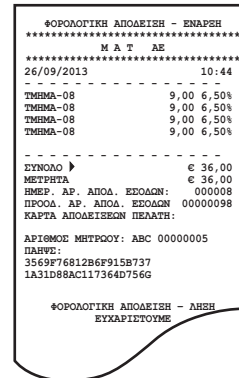
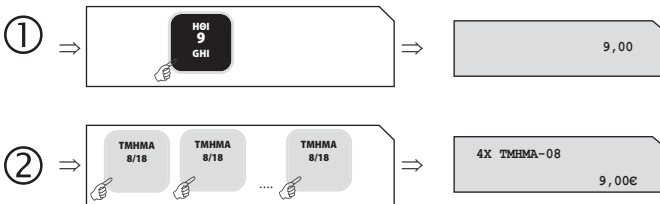
#### 1<sup>ος</sup> τρόπος

Πληκτρολόγηση από το αριθμητικό πληκτρολόγιο της επιθυμητής ποσότητας (π.χ.3) και πίεση του πλήκτρου [X]. Στη συνέχεια πληκτρολόγηση της τιμής (π.χ. 10) και πίεση του πλήκτρου του επιθυμητού τμήματος προς πώληση [ΤΜΗΜΑ 1] έως [ΤΜΗΜΑ 10] ή [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΤΜΗΜΑ 11] έως [ΤΜΗΜΑ 20].



#### 2<sup>ος</sup> τρόπος

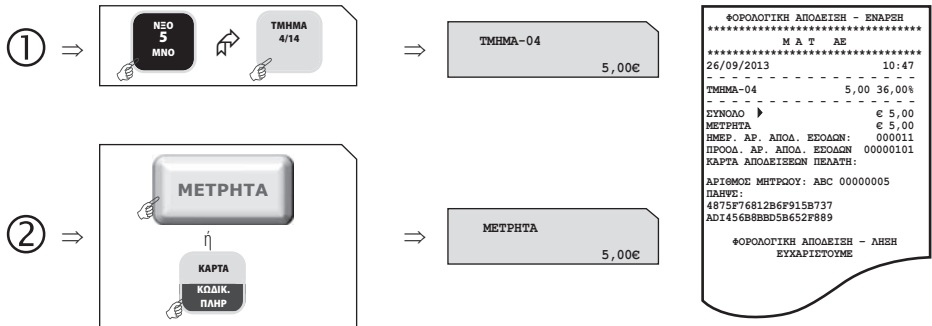
Πληκτρολόγηση από το αριθμητικό πληκτρολόγιο της τιμής (π.χ.9) και πίεση του πλήκτρου του επιθυμητού τμήματος προς πώληση [ΤΜΗΜΑ 1] έως [ΤΜΗΜΑ 10] ή [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΤΜΗΜΑ 11] έως [ΤΜΗΜΑ 20] και στη συνέχεια πίεση του πλήκτρου του τμήματος όσες φορές είναι επιθυμητό. Στο επάνω αριστερό τμήμα της οθόνης φαίνεται ο αριθμός της επανάληψης κάθε φορά που πιέζεται το πλήκτρο του τμήματος.



### 5.1.4. ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ

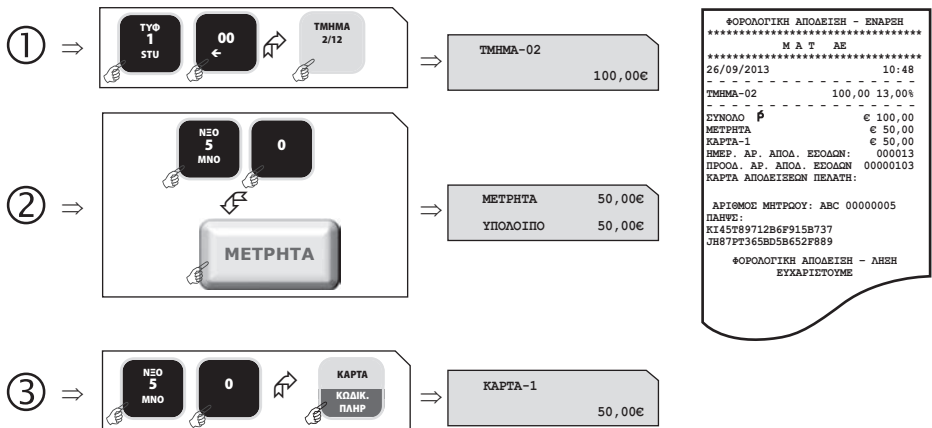
#### α) ΜΕΤΡΗΤΑ ή ΚΑΡΤΑ ή ΑΛΛΟΣ ΤΡΟΠΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

Αφού έχουν πραγματοποιηθεί οι απαραίτητες συναλλαγές, για να κλείσει η απόδειξη απαιτείται η πίεση του πλήκτρου [ΜΕΤΡΗΤΑ] ή [ΚΑΡΤΑ] ή [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ] για την επιλογή του τρόπου.



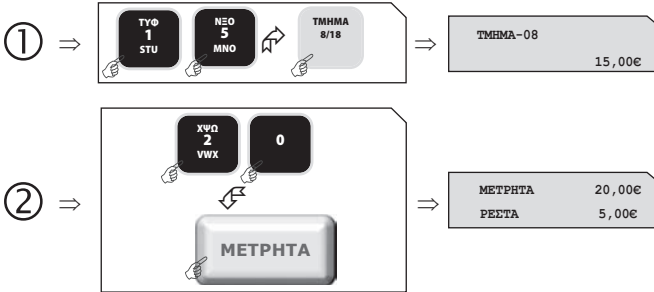
#### β) ΜΕΙΚΤΟΣ ΤΡΟΠΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ

Αφού έχουν πραγματοποιηθεί οι απαραίτητες συναλλαγές εισάγετε το ποσό και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] ή [ΚΑΡΤΑ] ή [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ] για την επιλογή του 1<sup>ου</sup> τρόπου πληρωμής και συνεχίζετε με τον ίδιο τρόπο ως την ολική εξόφληση της συναλλαγής.



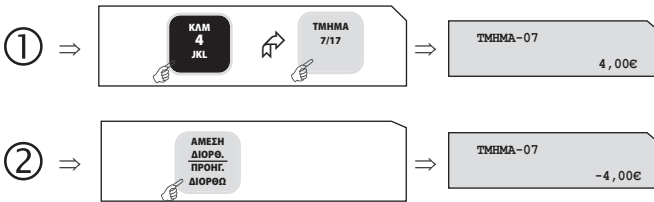
### 5.1.5. ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΡΕΣΤΩΝ

**Πριν να κλείσει η απόδειξη με το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ]**, πληκτρολογείτε το ποσό που δίνει ο πελάτης (π.χ. 20) και αμέσως μετά πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ]. Τα ρέστα εμφανίζονται στην οθόνη και εκτυπώνονται στην απόδειξη.



### 5.1.6. ΔΙΟΡΘΩΣΗ

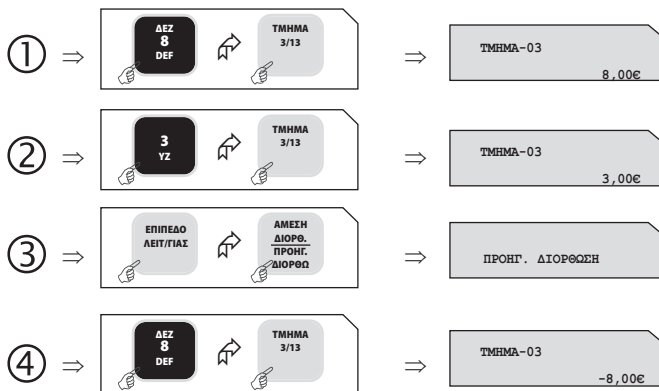
Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΑΜΕΣΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ] υπάρχει η δυνατότητα άμεσης και αυτόματης ακύρωσης της τελευταίας κίνησης (πώλησης), **πριν να κλείσει η απόδειξη**.



### 5.1.7. ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ

Πιέστε τα πλήκτρα [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ], πληκτρολογήστε το ακριβές ποσό και μετά πιέστε το πλήκτρο του τμήματος/είδους που θέλετε να διορθώσετε και έχει ήδη πωληθεί μέσα στην απόδειξη.

**!** Η μηχανή διορθώνει ΜΟΝΟ το ακριβές ποσό ή την ακριβή ποσότητα που είχε πωληθεί.

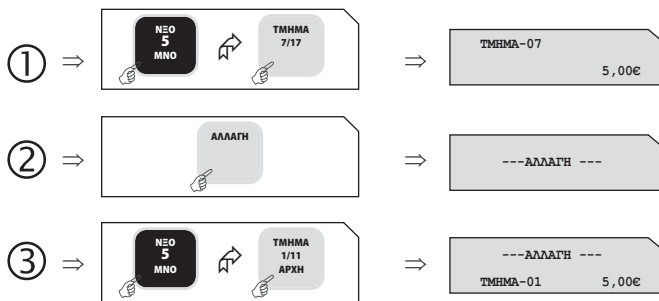


ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ	
***** Μ Α Τ Α Ε *****	
26/09/2013	10:51
ΤΜΗΜΑ-03	8,00 23,00%
ΤΜΗΜΑ-03	3,00 23,00%
--- ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ ---	
ΤΜΗΜΑ-03	-8,00 23,00%
ΤΜΗΜΑ-06	4,00 6,50%
ΣΥΝΟΛΟ ▶ € 7,00	
ΜΕΤΡΗΤΑ € 7,00	
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΞΟΔΩΝ: 000018	
ΠΡΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΞΟΔΩΝ 00000108	
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:	
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005	
ΠΑΝΥΕ: 1254189712B6F915B737	
JH87RT36MJ8756298F04	
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ	
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ	

### 5.1.8. ΑΛΛΑΓΗ

Πληκτρολογήστε το ποσό και το ΤΜΗΜΑ/ΕΙΔΟΣ της καινούργιας αγοράς, πατάτε [ΑΛΛΑΓΗ] και πληκτρολογήστε το ποσό και το ΤΜΗΜΑ/ΕΙΔΟΣ της παλιάς απόδειξης.

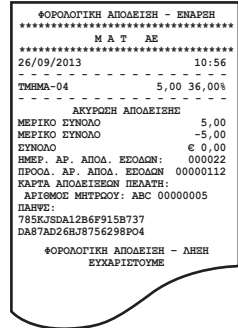
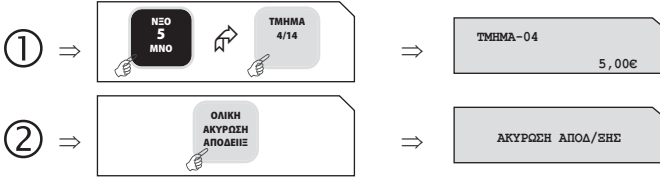
**!** Η νέα πώληση θα είναι στον ίδιο συντελεστή ΦΠΑ και η αξία θα είναι ίση ή μεγαλύτερη.



ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ	
***** Μ Α Τ Α Ε *****	
26/09/2013	10:55
ΤΜΗΜΑ-07	5,00 6,50%
ΤΜΗΜΑ-01	-5,00 6,50%
ΣΥΝΟΛΟ ▶ € 0,00	
ΜΕΤΡΗΤΑ € 0,00	
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΞΟΔΩΝ: 000021	
ΠΡΟΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΞΟΔΩΝ 00000111	
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:	
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005	
ΠΑΝΥΕ: 5468189712B6F915B737	
2364ΔΕW6MJ8756298F04	
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ	
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ	

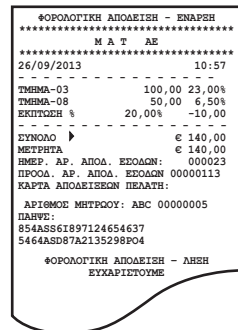
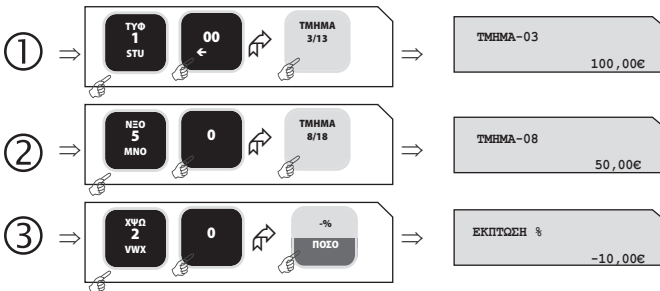
### 5.1.9. ΟΛΙΚΗ ΑΚΥΡΩΣΗ

Χρησιμοποιείται για την ακύρωση μιας ανοικτής απόδειξης. Η απόδειξη είναι νόμιμη με μηδενική αξία συναλλαγής.



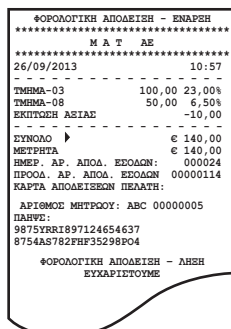
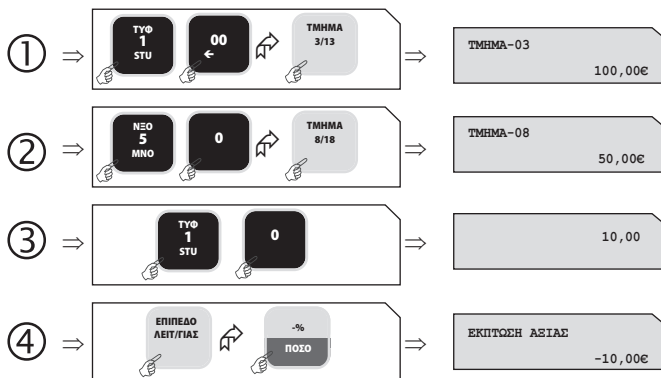
### 5.1.10. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ

Μετά την πώληση τμήματος/είδους πληκτρολογήστε το ποσοστό της έκπτωσης και πιάστε το πλήκτρο [ΕΚΠΤΩΣΗ-%]. Η ποσοστιαία έκπτωση αφαιρείται από το τελευταίο πωλημένο τμήμα/είδος.



### 5.1.11. ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ

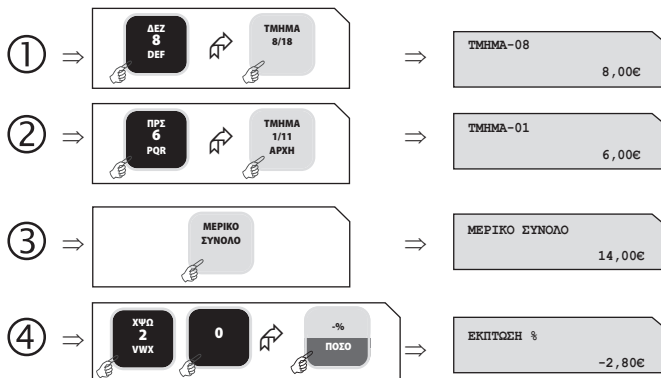
Μετά την πώληση τμήματος/είδους πληκτρολογήστε την αξία της έκπτωσης και πιέστε τα πλήκτρα [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ]. Η αξία αυτή αφαιρείται από το τελευταίο πωλημένο τμήμα/είδος.



### 5.1.12. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ

Μετά την πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων/είδων πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ], πληκτρολογήστε το ποσοστό της έκπτωσης και πιέστε το πλήκτρο [ΕΚΠΤΩΣΗ - %].

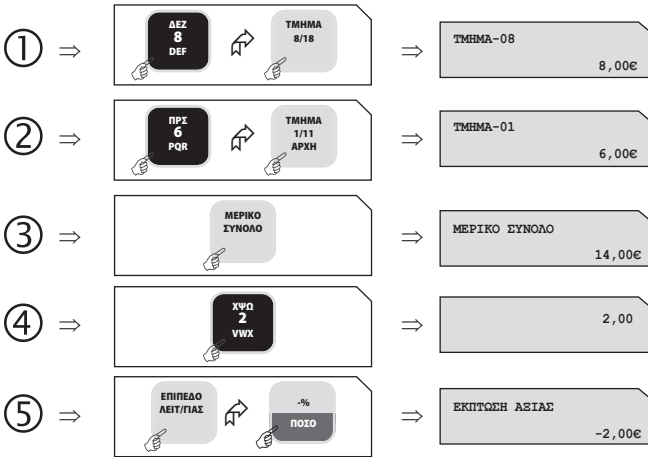
Η ποσοστιαία έκπτωση στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.



### 5.1.13. ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ

Μετά την πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων/ειδών πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ], πληκτρολογήστε την αξία της έκπτωσης και πιάστε τα πλήκτρα [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και [ΕΚΠΤΩΣΗ ΠΟΣΟΥ].

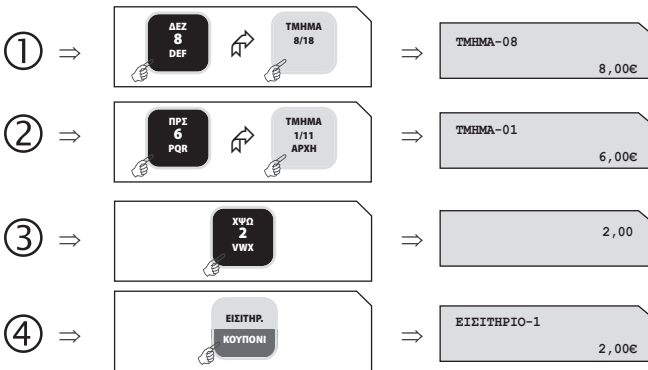
Η έκπτωση αξίας στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.



### 5.1.14. ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ

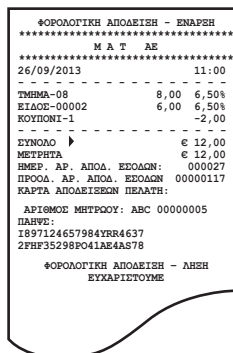
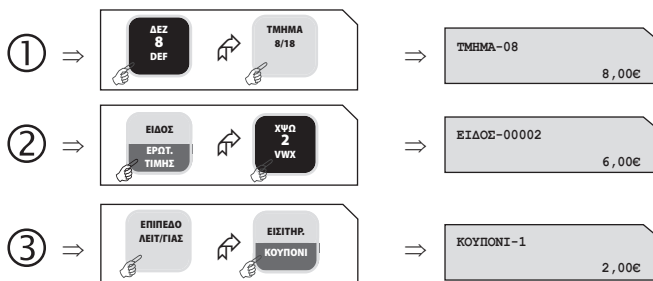
Αφού γίνει η πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων/ειδών, πληκτρολογήστε την αξία του εισιτηρίου και πιάστε το πλήκτρο [ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ]. Η αξία του εισιτηρίου θα μπορεί να έχει ήδη προγραμματισθεί εκ των προτέρων.

Η έκπτωση αξίας εισιτηρίων στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα τμήματα/είδη της απόδειξης.



### 5.1.15. ΚΟΥΠΟΝΙ

Αφού γίνει η πώληση ενός ή περισσοτέρων ΕΙΔΩΝ, πιάστε το πλήκτρο [ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ] και στη συνέχεια το πλήκτρο [ΚΟΥΠΟΝΙ]. Πληκτρολογείτε τον αριθμό Barcode ή τον α/α του κουπονιού. Η αξία του κουπονιού θα πρέπει να έχει προγραμματισθεί εκ των προτέρων.



### 5.2 ΑΝΑΦΟΡΕΣ-ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ

Εκδοση διάφορων αναφορών στατιστικών.

Πιάστε το πλήκτρο μία φορά και μετά το πλήκτρο έως ότου δείτε στην πρώτη σειρά της οθόνης:

> **ΑΝΑΦΟΡΕΣ- ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ**

Πιάστε το πλήκτρο για είσοδο στο υπομενού των αναφορών.

Είναι διαθέσιμες οι παρακάτω επιλογές όπου εναλλάσσονται με τα πλήκτρα ή δεξιά ή αριστερά:

1. ΣΥΝΟΛΑ ΗΜΕΡΑΣ – Χ
2. ΤΑΜΕΙΟ ΗΜΕΡΑΣ
3. ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΕΙΔΩΝ
4. ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ ΗΜΕΡΑΣ
5. ΣΥΝΟΛΟ ΠΩΛΗΣΕΩΝ ΤΜΗΜΑΤΩΝ
6. ΗΜΕΡΗΣΙΕΣ ΠΩΛ. ΤΜΗΜΑΤΩΝ
7. ΧΕΙΡΙΣΤΕΣ
8. ΓΕΝΙΚΟΙ ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ
9. ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΤΙΚΑ ΣΥΝΟΛΑ
10. ΑΝΑΦΟΡΑ ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ
11. ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ
12. ΠΕΡΙΟΔΙΚΗ Ζ –Ζ
13. ΠΕΡΙΟΔΙΚΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ
14. ΚΛΕΙΣΙΜΟ Φ.Μ.
15. ΑΠΟΣΤΟΛΗ Φ.Μ – Η/Υ
16. ΣΥΝΟΛΑ ΑΝΑΛΗΨΕΩΝ
17. ΑΝΑΦΟΡΕΣ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΩΝ
18. ΠΑΡΑΚΡΑΤΗΘ. ΦΠΑ
19. ΑΝΑΦΟΡΑ ΤΙΜΟΛΟΓΙΩΝ



ΕΙΔΟΣ ΔΕΛΤΙΟΥ		ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΔΕΛΤΙΟΥ
1.	<b>ΣΥΝΟΛΑ ΗΜΕΡΑΣ – Χ</b>	Οι ημερήσιες πωλήσεις, οι εκπτώσεις, αυξήσεις, αλλαγές κ.α., η ανάλυση του ταμείου και γενικά η ημερήσια εικόνα πωλήσεων – ταμείου. Αυτό το δελτίο είναι εφικτό να εκδοθεί απεριόριστες φορές κατά την διάρκεια της ημέρας χωρίς να μηδενίζονται τα ημερήσια σύνολα.
2.	<b>ΤΑΜΕΙΟ ΗΜΕΡΑΣ</b>	Η κίνηση του ταμείου είτε από πωλήσεις είτε από εισπραξίες – αναλήψεις έναντι. Η ανάλυση του ταμείου γίνεται ανά τρόπο πληρωμής.
3.	<b>ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΕΙΔΩΝ</b>	Οι πωλήσεις των ειδών που έχουν κινηθεί <b>στην διάρκεια της ημέρας</b> . Εκτυπώνεται πριν από το δελτίο <b>Z</b> , γιατί με την έκδοση του δελτίου <b>Z</b> μηδενίζονται αυτόματα οι πωλήσεις ειδών ημέρας.
4.	<b>ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ ΗΜΕΡΑΣ</b>	Οι πωλήσεις των τμημάτων που έχουν κινηθεί <b>στην διάρκεια της ημέρας</b> . Εκτυπώνεται πριν από το δελτίο <b>Z</b> , γιατί με την έκδοση του δελτίου <b>Z</b> μηδενίζονται αυτόματα οι πωλήσεις τμημάτων ημέρας.
5.	<b>ΣΥΝΟΛΟ ΠΩΛΗΣΕΩΝ ΤΜΗΜΑΤΩΝ</b>	Οι συγκεντρωτικές πωλήσεις των τμημάτων από τον τελευταίο μηδενισμό τους. Οι συγκεντρωτικές πωλήσεις τμημάτων παραμένουν καταχωρημένες στην μηχανή έως τον μηδενισμό τους από το βασικό μενού «ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ».
6.	<b>ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΑΚΕΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ</b>	Συγκεντρωτικές πωλήσεις τμημάτων για επιλεγμένη χρονική περίοδο (ΤΡΕΧΩΝ ΜΗΝΑ, ΠΡΟΗΓ. ΜΗΝΑ, ΤΡΙΜΗΝΟ, ΑΠΟ-ΕΩΣ).
7.	<b>ΧΕΙΡΙΣΤΕΣ</b>	Εκτυπώνονται οι πωλήσεις που έχουν γίνει ανά χειριστή. Υπάρχει η δυνατότητα εκτύπωσης των πωλήσεων ανά συγκεκριμένο χειριστή ή για όλους. Εκτυπώνεται πριν από το δελτίο <b>Z</b> , γιατί με την έκδοση του δελτίου <b>Z</b> μηδενίζονται αυτόματα τα σύνολα πωλήσεων ανά χειριστή.
8.	<b>ΓΕΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ</b>	Μέσα από τις γενικές παραμέτρους μπορούμε να επιλέξουμε προς εκτύπωση τα παρακάτω:
	<b>1. ΛΙΣΤΑ ΕΙΔΩΝ</b>	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας επιλεγμένων ειδών «από – έως». Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο ειδών: 30000).
	<b>2. ΛΙΣΤΑ ΤΜΗΜΑΤΩΝ</b>	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας επιλεγμένων τμημάτων «από – έως». Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο τμημάτων: 60)
	<b>3. ΛΙΣΤΑ ΠΛΗΡΩΜΩΝ</b>	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας τρόπων πληρωμής. Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο τρόπων πληρωμής: 10)
	<b>4. ΛΙΣΤΑ ΕΚΠΤΩΣΕΩΝ/ ΑΥΞΗΣΕΩΝ</b>	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας εκπτώσεων / αυξήσεων. Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο εκπτώσεων/αυξήσεων: 10)
	<b>5. ΛΙΣΤΑ ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ</b>	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας χειριστών. Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο χειριστών: 10)
	<b>6. ΛΙΣΤΑ ΠΕΛΑΤΩΝ</b>	Εκτύπωση προγραμματισμένων παραμέτρων λίστας επιλεγμένων πελατών «από – έως». Με το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] μπορεί να γίνει διακοπή της εκτύπωσης. (Σύνολο πελατών: 300)
	<b>7. ΛΙΣΤΑ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ</b>	Εκτύπωση των προγραμματισμένων παραμέτρων αναφορών, πωλήσεων, περιφερειακών καθώς και των γενικών παραμέτρων.
9.	<b>ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΤΙΚΑ ΣΥΝΟΛΑ</b>	Εκτύπωση συγκεντρωτικού ελέγχου ταμείου από την τελευταία ημερομηνία μηδενισμού στατιστικών.

10.	<b>ΑΝΑΦΟΡΑ ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ</b>	Εκτύπωση συγκεντρωτικών στοιχείων (σύνολο πωλήσεων και πωληθέντων τεμαχίων) ανά κατηγορία από την τελευταία ημερομηνία μηδενισμού στατιστικών.
11.	<b>ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ</b>	Εκτύπωση στατιστικών πωλήσεων από την τελευταία ημερομηνία μηδενισμού στατιστικών. Υπάρχει δυνατότητα επιλογής εκτύπωσης πωλήσεων α) ανά ώρα σε 24ωρη βάση (κωδ.1), β) ανά ημέρα (κωδ.2), γ) ανά μήνα (κωδ.3) και δ) ανά ώρα, ανά ημέρα και ανά μήνα σε ένα δελτίο (κωδ.4).
12.	<b>ΠΕΡΙΟΔΙΚΗ Ζ - Ζ</b>	<p>Έκδοση αναφοράς από την φορολογική μνήμη για συγκεκριμένο εύρος δελτίων <b>Z</b> (από αριθμό <b>ZX</b> έως αριθμό <b>ZY</b>). Είναι η πιο συνηθισμένη εκτύπωση που προσκομίζεται στις ΔΟΥ για ανάγνωση της φορολογικής μνήμης (εκτύπωση τριών τελευταίων <b>Z</b>) σε περίπτωση κλεισίματος της μηχανής.</p> <p>Προεπιλεγμένο είναι από το <b>Z</b> No 1 έως το τελευταίο καταχωρημένο στην φορολογική μνήμη.</p> <p>Αφού γίνει η επιλογή του εύρους των <b>Z</b> στη συνέχεια υπάρχει δυνατότητα επιλογής του είδους αναφοράς:</p> <p><b>Α)ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ</b> Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ. καθώς και στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις:  1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ  2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.  3. ΒΛΑΒΕΣ ΣΜΟΣ  4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ  5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α.  6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ  7. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ  8. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ  9. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.</p> <p><b>Β)ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ</b> Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΑΝΑ <b>Z</b>, ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ <b>Z</b>, λεπτομερή στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις:  1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ  2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.  3. ΒΛΑΒΕΣ ΣΜΟΣ  4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ  5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α.  6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ  7. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ  8. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ  9. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.  καθώς και ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ και ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ.</p> <p><b>Γ)ΑΝΑΓΝΩΣΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΥΠΟΓΡΑΦΩΝ</b> Περιέχονται ΥΠΟΓΡΑΦΕΣ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ <b>Z</b>, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ καθώς και το πλήθος των παρακάτω περιπτώσεων για τη συνολική λειτουργία της μηχανής:  1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ  2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.  3. ΒΛΑΒΕΣ ΣΜΟΣ  4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ  5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α.  6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ  7. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ  8. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ  9. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.</p>

13.	<b>ΠΕΡΙΟΔΙΚΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ</b>	<p>Έκδοση αναφοράς από την φορολογική μήνημη για συγκεκριμένο εύρος ημερομηνιών (από ημ/νία ΗΗ/ΜΜ/ΕΕ έως ημ/νία ΗΗ/ΜΜ/ΕΕ).</p> <p>Προεπιλεγμένη είναι η ημ/νία της ημέρας.</p> <p>Αφού γίνει η επιλογή του εύρους των ημερομηνιών στη συνέχεια υπάρχει δυνατότητα επιλογής του είδους αναφοράς:</p>
		<p><b>Α) ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ</b></p> <p>Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ. καθώς και στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ</li> <li>2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.</li> <li>3. ΒΛΑΒΕΣ ΣΜΟΣ</li> <li>4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ</li> <li>5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α.</li> <li>6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ</li> <li>7. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ</li> <li>8. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ</li> <li>9. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.</li> </ol>
		<p><b>Β) ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ</b></p> <p>Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΑΝΑ Ζ, ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ Ζ, λεπτομερή στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ</li> <li>2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.</li> <li>3. ΒΛΑΒΕΣ ΣΜΟΣ</li> <li>4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ</li> <li>5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α.</li> <li>6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ</li> <li>7. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ</li> <li>8. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ</li> <li>9. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.</li> </ol> <p>καθώς και ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ και ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ.</p>
<p><b>Γ) ΑΝΑΓΝΩΣΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΥΠΟΓΡΑΦΩΝ</b></p> <p>Περιέχονται ΥΠΟΓΡΑΦΕΣ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ Ζ, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ καθώς και το πλήθος των παρακάτω περιπτώσεων για τη συνολική λειτουργία της μηχανής:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ</li> <li>2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.</li> <li>3. ΒΛΑΒΕΣ ΣΜΟΣ</li> <li>4. ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ</li> <li>5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α.</li> <li>6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ</li> <li>7. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ</li> <li>8. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ</li> <li>9. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.</li> </ol>		

14.	<b>ΚΛΕΙΣΙΜΟ Φ.Μ.</b>	Έκδοση αναλυτικής εκτίπωσης των τριών (3) τελευταίων <b>Z</b> για προσκόμιση στην ΔΟΥ του πελάτη σε περίπτωση που κλείνει/παύει να λειτουργεί η μηχανή (π.χ. μεταβίβαση, πλήρωση Φ.Μ.)
15.	<b>ΑΠΟΣΤΟΛΗ Φ.Μ. – Η/Υ</b>	<p>Αποστολή περιεχομένων Φορολογικής Μνήμης από αριθμό <b>Z</b> έως αριθμό <b>Z</b> ή από ημ/νία έως ημ/νία (Αναλυτική Αναφορά), μέσω της σειριακής θύρας σε Η/Υ κάνοντας χρήση του προγράμματος ανάγνωσης Φ.Μ. Υπάρχει δυνατότητα επιλογής του είδους αναφοράς:</p> <p><b>Α) ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ</b> Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ. καθώς και στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις:  1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ  2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.  3. ΒΛΑΒΕΣ ΣΜΟΣ  4. ΕΠΙΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ  5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α.  6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ  7. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ  8. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ  9. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.</p> <p><b>Β) ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ</b> Περιέχονται ΣΥΝΟΛΑ ΑΝΑ <b>Z</b>, ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ <b>Z</b>, λεπτομερή στοιχεία (ΠΛΗΘΟΣ) για τις εξής περιπτώσεις:  1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ  2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.  3. ΒΛΑΒΕΣ ΣΜΟΣ  4. ΕΠΙΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ  5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α.  6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ  7. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ  8. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ  9. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.  καθώς και ΣΥΝΟΛΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ και ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ.</p> <p><b>Γ) ΑΝΑΓΝΩΣΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΥΠΟΓΡΑΦΩΝ</b> Περιέχονται ΥΠΟΓΡΑΦΕΣ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΝΑ <b>Z</b>, ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΣΥΝΟΛΑ Φ.Μ καθώς και το πλήθος των παρακάτω περιπτώσεων για τη συνολική λειτουργία της μηχανής:  1. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ ΕΚΤΥΠΩΤΗ  2. ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΕΙΣ Φ.Μ.  3. ΒΛΑΒΕΣ ΣΜΟΣ  4. ΕΠΙΜΒΑΣΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΟΥ  5. ΑΛΛΑΓΕΣ Φ.Π.Α.  6. ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΤΛΟΥ  7. ΒΛΑΒΕΣ ΠΜΗΑΔ  8. ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ  9. ΑΝΕΠΙΤΥΧΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΠΜΗΑΔ.</p>
16.	<b>ΣΥΝΟΛΑ ΑΝΑΛΗΨΕΩΝ</b>	Εκτίπωση συγκεντρωτικού ελέγχου ειδικών αναλήψεων έναντι από την τελευταία ημερομηνία μηδενισμού τους.
17.	<b>ΑΝΑΦΟΡΑ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΩΝ</b>	Εκτίπωση αναφοράς ανοιχτών λογαριασμών, στην περίπτωση που η μηχανή δουλεύει με διαχείριση λογαριασμών.
18.	<b>ΠΑΡΑΚΡΑΤΗΘ. ΦΠΑ</b>	Εκτίπωση αναφοράς παρακρατηθέντος ΦΠΑ, στην περίπτωση που η μηχανή δουλεύει συνδεδεμένη με τραπεζικό τερματικό (EFTPOS-INGENICO) και υπό την προϋπόθεση ότι έχει γίνει η αντίστοιχη παραμετροποίηση στο τραπεζικό τερματικό.
19.	<b>ΑΝΑΦΟΡΑ ΤΙΜΟΛΟΓΙΩΝ</b>	Εκτίπωση ημερήσιων ή συγκεντρωτικών στοιχείων πωλήσεων ανά κατηγορία ΦΠΑ. Στην περίπτωση επιλογής συγκεντρωτικής κίνησης, τα στοιχεία αφορούν από την τελευταία ημερομηνία μηδενισμού στατιστικών.

### 5.3 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

Πιέστε το πλήκτρο  μία φορά και μετά το πλήκτρο  έως ότου δείτε στην πρώτη σειρά της οθόνης:



Πιέστε το πλήκτρο  για είσοδο στο υπομενού του προγραμματισμού.

Βασικά πλήκτρα που χρησιμοποιούνται είναι τα εξής:



**Αποδοχή επιλογής (ENTER)**



**Αναίρεση επιλογής, έξοδος (ESCAPE)**



**Αριστερή μετακίνηση (Left Cursor)**



**Δεξιά μετακίνηση (Right Cursor)**



**Διαγραφή ολόκληρης γραμμής**



**Διαγραφή χαρακτήρα**



**Επαναφορά της αρχικής γραμμής**

(που ήταν ήδη προγραμματισμένη)



**Ενεργοποίηση γραφής «πεζών» λατινικών.**



**Για εισαγωγή συμβόλων**

Πιέζοντας μια φορά εμφανίζονται οι παρακάτω χαρακτήρες και αφού γίνει η επιλογή, με το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] γίνεται η αποδοχή.

.-/\*?!@#\$%&()+\_=:; , < > [ ] ' " ' "

Το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο χρησιμοποιείται σύμφωνα με τους χαρακτήρες που είναι τυπωμένοι επάνω στα πλήκτρα. Πατώντας επαναλαμβανόμενα επιλέγουμε ποιών από τους χαρακτήρες / αριθμό επιθυμούμε.



**ELIO**

Είναι διαθέσιμες οι παρακάτω επιλογές όπου εναλλάσσονται με τα πλήκτρα  ή  αριστερά ή δεξιά:

1. ΕΙΔΩΝ
2. ΤΜΗΜΑΤΩΝ
3. ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΩΛΗΣΕΩΝ
4. ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΑΝΑΦΟΡΩΝ
5. ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ
6. ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ
7. ETHERNET
8. WEB SERVER
9. ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ
10. ΠΕΛΑΤΩΝ
11. ΠΛΗΡΩΜΩΝ
12. ΕΚΠΤΩΣΕΩΝ / ΑΥΞΗΣΕΩΝ
13. ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ
14. ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ
15. ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ
16. ΤΙΤΛΟΥ
17. ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ
18. ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ
19. ΩΡΑΣ – ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ
20. ΕΙΚΟΝΙΔΙΩΝ
21. ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ
22. ΠΛΗΚΤΡΩΝ
23. ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΓΙΑ ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΓΓΠΣ
24. ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ
25. ΕΦΤΡΟΣ
26. ΚΟΥΠΟΝΙ ΛΙΣΤΑΣ
27. ΑΝΑΛΗΨΕΙΣ
28. LINK4ALL
29. ΕΛΕΓΧΟΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

### 5.3.1. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού 30.000 ΕΙΔΩΝ.

Εργοστασιακά είναι προγραμματισμένοι οι κωδικό των 100 πρώτων ΕΙΔΩΝ (όπου ο α/α ΕΙΔΟΥΣ Νο 1 έχει κωδικό ΕΙΔΟΥΣ 000000000000001 έως Νο 100 αντίστοιχα με κωδικό ΕΙΔΟΥΣ 000000000000100).





① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value=" &gt; ΕΙΔΩΝ"/>
② ⇒	Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται <input type="text" value="BARCODE:"/> α) Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE ή “σαρώστε” με το Barcode Reader και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή ή β) πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] όπου στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value="Α/Α ΕΙΔΟΥΣ 1"/> Καταχωρείστε τον α/α του ΕΙΔΟΥΣ που επιθυμείτε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
③ ⇒	Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" &lt;&gt; ΕΙΔΟΣ ΑΛ/ΤΗ"/> όπου <X> είναι ο α/α του επιλεγμένου ΕΙΔΟΥΣ προς καταχώρηση ή διόρθωση. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
④ ⇒	Εφόσον έχει γίνει πλέον η επιλογή του ΕΙΔΟΥΣ πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [➔] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.
<b>1. BARCODE ΕΙΔΟΥΣ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value="BARCODE: -"/>	Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE ή “σαρώστε” με το Barcode Reader και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>2. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΙΔΟΥΣ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value="ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: -"/>	Καταχωρείστε την περιγραφή του ΕΙΔΟΥΣ (μέχρι 20 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>3. ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value="ΤΙΜΗ - 1 0.00"/>	Καταχωρείστε την ΤΙΜΗ-1 του ΕΙΔΟΥΣ (μέχρι 2 δεκαδικά) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Σε περίπτωση που χρησιμοποιείτε και δεύτερο τιμοκατάλογο έχετε τη δυνατότητα να επαναλάβετε και για την καταχώρηση για την ΤΙΜΗ-2 του ΕΙΔΟΥΣ. <b>Η τιμή του ΕΙΔΟΥΣ είναι προαιρετική. Η τιμή μπορεί να πληκτρολογηθεί και κατά την διαδικασία της πώλησης.</b>
<b>4. ΤΜΗΜΑ ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value="Α/Α ΤΜΗΜΑΤΟΣ# 1"/>	Καταχωρείστε τον κωδικό τμήματος (1-60) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. <b>Ο κωδικός τμήματος είναι απαραίτητος διότι συνδέει το είδος με συντελεστή ΦΠΑ που είναι υποχρεωτικός για να γίνει η συναλλαγή.</b>

**ELIO**

5. ΑΝΩΤΑΤΗ ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>ΜΕΓΙΣΤΟ</b>            999999,99         </div>	Καταχωρείστε την ανώτατη τιμή πώλησης (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών και θα πρέπει να είναι μεγαλύτερη ή ίση από την ήδη καταχωρημένη τιμή του ΕΙΔΟΥΣ. Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
6. ΥΠΟΛΟΙΠΟ ΕΙΔΟΥΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>ΑΠΟΘΗΚΗ</b>            999999,99         </div>	Καταχωρείστε την ποσότητα (stock) του ΕΙΔΟΥΣ (μέχρι 2 δεκαδικά) που υπάρχει. Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
7. ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΤΙΜΗ	
Οθόνη	Ενέργειες
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>ΑΝΟΙΚΤΗ ΤΙΜΗ?</b>            [ΝΑΙ] ΟΧΙ         </div>	<p>Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>ΝΑΙ</b> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>ΟΧΙ</b> </div> </div> <p>Η τιμή θα πληκτρολογείται κάθε φορά που θα γίνεται συναλλαγή του ΕΙΔΟΥΣ.</p> <p>Οι συναλλαγές του ΕΙΔΟΥΣ θα μπορούν να πραγματοποιηθούν μόνο με την ήδη προγραμματισμένη τιμή.</p> <p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
8. ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ	
Οθόνη	Ενέργειες
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>ΤΙΜΗ</b>            &lt;ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 1&gt;         </div>	<p>Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε «ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 1» ή «ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 2» όπου καθορίζετε ποια από τις δύο προγραμματισμένες τιμές θα είναι αυτή με την οποία θα πραγματοποιούνται οι συναλλαγές του εν λόγω ΕΙΔΟΥΣ.</p> <p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
9. ΕΝΕΡΓΟ ΠΡΟΣ ΠΩΛΗΣΗ	
Οθόνη	Ενέργειες
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>ΕΝΕΡΓΟ</b>            [ΝΑΙ] ΟΧΙ         </div>	<p>Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>ΝΑΙ</b> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>ΟΧΙ</b> </div> </div> <p>Το ΕΙΔΟΣ είναι διαθέσιμο προς πώληση.</p> <p>Το ΕΙΔΟΣ δεν είναι διαθέσιμο προς πώληση.</p> <p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>





















10. ΜΟΝΑΔΙΑΙΑ ΠΟΣΟΤΗΤΑ	
Οθόνη	Ενέργειες
<p>ΜΟΔ. ΜΟΝΑΔ. ΠΟΣΟΤ.</p> <p>[ΝΑΙ] ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:</p>
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>ΝΑΙ</p> <p>Η μονάδα είναι η επιτρεπόμενη ποσότητα πώλησης του ΕΙΔΟΥΣ.</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>ΟΧΙ</p> <p>Επιτρέπεται οποιαδήποτε ποσότητα πώλησης του εν λόγω ΕΙΔΟΥΣ.</p> </div> </div>
<p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	
11. ΤΕΛΟΣ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
<p>ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΤΕΛΟΣ?</p> <p>[ΝΑΙ] ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:</p>
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>ΝΑΙ</p> <p>Η απόδειξη κλείνει αυτόματα με την πώληση του ΕΙΔΟΥΣ.</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>ΟΧΙ</p> <p>Η πώληση του εν λόγω ΕΙΔΟΥΣ δεν σημαίνει και το τέλος της απόδειξης.</p> </div> </div>
<p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	
12. ΔΙΠΛΟ ΎΨΟΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
<p>ΔΙΠΛΟ ΎΨΟΣ?</p> <p>[ΝΑΙ] ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:</p>
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>ΝΑΙ</p> <p>Η περιγραφή του ΕΙΔΟΥΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με χαρακτήρες διπλού ύψους.</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>ΟΧΙ</p> <p>Η περιγραφή του ΕΙΔΟΥΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με κανονικούς χαρακτήρες.</p> </div> </div>
<p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	
13. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΤΜΗΜΑΤΟΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
<p>ΕΚΤΥΠ. ΤΜΗΜΑΤΟΣ</p> <p>[ΝΑΙ] ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:</p>
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>ΝΑΙ</p> <p>Θα εκτυπώνεται στην απόδειξη και το συνδεδεμένο τμήμα του ΕΙΔΟΥΣ.</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>ΟΧΙ</p> <p>Δεν θα εκτυπώνεται στην απόδειξη το συνδεδεμένο τμήμα του ΕΙΔΟΥΣ.</p> </div> </div>
<p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	







14. ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΕΙΔΟΥΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΕΙΔΟΥΣ [ΝΑΙ]    ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">             Διαγράφεται πλήρως το ΕΙΔΟΣ         </div> <div style="text-align: center;">             Το ΕΙΔΟΣ παραμένει ως έχει.         </div> </div>
Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
15. ΠΟΝΤΟΙ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΠΟΝΤΟΙ: <input type="text" value="0"/>	Καταχωρείτε τους πόντους που αντιστοιχούν στο εν λόγω ΕΙΔΟΣ με κάθε συναλλαγή (0-9999) και τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
16. ΚΟΥΠΟΝΙ	
Οθόνη	Ενέργειες
BARCODE: <input type="text" value="-"/>	Καταχωρείτε τον αριθμό BARCODE του κουπονιού σε περίπτωση που θέλετε να συνδέσετε το ΕΙΔΟΣ με συγκεκριμένο εκπαιδευτικό κουπόνι, το οποίο θα πρέπει υποχρεωτικά να έχετε ήδη προγραμματίσει από το βασικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ - ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ. Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
17. ΑΠΟΘΗΚ. ΑΛΛΑΓΩΝ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΑΠΟΘΗΚ. ΑΛΛΑΓΩΝ? [ΝΑΙ]    ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">             Αποθηκεύονται όλες οι αλλαγές των παραμέτρων του ΕΙΔΟΥΣ.         </div> <div style="text-align: center;">             Δεν γίνεται αποθήκευση αλλαγών.         </div> </div>
Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
18. SYNC.LINK4ALL	
Αποστολή ή ενημέρωση του τρέχοντος είδους.	
⑤ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιάστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### 5.3.2. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού 60 ΤΜΗΜΑΤΩΝ.

①	⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value=" &gt; ΤΜΗΜΑΤΩΝ"/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
②	⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" Α/Α ΤΜΗΜΑΤΟΣ# 1"/> Καταχωρείστε τον α/α του ΤΜΗΜΑΤΟΣ που επιθυμείτε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
③	⇒	Εφόσον έχει γίνει πλέον η επιλογή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.
<b>1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΜΗΜΑΤΟΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: -	Καταχωρείστε την περιγραφή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ (μέχρι 20 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>2. ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΗΣ ΦΠΑ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
ΚΩΔ. ΦΠΑ (1-5) 1	Καταχωρείστε την κατηγορία ΦΠΑ στην οποία ανήκει το ΤΜΗΜΑ (όπου 1=6,5%, 2=13%, 3=23%, 4=36% και 5=0%) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>3. ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
ΤΙΜΗ -1 0,00 Στη συνέχεια εμφανίζεται: ΤΙΜΗ -2 0,00	Καταχωρείστε την ΤΙΜΗ-1 του ΤΜΗΜΑΤΟΣ (μέχρι 2 δεκαδικά) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
ΤΙΜΗ -2 0,00		Καταχωρείστε την ΤΙΜΗ-2 του ΤΜΗΜΑΤΟΣ (μέχρι 2 δεκαδικά) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>4. ΑΝΩΤΑΤΗ ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
ΜΕΓΙΣΤΟ 999999,99	Καταχωρείστε την ανώτατη τιμή πώλησης (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών και θα πρέπει να είναι μεγαλύτερη ή ίση από την ήδη καταχωρημένη τιμή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>5. ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΤΙΜΗ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
ΑΝΟΙΚΤΗ ΤΙΜΗ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγεται:	
<input type="radio"/> ΝΑΙ		<input type="radio"/> ΟΧΙ
Η τιμή θα πληκτρολογείται κάθε φορά που θα γίνεται συναλλαγή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ		Οι συναλλαγές του ΤΜΗΜΑΤΟΣ θα μπορούν να πραγματοποιηθούν μόνο με την ήδη προγραμματισμένη τιμή.
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		







6. ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΤΙΜΗ <ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ >	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε «ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 1» ή «ΚΛΕΙΣΤΗ ΤΙΜΗ 2» όπου καθορίζετε ποια από τις δύο προγραμματισμένες τιμές θα είναι αυτή με την οποία θα πραγματοποιούνται οι συναλλαγές του εν λόγω ΤΜΗΜΑΤΟΣ. Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
7. ΕΝΕΡΓΟ ΠΡΟΣ ΠΩΛΗΣΗ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΕΝΕΡΓΟ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:				
	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">             Το ΤΜΗΜΑ είναι διαθέσιμο προς πώληση.         </td> <td style="text-align: center;">             Το ΤΜΗΜΑ δεν είναι διαθέσιμο προς πώληση.         </td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">           Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.         </td> </tr> </table>	 Το ΤΜΗΜΑ είναι διαθέσιμο προς πώληση.	 Το ΤΜΗΜΑ δεν είναι διαθέσιμο προς πώληση.	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
 Το ΤΜΗΜΑ είναι διαθέσιμο προς πώληση.	 Το ΤΜΗΜΑ δεν είναι διαθέσιμο προς πώληση.				
Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.					
8. ΜΟΝΑΔΙΑΙΑ ΠΟΣΟΤΗΤΑ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΠΩΛ. ΜΟΝΑΔ. ΠΟΣΟΤ. [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:				
	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">             Η «μονάδα» είναι η επιτρεπόμενη ποσότητα πώλησης του ΤΜΗΜΑΤΟΣ.         </td> <td style="text-align: center;">             Επιτρέπεται οποιαδήποτε ποσότητα πώλησης του εν λόγω ΤΜΗΜΑΤΟΣ.         </td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">           Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.         </td> </tr> </table>	 Η «μονάδα» είναι η επιτρεπόμενη ποσότητα πώλησης του ΤΜΗΜΑΤΟΣ.	 Επιτρέπεται οποιαδήποτε ποσότητα πώλησης του εν λόγω ΤΜΗΜΑΤΟΣ.	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
 Η «μονάδα» είναι η επιτρεπόμενη ποσότητα πώλησης του ΤΜΗΜΑΤΟΣ.	 Επιτρέπεται οποιαδήποτε ποσότητα πώλησης του εν λόγω ΤΜΗΜΑΤΟΣ.				
Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.					
9. ΤΕΛΟΣ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ					
Οθόνη	Ενέργειες				
ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΤΕΛΟΣ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:				
	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">             Η απόδειξη κλείνει αυτόματα με την πώληση του ΤΜΗΜΑΤΟΣ.         </td> <td style="text-align: center;">             Η πώληση του εν λόγω ΤΜΗΜΑΤΟΣ δεν σημαίνει και το τέλος της απόδειξης.         </td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">           Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.         </td> </tr> </table>	 Η απόδειξη κλείνει αυτόματα με την πώληση του ΤΜΗΜΑΤΟΣ.	 Η πώληση του εν λόγω ΤΜΗΜΑΤΟΣ δεν σημαίνει και το τέλος της απόδειξης.	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
 Η απόδειξη κλείνει αυτόματα με την πώληση του ΤΜΗΜΑΤΟΣ.	 Η πώληση του εν λόγω ΤΜΗΜΑΤΟΣ δεν σημαίνει και το τέλος της απόδειξης.				
Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.					

10. ΔΙΠΛΟ ΎΨΟΣ			
Οθόνη	Ενέργειες		
ΔΙΠΛΟ ΎΨΟΣ? [ΝΑΙ] [ΟΧΙ]	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγετε:		
	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">             Η περιγραφή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με χαρακτηριστές διπλού ύψους.         </td> <td style="text-align: center;">             Η περιγραφή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με κανονικούς χαρακτήρες.         </td> </tr> </table>	 Η περιγραφή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με χαρακτηριστές διπλού ύψους.	 Η περιγραφή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με κανονικούς χαρακτήρες.
 Η περιγραφή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με χαρακτηριστές διπλού ύψους.	 Η περιγραφή του ΤΜΗΜΑΤΟΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με κανονικούς χαρακτήρες.		
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
11. ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ			
Οθόνη	Ενέργειες		
ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ 1	Καταχωρείστε την κατηγορία στην οποία ανήκει το τμήμα (1-20) ή με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγετε την κατηγορία και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
12. ΕΚΤΥΠ. ΚΟΥΖΙΝΑΣ			
Αποστολή ή όχι πώλησης του εν λόγω τμήματος στον συνδεδεμένο ΕΚΤΥΠΩΤΗ ΚΟΥΖΙΝΑΣ.			
13. SYNC.LINK4ALL			
Αποστολή ή ενημέρωση του τρέχοντος ΤΜΗΜΑΤΟΣ.			
④ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.		

### 5.3.3. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΩΛΗΣΕΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού διάφορων παραμέτρων πωλήσεων.









① ⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">&gt; ΠΑΡΑΜ. ΠΩΛΗΣΕΩΝ</span> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
② ⇒	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [➠] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.	
<b>1. ΑΝΩΤΑΤΗ ΑΞΙΑ ΠΩΛΗΣΗΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>ΜΕΓΙΣΤΗ ΑΞΙΑ</b>            999999,99         </div>	Καταχωρείτε την ανώτατη τιμή πώλησης ΕΙΔΟΥΣ/ΤΜΗΜΑΤΟΣ (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών. Σε περίπτωση που έχουν καταχωρηθεί μέγιστες τιμές κατά τον προγραμματισμό ΕΙΔΩΝ/ΤΜΗΜΑΤΩΝ, ισχύουν οι «μικρότερες» τιμές. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>2. ΜΕΓΙΣΤΗ ΠΟΣΟΤΗΤΑ ΠΩΛΗΣΗΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>ΜΕΓΙΣΤΗ ΠΟΣΟΤΗΤΑ</b>            999999,99         </div>	Καταχωρείτε την ανώτατη ποσότητα πώλησης ΕΙΔΟΥΣ/ΤΜΗΜΑΤΟΣ (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>3. ΜΕΓΙΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>ΜΕΓΙΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ</b>            999999,99         </div>	Καταχωρείτε την ανώτατη αξία πωλήσεων στο σύνολο της απόδειξης (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>4. ΜΕΓΙΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ ΗΜΕΡΑΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>ΜΕΓΙΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ</b>            999999,99         </div>	Καταχωρείτε την ανώτατη αξία πωλήσεων στο σύνολο της ημέρας (μέχρι 2 δεκαδικά). Η καταχώρηση μέγιστης τιμής γίνεται για την αποφυγή λαθών. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>5. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΤΕΜΑΧΙΩΝ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΤΕΜΑΧ. ?</b>            [ΝΑΙ] ΟΧΙ         </div>	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται:	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <b>ΝΑΙ</b> </div> <p>Ο αριθμός τεμαχίων/ ποσότητας θα εκτυπώνεται στην απόδειξη.</p>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <b>ΟΧΙ</b> </div> <p>Ο αριθμός τεμαχίων/ ποσότητας δεν θα εκτυπώνεται στην απόδειξη.</p>
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		

6. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΚΩΔΙΚΟΥ BARCODE	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΚΤΥΠΩΣΗ BARCODE [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➜] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">             Ο αριθμός BARCODE ΕΙΔΟΥΣ θα εκτυπώνεται στην απόδειξη.         </div> <div style="text-align: center;">             Ο αριθμός BARCODE ΕΙΔΟΥΣ δε θα εκτυπώνεται στην απόδειξη.         </div> </div>
	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
7. ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΑΜΕΙΟΥ	
Οθόνη	Ενέργειες
Α/Α ΤΑΜΕΙΟΥ: 1	Καταχωρείστε τον α/α της μηχανής (μέχρι 2 ψηφία) σε περίπτωση που υπάρχουν περισσότερες από μία μηχανές στο ίδιο κατάστημα. Είναι υποχρεωτικό βάσει Νόμου σε αυτή την περίπτωση να έχουν διαφορετική αρίθμηση. Προεπιλεγμένη τιμή είναι το 1. Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
8. ΛΕΚΤΙΚΟ ΤΑΜΕΙΟΥ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΠΕΡ. ΤΑΜΕΙΟΥ: _	Καταχωρείστε την περιγραφή του ΤΑΜΕΙΟΥ (μέχρι 15 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
9. ΕΛΕΓΧΟΣ ΥΠΟΛΟΙΠΟΥ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΛΕΓ. ΥΠΟΛΟΙΠΟΥ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➜] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">             Θα πραγματοποιείται έλεγχος του υπολοίπου (stock) στην αποθήκη. Σε περίπτωση μη επαρκούς υπολοίπου δεν θα πραγματοποιείται η πώληση.         </div> <div style="text-align: center;">             Δε θα πραγματοποιείται έλεγχος του υπολοίπου (stock) στην αποθήκη. Στην περίπτωση αυτή είναι εφικτό να υπάρχουν αρνητικά τεμάχια στην αποθήκη αλλά να εκτελούνται κανονικά οι συναλλαγές.         </div> </div>
	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
10. BARCODE ΖΥΓΙΖΟΜΕΝΩΝ (EAN-13)	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΝΕΡΓΟ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➜] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">             Είναι πλέον εφικτό να γίνεται πώληση         </div> <div style="text-align: center;">             Η παράμετρος παραμένει ανενεργή.         </div> </div>

	<p>ΕΙΔΩΝ με ετικέτα BARCODE (π.χ. από ηλεκτρονική ζυγαριά) με ένδειξη αξίας ή βάρους. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στην οθόνη εμφανίζεται [ΑΡΨΗΦΙΩΝ &lt;5&gt;] όπου με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέξετε αν ο αριθμός των ψηφίων του κωδικού ΕΙΔΟΥΣ είναι 5 ή 7 και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		
<p><b>ΖΥΓΙΣΤΙΚΟ #1</b> 29</p>	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: όπου καταχωρείτε το διψήφιο αριθμό (τα δύο πρώτα ψηφία του BARCODE) που θα υποδεικνύει ότι πρόκειται για βάρος ή ποσότητα. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		
<p><b>ΖΥΓΙΣΤΙΚΟ #2</b> 29</p>	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: όπου έχετε τη δυνατότητα να καταχωρήσετε διαδοχικά μέχρι 9 διαφορετικούς διψήφιους αριθμούς.</p>		
<p><b>ΑΣΙΑΚΟ #1</b> 27</p>	<p>Στο τέλος στην οθόνη εμφανίζεται: όπου καταχωρείτε το διψήφιο αριθμό (τα δύο πρώτα ψηφία του BARCODE) που θα υποδεικνύει ότι πρόκειται για αξία. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>		
<p><b>ΑΣΙΑΚΟ #2</b> 27</p>	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: όπου έχετε τη δυνατότητα να καταχωρήσετε διαδοχικά μέχρι 9 διαφορετικούς διψήφιους αριθμούς.</p>		
<p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>			
<p><b>Η μορφή ενός barcode τύπου EAN-13 είναι η εξής:</b></p>			
<p><b>##</b> ↓</p>	<p><b>#####</b> ↓</p>	<p><b>#####</b> ↓</p>	<p><b>#</b> ↓</p>
<p><b>Αξία ή Ποσότητα/ Βάρος</b></p>	<p><b>ΚΩΔΙΚΟΣ BARCODE ΕΙΔΟΥΣ που έχει ήδη προγραμματισθεί</b></p>	<p><b>Αξία (2 δεκαδικά) ή βάρος/ ποσότητα (3 δεκαδικά)</b></p>	<p><b>ΨΗΦΙΟ ΕΛΕΓΧΟΥ (check digit)</b></p>
<p><b>ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ</b></p>			
<p>A) Έστω ότι έχουμε τον παρακάτω αριθμό BARCODE <b>29 12345 00182 6</b></p>			
<p>Τα δύο πρώτα ψηφία (<b>29</b>) (εφόσον έχουμε προγραμματίσει ότι πρόκειται για κωδικό βάρους/ποσότητας) υποδεικνύουν ότι το εν λόγω ΕΙΔΟΣ το οποίο έχει προγραμματισθεί με κωδικό <b>12345</b> έχει βάρος <b>0,182</b>. Άρα θα έχουμε πολλαπλασιασμό 0,182 Χ την τιμή κιλού του εν λόγω ΕΙΔΟΥΣ.</p>			
<p>B) Έστω ότι έχουμε τον παρακάτω αριθμό BARCODE <b>27 67890 01013 5</b></p>			
<p>Τα δύο πρώτα ψηφία (<b>27</b>) (εφόσον έχουμε προγραμματίσει ότι πρόκειται για κωδικό αξίας) υποδεικνύουν ότι το εν λόγω ΕΙΔΟΣ το οποίο έχει προγραμματισθεί με κωδικό <b>67890</b> έχει αξία <b>10,13</b>. Άρα θα έχουμε την πώληση του εν λόγω ΕΙΔΟΥΣ με αξία 10,13.</p>			



11. ΑΝΑΛΥΣΗ ΦΠΑ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ	
Θθόνη	Ενέργειες
<b>ΑΝΑΛΥΣΗ ΦΠΑ?</b> [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>ΝΑΙ</b> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>ΟΧΙ</b> </div> </div>
	Θα εκτυπώνεται πλήρης ανάλυση ΦΠΑ (σύνολο είσπραξης και αξίας ΦΠΑ ανά συντελεστή ΦΠΑ) στην απόδειξη. Δε θα εκτυπώνεται πλήρης ανάλυση ΦΠΑ (σύνολο είσπραξης και αξίας ΦΠΑ ανά συντελεστή ΦΠΑ) στην απόδειξη.
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
12. ΕΝΕΡΓΟΙ ΧΕΙΡΙΣΤΕΣ	
Θθόνη	Ενέργειες
<b>ΕΝΕΡΓ. ΧΕΙΡ. :</b> 10	Καταχωρείστε το πλήθος των χειριστών που είναι ενεργοί (1-10). Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:
<b>ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡ. :</b> 1	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>1</b> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>2</b> </div> </div>
	Υποχρεωτική αλλαγή χειριστή μετά από έκδοση δελτίου Ζ. Υποχρεωτική αλλαγή χειριστή πριν από κάθε συναλλαγή.
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>0</b> </div>
	Ο χειριστής αλλάζει ελεύθερα.
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
13. ΑΝΟΙΓΜΑ ΣΥΡΤΑΡΙΟΥ	
Θθόνη	Ενέργειες
<b>ΑΝΟΙΓΜΑ ΣΥΡΤΑΡΙ?</b> [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>ΝΑΙ</b> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>ΟΧΙ</b> </div> </div>
	Θα πραγματοποιείται άνοιγμα συρταριού αυτομάτως ή με την πίεση του πλήκτρου [ΣΥΡΤΑΡΙ] Το συρτάρι θα ανοίγει μόνο μηχανικά εφόσον αυτό είναι δυνατό.
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή
Σε περίπτωση που επιλέξετε «ΝΑΙ» στο άνοιγμα συρταριού τότε στην οθόνη εμφανίζεται:	
<b>ΑΝΟΙΓΜΑ :</b> <ΕΝΑΡΞΗ>	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε αν το συρτάρι θα ανοίγει αυτομάτως στην ΕΝΑΡΞΗ, στο ΤΕΛΟΣ ή με την ΠΛΗΡΩΜΗ της απόδειξης. Για αποδοχή πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ].

<b>ΗΧΗΤΙΚΗ ΕΙΔΟΠ.</b> [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:	
		
	Θα υπάρξει ηχητική ειδοποίηση κατά το άνοιγμα του συρταριού.	Δε θα υπάρξει ηχητική ειδοποίηση κατά το άνοιγμα του συρταριού.
	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>14. ΠΛΗΚΤΡΟ ΚΑΡΤΑΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>	
<b>ΜΕΤΑΒΛΗΤΟ?</b> [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:	
		
	Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΚΑΡΤΑ] στο κλείσιμο της απόδειξης θα έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε (κυλιόμενο μενού) κάποιον άλλον ήδη προγραμματισμένο τρόπο με πληρωμή κάρτας (π.χ. VISA, MASTERCARD, DINERS, κ.λ.π.)	Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΚΑΡΤΑ] στο κλείσιμο της απόδειξης, ο μοναδικός τρόπος πληρωμής θα είναι με ΚΑΡΤΑ (που έχει ήδη προγραμματισθεί).
	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>15. ΤΥΠΟΣ ΕΚΤΥΠΩΣΗΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>	
<b>ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ.</b> <DH>	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:	
		
	Η περιγραφή του τρόπου ΠΛΗΡΩΜΗΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με χαρακτήρες διπλού ύψους.	Η περιγραφή του τρόπου ΠΛΗΡΩΜΗΣ στην απόδειξη θα εκτυπωθεί με έντονους χαρακτήρες.
	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>16. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΙΔΩΝ</b>		
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>	
<b>ΑΝΑΖ. ΜΕ:</b> <BARCODE>	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:	
		
	Η αναζήτηση με το πλήκτρο [ΕΙΔΟΣ] θα γίνεται βάσει του BARCODE του ΕΙΔΟΥΣ.	Η αναζήτηση με το πλήκτρο [ΕΙΔΟΣ] θα γίνεται βάσει του α/α του ΕΙΔΟΥΣ.
	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	

17. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΑΝΑΖ. ΜΕ: <BARCODE>	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">BARCODE</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">A/A</div> </div> <p>Η αναζήτηση ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ θα γίνεται βάσει του BARCODE του.</p> <p>Η αναζήτηση ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ θα γίνεται βάσει του a/a του.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
18. ΕΜΦ.ΠΩΛ. LCD	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΜΕΡ. ΣΥΝ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΝΑΙ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΟΧΙ</div> </div> <p>Με κάθε πώληση θα εμφανίζεται στην οθόνη το ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ της απόδειξης.</p> <p>Δε θα εμφανίζεται στην οθόνη το ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ της απόδειξης.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
19. ΕΛΕΓΧΟΣ ΤΙΜΗΣ ΕΙΔΟΥΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΠΙΤΡ. ΔΙΑΦ. ΤΙΜΕΣ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΝΑΙ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΟΧΙ</div> </div> <p>Θα επιτρέπεται στην ίδια απόδειξη να γίνεται πώληση του ΙΔΙΟΥ κωδικού ΕΙΔΟΥΣ με διαφορετική τιμή.</p> <p>Δε θα επιτρέπεται στην ίδια απόδειξη να γίνεται πώληση του ΙΔΙΟΥ κωδικού ΕΙΔΟΥΣ με διαφορετική τιμή.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
20. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΜΗΧΑΝΗΣ/ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΚΤΥΠ. ΜΗΧ./ΧΕΙΡ. <ΟΧΙ>	Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΟΧΙ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΜΗΧΑΝΗ</div> </div> <p>Δε θα εκτυπώνεται ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής και του χειριστή στην απόδειξη.</p> <p>Θα εκτυπώνεται μόνο ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής στην απόδειξη.</p>
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΜΗΧ. &amp; ΧΕΙΡ.</div> </div> <p>Θα εκτυπώνεται μόνο ο κωδικός και το λεκτικό του χειριστή στην απόδειξη.</p> <p>Θα εκτυπώνεται ο κωδικός και το λεκτικό της μηχανής και του χειριστή αντίστοιχα στην απόδειξη.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>

21. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΦΜ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΑΦΜ 999999999	Καταχωρείτε το ΑΦΜ της επιχείρησής και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
22. ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΝΕΡΓΗ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΝΑΙ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΟΧΙ</div> </div> <p>Απαραίτητη η καταχώρηση του αριθμού της κάρτας απόδειξης πριν την πληρωμή της συναλλαγής. Δεν είναι απαραίτητη η καταχώρηση του αριθμού της κάρτας απόδειξης πριν την πληρωμή της συναλλαγής.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
23. ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΛΟΓ/ΣΜΩΝ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΝΕΡΓΟ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΝΑΙ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΟΧΙ</div> </div> <p>Ενεργοποίηση της λειτουργίας των λογ/σμών (κίνησης τραπεζιών/ πελατών). Μη ενεργοποίηση της λειτουργίας των λογ/σμών (κίνησης τραπεζιών/ πελατών).</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
24. ΣΥΣΤΗΜΑ ΠΟΝΤΩΝ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΣΥΣΤΗΜΑ ΠΟΝΤΩΝ <ΣΕ ΕΙΔΗ>	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΣΕ ΕΙΔΗ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΣΕ ΑΞΙΑ</div> </div> <p>Η συγκέντρωση πόντων του πελάτη πραγματοποιείται σύμφωνα με τους πόντους των πωληθέντων ειδών. Η συγκέντρωση πόντων του πελάτη πραγματοποιείται σύμφωνα με την αξία των συναλλαγών του (κάθε 1 ΕΥΡΩ αντιστοιχεί και σε 10 πόντους).</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
25. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΠΟΝΤΩΝ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΝΕΡΓΟ ΝΑΙ (ΟΧΙ)	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΝΑΙ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΟΧΙ</div> </div> <p>Ενεργοποίηση μηδενισμού πόντων. Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε αν ο μηδενισμός θα γίνεται ανά ΜΗΝΑ, ΔΙΜΗΝΟ, ΤΡΙΜΗΝΟ, ΕΞΑΜΗΝΟ, ΧΡΟΝΟ ή &lt;ΑΠΟ-ΕΩΣ&gt;</p> <p>Ανενεργή λειτουργία.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>

26. ΕΛΕΓΧΟΣ EAN B/C		
Οθόνη	Ενέργειες	
<p>ΕΝΕΡΓΟ [ΝΑΙ] ΟΧΙ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p>	
	<p style="text-align: center;"><b>ΝΑΙ</b></p> <p>Έλεγχος ορθότητας αριθμού BARCODE (check digit EAN-13)</p>	<p style="text-align: center;"><b>ΟΧΙ</b></p> <p>Ανενεργή λειτουργία.</p>
	<p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	
27. ΤΙΜΟΛΟΓΙΑ		
27.1. ΣΕΙΡΑ ΤΙΜΟΛΟΓΙΟΥ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<p>ΣΕΙΡΑ: ΤΙΜ</p>	<p>Καταχωρείστε την περιγραφή της ΣΕΙΡΑΣ των τιμολογίων (μέχρι 10 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>A) Σε περίπτωση που καταχωρείτε για πρώτη φορά την περιγραφή της ΣΕΙΡΑΣ ή τροποποιείτε την περιγραφή μη κινηθείσας ΣΕΙΡΑΣ, στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα:</p> <p>ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ? ΝΑΙ</p> <p>B) Σε περίπτωση που καταχωρήσετε νέα ΣΕΙΡΑ, στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα:</p> <p>ΑΝΤΙΚ. ΣΕΙΡΑΣ? ΝΑΙ</p> <p>Σε περίπτωση αποδοχής αντικατάστασης, στην οθόνη εμφανίζεται: ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ? ΝΑΙ</p> <p>Η αρίθμηση της σειράς μηδενίζει στο τέλος του έτους. Σε περίπτωση όμως που αλλαχθεί η ΣΕΙΡΑ τιμολογίων άλλη χρονική στιγμή, τότε γίνεται υποχρεωτικός μηδενισμός αρίθμησης.</p>	
27.2. ΠΟΣΟ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΗΣΗΣ		
Οθόνη	Ενέργειες	
<p>ΠΟΣΑ ΤΙΜ: ΜΕ ΦΠΑ</p>	<p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p>	
	<p style="text-align: center;"><b>ΜΕ ΦΠΑ</b></p> <p>Η αξία πώλησης που καταχωρείται συμπεριλαμβάνει την αξία του ΦΠΑ.</p>	<p style="text-align: center;"><b>ΚΑΘΑΡΟ</b></p> <p>Η αξία πώλησης που καταχωρείται δεν συμπεριλαμβάνει την αξία του ΦΠΑ.</p>
	<p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	

<b>27.3. ΤΥΠΟΣ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΗΣΗΣ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<ΠΡΟΕΠΙΛΕΓΜΕΝΟ>	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΠΡΟΕΠΙΛΕΓΜΕΝΟ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">ΤΙΜΟΛΟΓΙΟΥ</div> </div> <p>Για οποιαδήποτε καταχώρηση χρησιμοποιείτε το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο.</p> <p>Για οποιαδήποτε καταχώρηση χρησιμοποιείτε τη μάσκα προγραμματισμού.</p> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<b>28. ΚΡΕΟΠΩΛΕΙΟ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΚΡΕΟΠΩΛΕΙΟ: ΝΑΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγετε την ενεργοποίηση ή όχι της λειτουργίας «ΚΡΕΟΠΩΛΕΙΟΥ» (προαιρετική υπηρεσία).
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
③ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### 5.3.4. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΑΝΑΦΟΡΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού κάποιων παραμέτρων σχετικά με τα δελτία αναφορών.

① ⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">&gt; ΠΑΡΑΜ. ΑΝΑΦΟΡΩΝ</span> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
② ⇒	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [➠] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.
<b>1. ΤΜΗΜΑ ΣΤΟ Χ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΕΚΤ. ΤΜΗΜ. ΣΤΟ Χ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται:
<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <span style="margin: 0 auto;">ΝΑΙ</span> </div> <p>Θα εκτυπώνεται η κίνηση των τμημάτων στο δελτίο αναφοράς <b>X</b>.</p>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <span style="margin: 0 auto;">ΟΧΙ</span> </div> <p>Δε θα εκτυπώνεται η κίνηση των τμημάτων στο δελτίο αναφοράς <b>X</b>.</p>
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>2. ΜΗΔ/ΜΟΣ ΕΙΔΩΝ Z</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΜΗΔΕΝ. ΕΙΔΩΝ Z? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται:
<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <span style="margin: 0 auto;">ΝΑΙ</span> </div> <p>Θα μηδενίζονται τα στοιχεία πωλήσεων των ειδών αυτόματα μετά την έκδοση του δελτίου <b>Z</b>.</p>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <span style="margin: 0 auto;">ΟΧΙ</span> </div> <p>Δε θα μηδενίζονται τα στοιχεία πωλήσεων των ειδών αυτόματα μετά την έκδοση του δελτίου <b>Z</b>. Μηδενισμός ειδών μπορεί να γίνει από το βασικό μενού ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ όπου υπάρχει η επιλογή ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ.</p>
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>3. ΜΕΤΑ Z ΣΕ ΠΩΛΗΣΗ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΠΩΛ. ΜΕΤΑ ΑΠΟ Z? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται:
<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <span style="margin: 0 auto;">ΝΑΙ</span> </div> <p>Μετά την έκδοση του δελτίου <b>Z</b> θα επιστρέφει η μηχανή αυτομάτως στις ΠΩΛΗΣΕΙΣ.</p>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <span style="margin: 0 auto;">ΟΧΙ</span> </div> <p>Δε θα επιστρέφει η μηχανή αυτομάτως στις ΠΩΛΗΣΕΙΣ μετά την έκδοση του δελτίου <b>Z</b>.</p>
Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	

4. ΦΠΑ ΤΜΗΜ. ΣΤΟ Ζ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΦΠΑ ΤΜΗΜ? ΣΤΟ Ζ <input type="checkbox"/> ΝΑΙ <input type="checkbox"/> ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> ΝΑΙ           </div> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> ΟΧΙ           </div> </div> <p>Θα εκτυπώνεται ανάλυση ΦΠΑ τμημάτων στο δελτίο Ζ.</p> <p>Δεν θα εκτυπώνεται ανάλυση ΦΠΑ τμημάτων στο δελτίο Ζ.</p> <p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
5. ΜΗΝΙΑΙΑ ΑΝΑΦΟΡΑ ΤΜΗΜΑΤΩΝ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΜΗΝ. ΑΝΑΦ. ΤΜΗΜ. <input type="checkbox"/> ΝΑΙ <input type="checkbox"/> ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> ΝΑΙ           </div> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> ΟΧΙ           </div> </div> <p>Αυτόματη εκτύπωση μηνιαίας αναφοράς τμημάτων «Συγκεντρωτικό Μηνιαίο Ζ» την πρώτη εργάσιμη κάθε μήνα, μόλις δώσουμε την πρώτη συναλλαγή της ημέρας.</p> <p>Μη εκτύπωση αναφοράς.</p> <p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
6. ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΑΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ ΤΜΗΜΑΤΩΝ	
Οθόνη	Ενέργειες
ΕΝΕΡΓΟ: <input type="checkbox"/> ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> ΝΑΙ           </div> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> ΟΧΙ           </div> </div> <p>Θα εκτυπώνονται συγκεντρωτικές πωλήσεις τμημάτων για επιλεγμένη χρονική περίοδο.</p> <p>Δεν θα εκτυπώνονται συγκεντρωτικές πωλήσεις τμημάτων για επιλεγμένη χρονική περίοδο.</p> <p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
③ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιάστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.



### 5.3.5. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού κάποιων παραμέτρων των περιφερειακών.

① ⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">&gt;ΠΑΡΑΜ. ΠΕΡΙΦΕΡ.&lt;/span&gt;                  Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.             </span>		
② ⇒	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.		
<b>1. ΕΝΕΡΓΟ ON-LINE</b>			
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>		
ΕΝΕΡΓΟ ON-LINE? [ΝΑΙ]    ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται:		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: fit-content; margin: auto;">                     ΑΡΧΙΚΗ ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ                      &lt;ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΒΑΣΗ&gt;                 </div>	<table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     ΝΑΙ                                 </div> <p>Ενεργοποίηση της επιλογής του ON-LINE.                                      Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, στην οθόνη εμφανίζεται:                                      Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται αν η αναζήτηση θα γίνεται από ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΒΑΣΗ ή ΕΣΩΤΕΡΙΚΗ ΒΑΣΗ.</p> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     ΟΧΙ                                 </div> <p>Ανενεργή η επιλογή του ON-LINE.</p> </td> </tr> </table> <p>Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     ΝΑΙ                                 </div> <p>Ενεργοποίηση της επιλογής του ON-LINE.                                      Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, στην οθόνη εμφανίζεται:                                      Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται αν η αναζήτηση θα γίνεται από ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΒΑΣΗ ή ΕΣΩΤΕΡΙΚΗ ΒΑΣΗ.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     ΟΧΙ                                 </div> <p>Ανενεργή η επιλογή του ON-LINE.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     ΝΑΙ                                 </div> <p>Ενεργοποίηση της επιλογής του ON-LINE.                                      Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, στην οθόνη εμφανίζεται:                                      Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται αν η αναζήτηση θα γίνεται από ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΒΑΣΗ ή ΕΣΩΤΕΡΙΚΗ ΒΑΣΗ.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     ΟΧΙ                                 </div> <p>Ανενεργή η επιλογή του ON-LINE.</p>		
<b>2. SET SERIAL PORT</b>			
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>		
SERIAL PORT# <USB>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται το είδος της σειριακής θύρας:		
	<table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     USB                                 </div> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                                      Στη συνέχεια καθορίζετε τις εξής παραμέτρους:</p> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     COM 1                                 </div> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                                      Στη συνέχεια καθορίζετε τις εξής παραμέτρους:</p> </td> </tr> </table>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     USB                                 </div> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                                      Στη συνέχεια καθορίζετε τις εξής παραμέτρους:</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     COM 1                                 </div> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                                      Στη συνέχεια καθορίζετε τις εξής παραμέτρους:</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     USB                                 </div> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                                      Στη συνέχεια καθορίζετε τις εξής παραμέτρους:</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">                                     COM 1                                 </div> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                                      Στη συνέχεια καθορίζετε τις εξής παραμέτρους:</p>		
<b>α) BAUDRATE</b>	<b>α) BAUDRATE</b>		
BAUD 1= 2400 Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται το BAUDRATE μεταξύ των τιμών: 2400, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400.	BAUD 2= 2400 Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται το BAUDRATE μεταξύ των τιμών: 2400, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400.		
<b>β) ΠΕΡΙΦ.ΣΥΣΚΕΥΗ</b>	<b>β) ΠΕΡΙΦ.ΣΥΣΚΕΥΗ</b>		
CMD PROTOCOL Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται ενεργοποίηση ή όχι του CMD PROTOCOL.	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται:		
	<b>1. BARCODE</b>		
	EN/DIS CODE Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγεται:		

			<div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: 40px; margin: 0 auto; padding: 2px;">ΝΑΙ</div> <p>Καταχωρείτε: ENABLE CODE 0x 45 DISABLE CODE 0x 44 ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ: ΝΑΙ (ΟΧΙ)</p>	<div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: 40px; margin: 0 auto; padding: 2px;">ΟΧΙ</div> <p>Επιλέγετε: ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ: (ΝΑΙ) ΟΧΙ</p> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>ΝΑΙ</b></div> <p>Καταχωρείτε: ACK 0x 00000000 NAK 0x 00000000</p> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>2. SCALE</b></div> <p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε το μοντέλο ζυγαριάς που επιθυμείτε και στη συνέχεια εμφανίζεται μήνυμα «ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ? ΝΑΙ –ΟΧΙ»</p> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>3. EXTERNAL LCD</b></div> <p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε τον αριθμό των χαρακτήρων του display (16 ή 20)</p> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>4. EXT.KEYBOARD</b></div> <p>«ΤΥΠΟΣ: ΚΩΔΙΚΟΣ» Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε: &lt;ΚΩΔΙΚΟΣ&gt; ή &lt;BARCODE&gt;</p> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>5. KITCHEN PRINT.</b></div> <p>«CODE PAGE: 737» Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε: &lt;737&gt; ή &lt;1253&gt;</p> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>6. CAMCORDER</b></div> <p>Συμβατότητα με σύστημα CLEVER EYE.</p> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>7. i-BANK PAY</b></div> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>8. NOT USED</b></div> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>9. CMD PROTOCOL</b></div>
		<div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: 40px; margin: 0 auto; padding: 2px;">COM 2</div> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στη συνέχεια καθορίζετε τις εξής παραμέτρους:</p>		

	<p><b>α) BAUDRATE</b></p> <p>BAUD 3= 2400  Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε το BAUDRATE μεταξύ των τιμών: 2400, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400.</p> <p><b>β) ΠΕΡΙΦ.ΣΥΣΚΕΥΗ</b></p> <p>Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:</p> <p><b>1. BARCODE</b></p> <p>EN/DIS CODE  Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:</p> <table border="1" data-bbox="334 564 670 925"> <tr> <td data-bbox="334 564 502 925"> <p style="text-align: center;"><b>ΝΑΙ</b></p> <p>Καταχωρείτε:  ENABLE CODE 0x  45  DISABLE CODE 0x  45  ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ:  (NAI) OXI</p> </td> <td data-bbox="502 564 670 925"> <p style="text-align: center;"><b>ΟΧΙ</b></p> <p>Επιλέγετε:  ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ:  (NAI) OXI</p> <p><b>NAI</b></p> <p>Καταχωρείτε:  ACK 0x  00000000  NAK 0x  00000000</p> </td> </tr> </table> <p><b>2. SCALE</b></p> <p>Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε το μοντέλο ζυγαριάς που επιθυμείτε και στη συνέχεια εμφανίζεται μήνυμα  «ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ? ΝΑΙ –ΟΧΙ»</p> <p><b>3. EXTERNAL LCD</b></p> <p>Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε τον αριθμό των χαρακτήρων του display (16 ή 20)</p> <p><b>4. EXT.KEYBOARD</b></p> <p>ΤΥΠΟΣ: ΚΩΔΙΚΟΣ»  Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:  &lt;ΚΩΔΙΚΟΣ&gt; ή &lt;BARCODE&gt;</p> <p><b>5. KITCHEN PRINT.</b></p> <p>«CODE PAGE: 737»  Με τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] επιλέγετε:  &lt;737&gt; ή &lt;1253&gt;</p>	<p style="text-align: center;"><b>ΝΑΙ</b></p> <p>Καταχωρείτε:  ENABLE CODE 0x  45  DISABLE CODE 0x  45  ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ:  (NAI) OXI</p>	<p style="text-align: center;"><b>ΟΧΙ</b></p> <p>Επιλέγετε:  ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ:  (NAI) OXI</p> <p><b>NAI</b></p> <p>Καταχωρείτε:  ACK 0x  00000000  NAK 0x  00000000</p>		
<p style="text-align: center;"><b>ΝΑΙ</b></p> <p>Καταχωρείτε:  ENABLE CODE 0x  45  DISABLE CODE 0x  45  ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ:  (NAI) OXI</p>	<p style="text-align: center;"><b>ΟΧΙ</b></p> <p>Επιλέγετε:  ΕΠΙΣΤ.ΧΑΡΑΚΤ:  (NAI) OXI</p> <p><b>NAI</b></p> <p>Καταχωρείτε:  ACK 0x  00000000  NAK 0x  00000000</p>				

	<p><b>6. CAMCORDER</b></p> <p>Συμβατότητα με σύστημα CLEVER EYE.</p> <p><b>7. i-BANK PAY</b></p> <p></p> <p><b>8. NOT USED</b></p> <p></p> <p><b>9. CMD PROTOCOL</b></p> <p></p> <p>Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>			
	<b>3. HID TYPE</b>			
	<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>		
	<table border="1"> <tr> <td>USB HID TYPE &lt;KEYBOARD&gt;</td> <td>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] καθορίζετε τον τύπο συνδεδεμένης USB συσκευής. Τέλος πατήστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </table>	USB HID TYPE <KEYBOARD>	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] καθορίζετε τον τύπο συνδεδεμένης USB συσκευής. Τέλος πατήστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
USB HID TYPE <KEYBOARD>	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] καθορίζετε τον τύπο συνδεδεμένης USB συσκευής. Τέλος πατήστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.			
	<b>4. ETH. KITCHEN PRN.</b>			
	<p>Ενεργοποίηση 1-3 εκτυπωτών (KITCHEN PRINTER)</p> <p>Αφού ενεργοποιήσετε κάποιον εκτυπωτή στην συνέχεια:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Επιλέγετε τον τύπο του εκτυπωτή COBUS ή ESC/POS</li> <li>2) Καταχωρείτε την περιγραφή που επιθυμείτε (1-20 χαρακτήρες)</li> <li>3) Καταχωρείτε την IP address.</li> <li>4) Καταχωρείτε την COM.PORT.</li> <li>5) Επιλέγετε την CODE PAGE (1253 ή 737).</li> <li>6) Καταχωρείτε τις FEED LINES (έως 50 γραμμές).</li> <li>7) Ενεργοποιείτε αν επιθυμείτε το CUTTER. Σε περίπτωση ενεργοποίησης επιλέγετε τον τύπο κοπής (ΟΛΙΚΗ ή ΜΕΡΙΚΗ).</li> </ol> <p>Συνεχίζετε με τους υπόλοιπους εκτυπωτές εάν επιθυμείτε.</p>			
③ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιάστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.			

### 5.3.6. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού διάφορων γενικών παραμέτρων.

① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">&gt;ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜ.</span> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
② ⇒	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [➡] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.
<b>1. ΤΟΝΟΣ ΜΑΥΡΟΥ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<b>ΤΟΝΟΣ ΜΑΥΡΟΥ</b> 5	Χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα [➔] ή [➡] υπάρχει η δυνατότητα αυξομειώσεως του πόσο έντονα θα εκτυπώνει ο εκτυπωτής. Η ρύθμιση μπορεί να είναι από 1 έως 10. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>2. ΜΟΝΑΔΑ ΠΩΛΗΣΕΩΝ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<b>ΒΑΣΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ:</b> <1,00>	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➡] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;">1,00</div> <p>Η μονάδα αξίας που πληκτρολογούμε θα είναι ακέραιος αριθμός (1.00).</p> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;">0,01</div> <p>Η μονάδα αξίας που πληκτρολογούμε θα είναι διψήφιος δεκαδικός (0.01).</p> </div> </div>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>3. ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<b>ΚΩΔΙΚΟΣ</b> 0	Απαιτείται <b>κωδικός</b> . Η ρύθμιση αυτή γίνεται μόνο από εξουσιοδοτημένο τεχνικό και αφορά την επαναφορά των εργοστασιακών παραμέτρων προγραμματισμού ΕΙΔΩΝ, ΤΜΗΜΑΤΩΝ και λοιπών παραμέτρων. Προσθήκη κατ' επιλογή Ελληνο-Αγγλικών περιγραφών στο κλείσιμο της απόδειξης για μηχανές που λειτουργούν σε τουριστικές περιοχές. [ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ-ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ-ΑΡΙΘ.ΠΑΡΑΜΕΤΡ.-ΚΩΔΙΚΟΣ 135790-ΑΓΓΛΙΚΑ ΣΕ ΑΠΟΔΕΙΞΗ ΟΧΙ/ΝΑΙ]. Υπάρχουν δύο τρόποι να εκδοθεί η απόδειξη και με αγγλικά στην πληρωμή της. I. Κλείνουμε την απόδειξη με ΕΠΙΠΕΔΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ και ΜΕΤΡΗΤΑ. II. Προγραμματίζουμε ένα πλήκτρο που δεν χρησιμοποιείται με κωδικό λειτουργίας 69, το οποίο και πατάμε πριν να κλείσουμε την απόδειξη με μετρητά ή με πιστωτική κάρτα. Εάν δεν χρησιμοποιηθεί κανένας από τους δύο τρόπους η απόδειξη έχει μόνο Ελληνικά.
<b>4. ΓΡΑΜΜΕΣ ΕΚΤΥΠΩΣΗΣ ΠΡΩΤΟΚΟΛΟΥ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<b>ΜΕΤΡΗΣΤΟ</b> 10	Καθορίζετε τον αριθμό των γραμμών που «κρατάει» στην μνήμη η μηχανή για να εκτυπώσει. Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή στη συνέχεια καθορίζετε το χρόνο εκκίνησης της εκτύπωσης ανεξάρτητα από τον αριθμό εκκρεμών γραμμών.
<b>MILLISECONDS</b> 500	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.

<b>5. ΔΙΑΣΤΗΜΑ ΓΡΑΜΜΩΝ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΔΙΑΣΤΗΜΑ ΓΡΑΜ 10	Καθορίζετε το κενό μεταξύ των γραμμών εκτύπωσης. Η ρύθμιση μπορεί να είναι από 1 έως 10. Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>6. ΧΡΟΝΟΣ ΦΩΤΙΣΜΟΥ LCD (όταν η μηχανή λειτουργεί με μπαταρία)</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ 5	Καθορίζετε το χρόνο που θα φωτίζεται το LCD όταν λειτουργεί με μπαταρία. Η ρύθμιση μπορεί να είναι από 1 έως 10. Ο χρόνος αυτός ανανεώνεται με κάθε πάτημα πλήκτρου. Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>7. ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΚΛΕΙΔΙ:	Εισάγετε το κρυπτογραφημένο κλειδί ενεργοποίησης υπηρεσιών και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>8. BACKUP/RESTORE</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
BACKUP/RESTORE <BACKUP>	Επιλέγετε: [BACKUP] για την αποθήκευση παραμετροποίησης της μηχανής (π.χ. ΕΙΔΩΝ) στην εξωτερική κάρτα SD ή [RESTORE] για την επαναφόρτιση αποθηκευμένης παραμετροποίησης από την κάρτα SD στην μηχανή. Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>9. i-BANK PAY</b>	
Καθορίζετε τις παραμέτρους για τη λειτουργία της υπηρεσίας i-BANK PAY. 1) Καταχωρείτε την IP address. 2) Καταχωρείτε την COM.PORT. 3) Επιλέγετε τον τύπο σύνδεσης (ΣΕΙΡΙΑΚΗ ή ETHERNET). 4) Κλειδί ενεργοποίησης i-BANK PAY. 5) Ενεργοποίηση.	
<b>10. ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΗ ΧΡΗΣΗ SD</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΚΩΔΙΚΟΣ:	Ενεργοποίηση / απενεργοποίηση υποχρεωτικής χρήσης SD.
<b>11. ΑΥΤ. ΑΛΛΑΓΗ ΩΡΑΣ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΑΥΤ. ΑΛΛΑΓΗ: ΝΑΙ	Ενεργοποίηση ή όχι της αυτόματης αλλαγής ώρας.

### 5.3.7. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ETHERNET

① ⇒	Επιλέξτε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value="ETHERNET"/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																													
② ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value="ETHERNET"/> [ΝΑΙ] [ΟΧΙ] Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέξτε εάν θα χρησιμοποιηθεί ETHERNET ή όχι και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																													
③ ⇒	Σε περίπτωση που επιλέξετε τη χρήση ETHERNET, πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] ώστε να καθορίσετε τις παρακάτω παραμέτρους. Χρησιμοποιείτε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και τα πλήκτρα [→] ή [←] για τυχόν επιλογή.																																													
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;"></th> <th style="width: 35%;">ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ</th> <th style="width: 50%;">Οθόνη</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.</td> <td>DHCP</td> <td><input type="text" value="DHCP"/> [ΝΑΙ] [ΟΧΙ] <span style="float: right;">Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>2.</td> <td>NET PROTOCOL</td> <td><input type="text" value="PROTOCOL"/> &lt;UDP&gt; <span style="float: right;">Επιλέξτε &lt;UDP&gt; ή &lt;TCP&gt; και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>3.</td> <td>SET IP ADDRESS <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small></td> <td><input type="text" value="IP: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>4.</td> <td>SET REMOTE IP</td> <td><input type="text" value="REMOTE IP: 0.0.0.0"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>5.</td> <td>COM. PORT</td> <td><input type="text" value="COM. PORT: 9101"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>6.</td> <td>WEBSOCKETS PORT</td> <td><input type="text" value="COM. PORT: 9102"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>7.</td> <td>GATEWAY <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small></td> <td><input type="text" value="GATEWAY: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>8.</td> <td>PRIMARY DNS <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small></td> <td><input type="text" value="DNS: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>9.</td> <td>SECONDARY DNS <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small></td> <td><input type="text" value="DNS: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>10.</td> <td>MASK <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small></td> <td><input type="text" value="MASK: 255.255.255.0"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>11.</td> <td>INACTIVITY WDT</td> <td><input type="text" value="ETH. WDT?"/> [ΝΑΙ] [ΟΧΙ] <span style="float: right;">Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Σε περίπτωση που επιλέξετε &lt;ΝΑΙ&gt;, στην οθόνη εμφανίζεται μήνυμα ώστε να καθορίσετε το χρόνο ενεργοποίησης του Watchdog timer και στη συνέχεια τον τρόπο δράσης ΑΚΥΡΩΣΗ ή ΠΛΗΡΩΜΗ.</span></td> </tr> <tr> <td>12.</td> <td>END REC.TIMEOUT</td> <td><input type="text" value="ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ"/> 5 <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span></td> </tr> <tr> <td>13.</td> <td>PRINT SETTINGS</td> <td>Αυτόματη εκτύπωση όλων των παραπάνω ρυθμίσεων.</td> </tr> <tr> <td>14.</td> <td>PROTOCOL IN ETHERNET</td> <td>Ενεργοποιείτε αν το πρωτόκολο θα είναι <b>ETHERNET</b> ή <b>OXI</b>.</td> </tr> </tbody> </table>			ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ	Οθόνη	1.	DHCP	<input type="text" value="DHCP"/> [ΝΑΙ] [ΟΧΙ] <span style="float: right;">Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	2.	NET PROTOCOL	<input type="text" value="PROTOCOL"/> <UDP> <span style="float: right;">Επιλέξτε &lt;UDP&gt; ή &lt;TCP&gt; και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	3.	SET IP ADDRESS <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small>	<input type="text" value="IP: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	4.	SET REMOTE IP	<input type="text" value="REMOTE IP: 0.0.0.0"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	5.	COM. PORT	<input type="text" value="COM. PORT: 9101"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	6.	WEBSOCKETS PORT	<input type="text" value="COM. PORT: 9102"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	7.	GATEWAY <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small>	<input type="text" value="GATEWAY: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	8.	PRIMARY DNS <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small>	<input type="text" value="DNS: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	9.	SECONDARY DNS <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small>	<input type="text" value="DNS: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	10.	MASK <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small>	<input type="text" value="MASK: 255.255.255.0"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	11.	INACTIVITY WDT	<input type="text" value="ETH. WDT?"/> [ΝΑΙ] [ΟΧΙ] <span style="float: right;">Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Σε περίπτωση που επιλέξετε &lt;ΝΑΙ&gt;, στην οθόνη εμφανίζεται μήνυμα ώστε να καθορίσετε το χρόνο ενεργοποίησης του Watchdog timer και στη συνέχεια τον τρόπο δράσης ΑΚΥΡΩΣΗ ή ΠΛΗΡΩΜΗ.</span>	12.	END REC.TIMEOUT	<input type="text" value="ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ"/> 5 <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>	13.	PRINT SETTINGS	Αυτόματη εκτύπωση όλων των παραπάνω ρυθμίσεων.	14.	PROTOCOL IN ETHERNET	Ενεργοποιείτε αν το πρωτόκολο θα είναι <b>ETHERNET</b> ή <b>OXI</b> .
	ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ	Οθόνη																																												
1.	DHCP	<input type="text" value="DHCP"/> [ΝΑΙ] [ΟΧΙ] <span style="float: right;">Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
2.	NET PROTOCOL	<input type="text" value="PROTOCOL"/> <UDP> <span style="float: right;">Επιλέξτε &lt;UDP&gt; ή &lt;TCP&gt; και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
3.	SET IP ADDRESS <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small>	<input type="text" value="IP: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
4.	SET REMOTE IP	<input type="text" value="REMOTE IP: 0.0.0.0"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
5.	COM. PORT	<input type="text" value="COM. PORT: 9101"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
6.	WEBSOCKETS PORT	<input type="text" value="COM. PORT: 9102"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
7.	GATEWAY <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small>	<input type="text" value="GATEWAY: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
8.	PRIMARY DNS <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small>	<input type="text" value="DNS: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
9.	SECONDARY DNS <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small>	<input type="text" value="DNS: 192.168.0.1"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
10.	MASK <small>(Εάν είναι απενεργοποιημένη η DHCP παράμετρος)</small>	<input type="text" value="MASK: 255.255.255.0"/> <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
11.	INACTIVITY WDT	<input type="text" value="ETH. WDT?"/> [ΝΑΙ] [ΟΧΙ] <span style="float: right;">Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Σε περίπτωση που επιλέξετε &lt;ΝΑΙ&gt;, στην οθόνη εμφανίζεται μήνυμα ώστε να καθορίσετε το χρόνο ενεργοποίησης του Watchdog timer και στη συνέχεια τον τρόπο δράσης ΑΚΥΡΩΣΗ ή ΠΛΗΡΩΜΗ.</span>																																												
12.	END REC.TIMEOUT	<input type="text" value="ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ"/> 5 <span style="float: right;">Καταχωρείστε τα στοιχεία και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</span>																																												
13.	PRINT SETTINGS	Αυτόματη εκτύπωση όλων των παραπάνω ρυθμίσεων.																																												
14.	PROTOCOL IN ETHERNET	Ενεργοποιείτε αν το πρωτόκολο θα είναι <b>ETHERNET</b> ή <b>OXI</b> .																																												
④ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.																																													

### 5.3.8. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ WEB SERVER

① ⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <b>&gt;WEB SERVER</b> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
② ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <b>&gt;ΕΝΕΡΓΟΠ. WEB</b> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και επιλέξτε την ενεργοποίησή του ή όχι. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Για την ενεργοποίησή του απαιτείται η καταχώρηση του κρυπτογραφημένου κλειδιού στον ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟ ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ.
③ ⇒	Στη συνέχεια με το πλήκτρο [➔] επιλέξτε στην οθόνη: <b>&gt;USERNAME</b> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και καταχωρείστε το USERNAME που θα απαιτείται κάθε φορά από τον INTERNET BROWSER του Η/Υ. (Default USERNAME:admin) Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
④ ⇒	Στη συνέχεια με το πλήκτρο [➔] επιλέξτε στην οθόνη: <b>&gt;SET REMOTE IP</b> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και καταχωρείστε τη REMOTE IP μόνο από την οποία θα μπορεί να λειτουργεί ο WEB BROWSER. Με default REMOTE IP:0.0.0.0 μπορεί να υπάρχει πρόσβαση από 3 διαφορετικούς Η/Υ. Τέλος, πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
⑤ ⇒	Στη συνέχεια με το πλήκτρο [➔] επιλέξτε στην οθόνη: <b>&gt; WEB SERVICES</b> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και επιλέξτε την ενεργοποίησή του ή όχι. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
⑥ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.



### 5.3.9. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού 10 ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ.

① ⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value="ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ"/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
② ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value="Α/Α ΧΕΙΡΙΣΤΗ#"/> Καταχωρείστε τον κωδικό του χειριστή που θέλετε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
③ ⇒	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [➠] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.												
<b>1. ΟΝΟΜΑ ΧΕΙΡΙΣΤΗ</b>													
<table border="1" style="width:100%"> <thead> <tr> <th style="width:40%">Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="187 593 494 677"> <input type="text" value="ΟΝΟΜΑ :"/>  <input type="text" value="ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ 01"/> </td> <td data-bbox="494 593 1012 677">Με τη βοήθεια των αλφαριθμητικών πλήκτρων καταχωρείστε την επιθυμητή περιγραφή (μέγιστο: 20 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table>		Οθόνη	Ενέργειες	<input type="text" value="ΟΝΟΜΑ :"/> <input type="text" value="ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ 01"/>	Με τη βοήθεια των αλφαριθμητικών πλήκτρων καταχωρείστε την επιθυμητή περιγραφή (μέγιστο: 20 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.								
Οθόνη	Ενέργειες												
<input type="text" value="ΟΝΟΜΑ :"/> <input type="text" value="ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ 01"/>	Με τη βοήθεια των αλφαριθμητικών πλήκτρων καταχωρείστε την επιθυμητή περιγραφή (μέγιστο: 20 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
<b>2. ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ</b>													
<table border="1" style="width:100%"> <thead> <tr> <th style="width:40%">Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="187 752 494 803"> <input type="text" value="ΚΩΔ. ΧΕΙΡ. :"/>  <input type="text" value="00001"/> </td> <td data-bbox="494 752 1012 803">Καταχωρείστε τον κωδικό του εν λόγω ΧΕΙΡΙΣΤΗ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table>		Οθόνη	Ενέργειες	<input type="text" value="ΚΩΔ. ΧΕΙΡ. :"/> <input type="text" value="00001"/>	Καταχωρείστε τον κωδικό του εν λόγω ΧΕΙΡΙΣΤΗ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.								
Οθόνη	Ενέργειες												
<input type="text" value="ΚΩΔ. ΧΕΙΡ. :"/> <input type="text" value="00001"/>	Καταχωρείστε τον κωδικό του εν λόγω ΧΕΙΡΙΣΤΗ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
<b>3. ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ (ΕΠΙΠΕΔΟ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ)</b>													
Στην οθόνη εμφανίζονται οι παρακάτω επιλογές ως προς την πρόσβαση του εν λόγω χειριστή όπου χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και τα πλήκτρα [➔] ή [➠] για επιλογή <b>ΝΑΙ</b> (αν επιθυμείτε την πρόσβαση) ή <b>ΟΧΙ</b> (αν δεν επιθυμείτε την πρόσβαση) ορίζετε τις επιθυμητές προσβάσεις του χειριστή.													
<table border="1" style="width:100%"> <thead> <tr> <th style="width:20%">ΕΠΙΛΟΓΕΣ</th> <th>Οθόνη (ΠΡΟΣΒΑΣΕΙΣ)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="187 1013 494 1097"> <b>1.</b> ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗ                 </td> <td data-bbox="494 1013 1012 1097"> <input type="text" value="ΤΥΠΟΣ :"/>  <input type="text" value="&lt;USER&gt;"/> ADMIN – SUPERUSER – USER                      Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="187 1105 494 1164"> <b>2.</b> ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΕΙΔΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ)                 </td> <td data-bbox="494 1105 1012 1164"> <input type="text" value="ΠΡΟΓΡ. ΕΙΔΩΝ"/>  <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="187 1172 494 1231"> <b>3.</b> ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ)                 </td> <td data-bbox="494 1172 1012 1231"> <input type="text" value="ΠΡΟΓΡ. ΤΜΗΜΑΤΩΝ?"/>  <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="187 1239 494 1315"> <b>4.</b> ΕΠΙΤ.ΑΛ.ΣΥΝ.ΦΠΑ (ΑΛΛΑΓΗ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ)                 </td> <td data-bbox="494 1239 1012 1315"> <input type="text" value="ΠΡΟΓ. ΣΥΝΤ. ΦΠΑ?"/>  <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="187 1323 494 1412"> <b>5.</b> ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΙ/ΥΠ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ/ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ)                 </td> <td data-bbox="494 1323 1012 1412"> <input type="text" value="ΠΡΟΓΡ. ΤΙΤ/ΥΠΟ?"/>  <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                 </td> </tr> </tbody> </table>		ΕΠΙΛΟΓΕΣ	Οθόνη (ΠΡΟΣΒΑΣΕΙΣ)	<b>1.</b> ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗ	<input type="text" value="ΤΥΠΟΣ :"/> <input type="text" value="&lt;USER&gt;"/> ADMIN – SUPERUSER – USER Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	<b>2.</b> ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΕΙΔΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ)	<input type="text" value="ΠΡΟΓΡ. ΕΙΔΩΝ"/> <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	<b>3.</b> ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ)	<input type="text" value="ΠΡΟΓΡ. ΤΜΗΜΑΤΩΝ?"/> <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	<b>4.</b> ΕΠΙΤ.ΑΛ.ΣΥΝ.ΦΠΑ (ΑΛΛΑΓΗ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ)	<input type="text" value="ΠΡΟΓ. ΣΥΝΤ. ΦΠΑ?"/> <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	<b>5.</b> ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΙ/ΥΠ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ/ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ)	<input type="text" value="ΠΡΟΓΡ. ΤΙΤ/ΥΠΟ?"/> <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
ΕΠΙΛΟΓΕΣ	Οθόνη (ΠΡΟΣΒΑΣΕΙΣ)												
<b>1.</b> ΤΥΠΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗ	<input type="text" value="ΤΥΠΟΣ :"/> <input type="text" value="&lt;USER&gt;"/> ADMIN – SUPERUSER – USER Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
<b>2.</b> ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΕΙΔΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ)	<input type="text" value="ΠΡΟΓΡ. ΕΙΔΩΝ"/> <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
<b>3.</b> ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΜΗΜΑΤΩΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ)	<input type="text" value="ΠΡΟΓΡ. ΤΜΗΜΑΤΩΝ?"/> <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
<b>4.</b> ΕΠΙΤ.ΑΛ.ΣΥΝ.ΦΠΑ (ΑΛΛΑΓΗ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ)	<input type="text" value="ΠΡΟΓ. ΣΥΝΤ. ΦΠΑ?"/> <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
<b>5.</b> ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΤΙ/ΥΠ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ/ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ)	<input type="text" value="ΠΡΟΓΡ. ΤΙΤ/ΥΠΟ?"/> <input type="text" value="[ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Επιλέξτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												

6.	ΕΠΙΤΡ.ΠΡΟΓΡΕ/Α (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΚΠΤΩΣΕΩΝ/ΑΥΞΗΣΕΩΝ)	ΠΡΟΓΡ. ΕΚΠ/ΑΥΞ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
7.	ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓ.ΠΛΗΡ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΡΩΜΩΝ)	ΠΡΟΓΡ. ΠΛΗΡΩΜΩΝ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
8.	ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ Ζ (ΕΚΔΟΣΗ ΔΕΛΤΙΟΥ Ζ)	ΠΡΟΣΒΑΣΗ Ζ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
9.	ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ Χ (ΕΚΔΟΣΗ ΔΕΛΤΙΟΥ Χ)	ΠΡΟΣΒΑΣΗ Χ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
10.	ΕΠΙΤΡ. ΔΙΟΡΘΩΣΗ (ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΔΙΟΡΘΩΣΗΣ)	ΕΠΙΤΡ. ΔΙΟΡΘΩΣΗ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
11.	ΕΠΙΤΡΕΠ. ΑΛΛΑΓΗ (ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΑΛΛΑΓΗΣ)	ΕΠΙΤΡΕΠ. ΑΛΛΑΓΗ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
12.	ΕΠΙΤΡ.ΕΚΠ/ΑΥΞ (ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΑΥΞΗΣΗΣ/ΕΚΠΤΩΣΗΣ)	ΕΠΙΤΡ. ΕΚΠ/ΑΥΞ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
13.	ΕΠΙΤΡ. ΕΙΣ/ΑΝΑΛ (ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΕΙ- ΣΠΡΑΞΗΣ/ ΑΝΑΛΗΨΗΣ ΕΝΑΝΤΙ)	ΕΠΙΤΡ. ΕΙΣ/ΑΝΑΛ. ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
14.	ΕΠΙΤ.ΠΡΟΓΡ.ΓΕΝ (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΓΕΝΙΚΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ)	ΠΡΟΓ. ΓΕΝ. ΠΑΡΑΜ. ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
15.	ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΠΡΟΓΡ. (ΠΛΗΡΗ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΟΝ ΠΡΟΓΡΑΜ- ΜΑΤΙΣΜΟ)	ΠΛ. ΠΡΟΣΒ, ΠΡΟΓΡ. ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
16.	ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΑΝΑΦΟΡ (ΠΛΗΡΗ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΑ ΔΕΛΤΙΑ ΑΝΑΦΟΡΩΝ)	ΠΛ. ΠΡΟΣΒ. ΑΝΑΦ ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
17.	ΠΛΗΡΗ ΠΡΟΣΒ.ΠΩΛ (ΠΛΗΡΗ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΙΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ)	ΠΛΗΡ. ΠΡΟΣΒ. ΠΩΛ. ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
④ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιάστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.		

### 5.3.10. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΕΛΑΤΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού 300 ΠΕΛΑΤΩΝ.

























① →	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value=" &gt;ΠΕΛΑΤΩΝ"/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
② →	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΚΩΔ # 1"/> όπου καταχωρείτε τον κωδικό του αν τον γνωρίζετε ή πιέζετε [ΜΕΤΡΗΤΑ] και εμφανίζεται <input type="text" value=" Α/Α ΠΕΛΑΤΗ # 1"/> Καταχωρείτε τον α/α του ΠΕΛΑΤΗ που επιθυμείτε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
③ →	Εφόσον έχει γίνει πλέον η επιλογή του ΠΕΛΑΤΗ πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.
<b>1. ΕΝΕΡΓΟΣ ΠΕΛΑΤΗΣ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value=" ΕΝΕΡΓΟΣ&lt;br/&gt;ΝΑΙ"/>	Επιλέξτε αν ο πελάτης είναι ενεργός ή όχι και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>2. ΟΝΟΜΑ ΠΕΛΑΤΗ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value=" ΟΝΟΜΑ:&lt;br/&gt;-"/>	Καταχωρείτε την περιγραφή του ΠΕΛΑΤΗ (μέχρι 20 χαρακτήρες) χρησιμοποιώντας το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>3. ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΕΛΑΤΗ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value=" ΚΩΔ.&lt;br/&gt;#"/>	Καταχωρείτε τον κωδικό του ΠΕΛΑΤΗ (μέχρι 11 ψηφία) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>4. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΚΩΔΙΚΟΥ</b>	
Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, έχετε αυτομάτως εκτύπωση του κωδικού BARCODE του ΠΕΛΑΤΗ.	
<b>5. ΕΠΩΝΥΜΙΑ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value=" ΕΠΩΝ. -1:"/>	Καταχωρείτε την επωνυμία του ΠΕΛΑΤΗ που θα εκτυπώνεται στο τιμολόγιο (μέχρι 20 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>6. ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value=" ΔΙΕΥΘ. -1:"/>	Καταχωρείτε την διεύθυνση του ΠΕΛΑΤΗ που θα εκτυπώνεται στο τιμολόγιο (μέχρι 20 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>7. ΤΗΛΕΦΩΝΟ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value=" ΤΗΛΕΦΩΝΟ:"/>	Καταχωρείτε το τηλέφωνο του ΠΕΛΑΤΗ που θα εκτυπώνεται στο τιμολόγιο (μέχρι 20 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>8. ΔΟΥ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<input type="text" value=" ΔΟΥ:"/>	Καταχωρείτε τη ΔΟΥ του ΠΕΛΑΤΗ που θα εκτυπώνεται στο τιμολόγιο (μέχρι 20 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.

<b>9. ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΕΠΑΓΓ. -1:	Καταχωρείστε το ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ του ΠΕΛΑΤΗ. Υπάρχει η δυνατότητα δύο καταχωρήσεων (μέχρι 20 χαρακτήρες) και πείστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>10. ΣΧΟΛΙΑ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΣΧΟΛΙΑ -1:	Καταχωρείστε τα σχόλια (μέχρι 4 γραμμές) που επιθυμείτε να εκτυπώνονται (μέχρι 32 χαρακτήρες) και πείστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Επαναλάβετε το ίδιο και για τις υπόλοιπες γραμμές σχολίων.
<b>11. ΜΕΓΙΣΤΟ ΠΟΝΤΩΝ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΜΕΓΙΣΤΟ: 9999	Καταχωρείστε το ανώτατο όριο πόντων (0-9999). Τέλος πείστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>12. ΠΟΝΤΟΙ ΠΕΛΑΤΗ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΠΟΝΤΟΙ: 9999	Καταχωρείστε τους πόντους του πελάτη (0-9999). Τέλος πείστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>13. ΤΥΠΟΣ ΕΚΠΤΩΣΗΣ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΤΥΠΟΣ:<ΕΚΠΤΩΣΗ>	Επιλέξτε αν ο τύπος της έκπτωσης θα είναι σε έκπτωση (ποσοστό ή αξία) ή σε κουπόνι. Εάν επιλέξετε <ΕΚΠΤΩΣΗ>, στη συνέχεια θα επιλέξετε αν η έκπτωση θα είναι αξιακή ή ποσοστιαία. Εάν επιλέξετε <ΚΟΥΠΟΝΙ>, στη συνέχεια θα επιλέξετε τον τύπο του κουπονιού (ΕΚΠΤΩΣΗ ή ΕΙΔΟΣ). Στην περίπτωση της έκπτωσης θα πρέπει να επιλέξετε αν θα είναι ποσοστιαία ή αξιακή. Έχετε την δυνατότητα να καταχωρήσετε και σχόλια προς εκτύπωση (έως 3 γραμμές). Στην περίπτωση του ΕΙΔΟΥΣ θα πρέπει να καταχωρήσετε τον α/α του ΕΙΔΟΥΣ. Έχετε την δυνατότητα να καταχωρήσετε και σχόλια προς εκτύπωση (έως 3 γραμμές). Τέλος πείστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>14. ΠΟΣΟΣΤΟ / ΑΞΙΑΣ ΕΚΠΤΩΣΗΣ</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
ΠΟΣΟΣΤΟ 0.00 ΕΚΤΥΠΩΣΗ	Καταχωρείστε το ποσοστό/αξία της έκπτωσης την οποία ο πελάτης τυγχάνει αυτόματως αφού συμπληρώσει το μέγιστο των πόντων. Τέλος πείστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>15. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</b>	
Πείστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για την αυτόματη εκτύπωση του κουπονιού.	
<b>16. SYNC. LINK4ALL</b>	
Αποστολή ή ενημέρωση του τρέχοντος ΠΕΛΑΤΗ.	
④ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πείστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### 5.3.11. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΡΩΜΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού 10 τρόπων ΠΛΗΡΩΜΩΝ.

① ⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value="ΠΛΗΡΩΜΩΝ"/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																			
② ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value="Α/Α ΠΛΗΡΩΜΗ#"/> Καταχωρείστε τον κωδικό του τρόπου πληρωμής που θέλετε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																			
③ ⇒	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [➠] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p> <p><b>1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΠΛΗΡΩΜΗΣ</b></p> <table border="1" data-bbox="190 517 1010 618"> <thead> <tr> <th data-bbox="190 517 334 551">Οθόνη</th> <th data-bbox="334 517 1010 551">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="190 551 334 618">ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΜΕΤΡΗΤΑ</td> <td data-bbox="334 551 1010 618">Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>2. ΣΥΝΤΟΜΟΓΡΑΦΙΑ</b></p> <table border="1" data-bbox="190 651 1010 752"> <thead> <tr> <th data-bbox="190 651 334 685">Οθόνη</th> <th data-bbox="334 651 1010 685">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="190 685 334 752">ΣΥΝΤ/ΦΙΑ: ΜΕΤΡ</td> <td data-bbox="334 685 1010 752">Πληκτρολογήστε την συντομογραφία έως 4 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>3. ΕΝΕΡΓΗ ΠΛΗΡΩΜΗ</b></p> <table border="1" data-bbox="190 769 1010 979"> <thead> <tr> <th data-bbox="190 769 334 803">Οθόνη</th> <th colspan="2" data-bbox="334 769 1010 803">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="190 803 334 979">ΕΝΕΡΓΗ [ΝΑΙ] [ΟΧΙ]</td> <td colspan="2" data-bbox="334 803 1010 979">Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται:</td> </tr> <tr> <td></td> <td data-bbox="334 845 675 979"> <div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΝΑΙ"/> </div> <p>Ενεργοποιείται ο κωδικός πληρωμής.</p> </td> <td data-bbox="675 845 1010 979"> <div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΟΧΙ"/> </div> <p>Απενεργοποιείται ο κωδικός πληρωμής.</p> </td> </tr> <tr> <td></td> <td colspan="2" data-bbox="334 945 1010 979">Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>4. ΣΧΟΛΙΑ</b></p> <table border="1" data-bbox="190 1013 1010 1335"> <thead> <tr> <th data-bbox="190 1013 334 1046">Οθόνη</th> <th colspan="2" data-bbox="334 1013 1010 1046">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="190 1046 334 1239">ΣΧΟΛΙΑ ΠΛΗΡΩΜ. ? [ΝΑΙ] [ΟΧΙ]</td> <td colspan="2" data-bbox="334 1046 1010 1239">Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται:</td> </tr> <tr> <td></td> <td data-bbox="334 1088 675 1239"> <div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΝΑΙ"/> </div> <p>Κάθε φορά που χρησιμοποιείται ο εν λόγω κωδικός πληρωμής θα εκτυπώνονται αυτόματα κάποια σχόλια.</p> </td> <td data-bbox="675 1088 1010 1239"> <div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΟΧΙ"/> </div> <p>Δε θα εκτυπώνονται σχόλια.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="190 1239 334 1335">ΣΧΟΛΙΑ</td> <td colspan="2" data-bbox="334 1239 1010 1335">Πληκτρολογήστε τα σχόλια έως 30 χαρακτήρες.</td> </tr> <tr> <td></td> <td colspan="2" data-bbox="334 1307 1010 1335">Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table>	Οθόνη	Ενέργειες	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΜΕΤΡΗΤΑ	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες	ΣΥΝΤ/ΦΙΑ: ΜΕΤΡ	Πληκτρολογήστε την συντομογραφία έως 4 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες		ΕΝΕΡΓΗ [ΝΑΙ] [ΟΧΙ]	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται:			<div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΝΑΙ"/> </div> <p>Ενεργοποιείται ο κωδικός πληρωμής.</p>	<div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΟΧΙ"/> </div> <p>Απενεργοποιείται ο κωδικός πληρωμής.</p>		Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		Οθόνη	Ενέργειες		ΣΧΟΛΙΑ ΠΛΗΡΩΜ. ? [ΝΑΙ] [ΟΧΙ]	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται:			<div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΝΑΙ"/> </div> <p>Κάθε φορά που χρησιμοποιείται ο εν λόγω κωδικός πληρωμής θα εκτυπώνονται αυτόματα κάποια σχόλια.</p>	<div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΟΧΙ"/> </div> <p>Δε θα εκτυπώνονται σχόλια.</p>	ΣΧΟΛΙΑ	Πληκτρολογήστε τα σχόλια έως 30 χαρακτήρες.			Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
Οθόνη	Ενέργειες																																			
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΜΕΤΡΗΤΑ	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																			
Οθόνη	Ενέργειες																																			
ΣΥΝΤ/ΦΙΑ: ΜΕΤΡ	Πληκτρολογήστε την συντομογραφία έως 4 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																			
Οθόνη	Ενέργειες																																			
ΕΝΕΡΓΗ [ΝΑΙ] [ΟΧΙ]	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται:																																			
	<div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΝΑΙ"/> </div> <p>Ενεργοποιείται ο κωδικός πληρωμής.</p>	<div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΟΧΙ"/> </div> <p>Απενεργοποιείται ο κωδικός πληρωμής.</p>																																		
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																			
Οθόνη	Ενέργειες																																			
ΣΧΟΛΙΑ ΠΛΗΡΩΜ. ? [ΝΑΙ] [ΟΧΙ]	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται:																																			
	<div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΝΑΙ"/> </div> <p>Κάθε φορά που χρησιμοποιείται ο εν λόγω κωδικός πληρωμής θα εκτυπώνονται αυτόματα κάποια σχόλια.</p>	<div style="text-align: center;"> <input type="button" value="ΟΧΙ"/> </div> <p>Δε θα εκτυπώνονται σχόλια.</p>																																		
ΣΧΟΛΙΑ	Πληκτρολογήστε τα σχόλια έως 30 χαρακτήρες.																																			
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																																			

5. ΕΠΙΤΡΕΠΕΙ ΡΕΣΤΑ			
Οθόνη	Ενέργειες		
ΕΠΙΤΡΕΠΕΙ ΡΕΣΤΑ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:		
	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">             Επιτρέπεται να υπολογίζονται ρέστα.         </td> <td style="text-align: center;">             Δεν επιτρέπεται να υπολογίζονται ρέστα. Τέλος πιάστε         </td> </tr> </table>	 Επιτρέπεται να υπολογίζονται ρέστα.	 Δεν επιτρέπεται να υπολογίζονται ρέστα. Τέλος πιάστε
 Επιτρέπεται να υπολογίζονται ρέστα.	 Δεν επιτρέπεται να υπολογίζονται ρέστα. Τέλος πιάστε		
	το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
6. ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ			
Οθόνη	Ενέργειες		
ΕΚΤ. ΜΕΡ. ΣΥΝΟΛΟΥ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:		
	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">             Αυτόματη εκτύπωση του μερικού συνόλου της απόδειξης.         </td> <td style="text-align: center;">             Μη αυτόματη εκτύπωση του μερικού συνόλου της απόδειξης.         </td> </tr> </table>	 Αυτόματη εκτύπωση του μερικού συνόλου της απόδειξης.	 Μη αυτόματη εκτύπωση του μερικού συνόλου της απόδειξης.
 Αυτόματη εκτύπωση του μερικού συνόλου της απόδειξης.	 Μη αυτόματη εκτύπωση του μερικού συνόλου της απόδειξης.		
	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
7. ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΕΙΣΠΡΑΞΗ			
Οθόνη	Ενέργειες		
ΕΠΙΤΡ. ΕΙΣΠΡΑΞΗ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:		
	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">             Επιτρέπεται να γίνει είσπραξη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.         </td> <td style="text-align: center;">             Δεν επιτρέπεται να γίνει είσπραξη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.         </td> </tr> </table>	 Επιτρέπεται να γίνει είσπραξη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.	 Δεν επιτρέπεται να γίνει είσπραξη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.
 Επιτρέπεται να γίνει είσπραξη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.	 Δεν επιτρέπεται να γίνει είσπραξη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.		
	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
8. ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΑΝΑΛΗΨΗ			
Οθόνη	Ενέργειες		
ΕΠΙΤΡ. ΑΝΑΛΗΨΗ? [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:		
	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">             Επιτρέπεται να γίνει ανάληψη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.         </td> <td style="text-align: center;">             Δεν επιτρέπεται να γίνει ανάληψη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.         </td> </tr> </table>	 Επιτρέπεται να γίνει ανάληψη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.	 Δεν επιτρέπεται να γίνει ανάληψη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.
 Επιτρέπεται να γίνει ανάληψη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.	 Δεν επιτρέπεται να γίνει ανάληψη έναντι με αυτό τον τρόπο πληρωμής.		
	Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		

9. ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΗΣΗ ΠΟΣΟΥ	
Θθόνη	Ενέργειες
<b>ΠΛΗΚΤΡΟΛ. ΠΟΣΟΥ?</b> [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>ΝΑΙ</p> <p>Θα χρειάζεται πληκτρολόγηση του ποσού πληρωμής.</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>ΟΧΙ</p> <p>Δεν θα χρειάζεται πληκτρολόγηση του ποσού πληρωμής. Πιέζοντας το πλήκτρο πληρωμής θα γίνεται πλήρη εξόφληση με τον συγκεκριμένο τρόπο.</p> </div> </div>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
10. ΑΥΤΟΜΑΤΗ ΕΚΠΤΩΣΗ/ΑΥΞΗΣΗ	
Θθόνη	Ενέργειες
<b>ΑΥΤΟΜ. ΕΚΠ/ΑΥΞ?</b> [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>ΝΑΙ</p> <p>Θα πραγματοποιείται αυτόματα η έκπτωση/ αύξηση. Σε περίπτωση που επιλέξετε «ΝΑΙ» πληκτρολογήστε τον ήδη προγραμματισμένο κωδικό έκπτωσης/αύξησης (1-10)</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>ΟΧΙ</p> <p>Ανεργή παράμετρος.</p> </div> </div>
<b>ΚΩΔΙΚΟΣ Ε/Α:</b> 1	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
11. ΜΕΝΟΥ ΚΑΡΤΑΣ	
Θθόνη	Ενέργειες
<b>ΧΩΧΧ ΣΤΟ ΜΕΝΟΥ?</b> [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>ΝΑΙ</p> <p>Ο εν λόγω τρόπος πληρωμής θα περιλαμβάνεται στο μενού των προγραμματισμένων ΚΑΡΤΩΝ.</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>ΟΧΙ</p> <p>Ο εν λόγω τρόπος πληρωμής δεν θα περιλαμβάνεται στο μενού των προγραμματισμένων ΚΑΡΤΩΝ.</p> </div> </div>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
12. ΠΙΣΤΩΤΙΚΟΣ ΤΥΠΟΣ	
Θθόνη	Ενέργειες
<b>ΠΙΣΤΩΤΙΚΟΣ ΤΥΠΟΣ</b> <ΜΕΤΡΗΤΑ>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>ΜΕΤΡΗΤΑ</p> <p>Ο τρόπος πληρωμής είναι σε μετρητά.</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>ΚΑΡΤΑ</p> <p>Ο τρόπος πληρωμής είναι σε κάρτα.</p> </div> </div>
	<div style="text-align: center;"> <p>ΕΠΙΤΑΓΗ</p> <p>Ο τρόπος πληρωμής είναι σε επιταγή.</p> </div>
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>4</b> ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### 5.3.12. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΚΠΤΩΣΩΝ / ΑΥΞΗΣΩΝ

①	⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">&gt;ΕΚΠΤΩΣ. / ΑΥΞΗΣΗ</span> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
②	⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Α/Α ΕΚΠ/ΑΥΣ</span> Καταχωρείστε τον κωδικό της έκπτωσης/αύξησης που θέλετε να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
③	⇒	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.
<b>1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΚΠΤΩΣΗΣ/ΑΥΞΗΣΗΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΕΚΠΤΩΣΗ ΑΞΙΑΣ	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>2. ΕΚΠΤΩΣΗ/ΑΥΞΗΣΗ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
ΑΝΑΖ. ΜΕ: <ΕΚΠΤΩΣΗ>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:	
	<span style="border: 1px solid black; padding: 5px;">ΕΚΠΤΩΣΗ</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 5px;">ΑΥΞΗΣΗ</span>
	Η αναζήτηση θα γίνεται με κριτήριο την «ΕΚΠΤΩΣΗ».	Η αναζήτηση θα γίνεται με κριτήριο την «ΑΥΞΗΣΗ».
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>3. ΠΟΣΟΥ/ΠΟΣΟΣΤΟΥ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
ΤΥΠΟΣ <ΠΟΣΟ>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:	
	<span style="border: 1px solid black; padding: 5px;">ΠΟΣΟ</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 5px;">ΠΟΣΟΣΤΟ</span>
	Η έκπτωση/αύξηση θα είναι σε αξία.	Η έκπτωση/αύξηση θα είναι ποσοστιαία.
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
<b>4. ΕΚΠΤΩΣΗ/ΑΥΞΗΣΗ ΣΕ ΠΩΛΗΣΗ/ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
Ε/Α ΣΕ <ΠΩΛΗΣΗ>	Με τα πλήκτρα [➡] ή [⬅] επιλέγετε:	
	<span style="border: 1px solid black; padding: 5px;">ΠΩΛΗΣΗ</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 5px;">ΜΕΡ. ΣΥΝ.</span>
	Η έκπτωση/αύξηση θα πραγματοποιείται ανά ΠΩΛΗΣΗ.	Η έκπτωση/αύξηση θα πραγματοποιείται στο ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ.



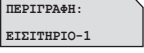
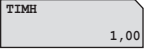
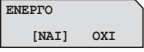


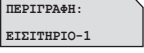
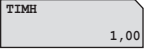
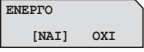


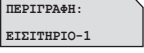
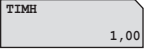
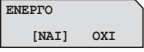




		<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: 0 auto;">ΠΩΛ. &amp; ΜΕΡ. ΣΥΝ.</div> <p>Η έκπτωση/αύξηση θα πραγματοποιείται ανά ΠΩΛΗΣΗ και στο ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ. Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>	
<b>5. ΕΝΕΡΓΗ ΕΚΠΤΩΣΗ/ΑΥΞΗΣΗ</b>			
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>	
ΕΝΕΡΓΗ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:		
	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: 0 auto;">ΝΑΙ</div> <p>Ενεργοποίηση της έκπτωσης/αύξησης.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: 0 auto;">ΟΧΙ</div> <p>Ανεργή έκπτωση/αύξηση.</p>	
Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.			
<b>6. ΑΞΙΑ/ΠΟΣΟΣΤΟ ΕΚΠΤΩΣΗΣ/ΑΥΞΗΣΗΣ</b>			
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>	
ΠΟΣ. ΕΚΠ (ΑΥΞ) : 0,00	Πληκτρολογήστε την αξία/ποσοστό και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
<b>7. ΜΕΓΙΣΤΗ ΑΞΙΑ</b>			
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>	
ΜΕΓΙΣΤΗ : 99999,99	Πληκτρολογήστε την μέγιστη αξία και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
<b>8. ΜΕΓΙΣΤΟ ΠΟΣΟΣΤΟ</b>			
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>	
ΜΕΓΙΣΤΟ : 99,00	Πληκτρολογήστε την μέγιστη αξία του ποσοστού (δεν μπορεί να υπερβεί το 99.00) και πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.		
<b>4</b> ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιάστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.		



Οι πρώτοι (4) κωδικοί δεν δέχονται μεταβολή για τις πρώτες (3) παραμέτρους.  
(κωδ.#1 ⇒ ΕΚΠΤΩΣΗ ΑΞΙΑΣ, κωδ.#2 ⇒ ΕΚΠΤΩΣΗ %, κωδ.#3 ⇒ ΑΥΞΗΣΗ ΑΞΙΑΣ, κωδ.#4 ⇒ ΑΥΞΗΣΗ %)

### 5.3.13. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ

① ⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ:  Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																				
② ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται:  Καταχωρείστε τον κωδικό του εισιτηρίου που θέλετε να προγραμματίσετε (1-2) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																				
③ ⇒	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [➠] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p> <p><b>1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ</b></p> <table border="1" data-bbox="235 488 1059 584"> <thead> <tr> <th data-bbox="235 488 384 522">Οθόνη</th> <th data-bbox="384 488 1059 522">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="235 522 384 584"></td> <td data-bbox="384 522 1059 584">Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>2. ΑΞΙΑ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟΥ</b></p> <table border="1" data-bbox="235 618 1059 714"> <thead> <tr> <th data-bbox="235 618 384 651">Οθόνη</th> <th data-bbox="384 618 1059 651">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="235 651 384 714"></td> <td data-bbox="384 651 1059 714">Πληκτρολογήστε την τιμή του εισιτηρίου (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>3. ΕΝΕΡΓΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ</b></p> <table border="1" data-bbox="235 747 1059 962"> <thead> <tr> <th data-bbox="235 747 384 781">Οθόνη</th> <th colspan="2" data-bbox="384 747 1059 781">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="235 781 384 962"></td> <td colspan="2" data-bbox="384 781 1059 814">Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγετε:</td> </tr> <tr> <td data-bbox="235 814 384 962"></td> <td data-bbox="384 814 720 962"> Ενεργοποίηση εισιτηρίου.</td> <td data-bbox="720 814 1059 962"> Ανενεργό εισιτήριο.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="235 962 384 962"></td> <td colspan="2" data-bbox="384 962 1059 962">Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table>	Οθόνη	Ενέργειες		Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες		Πληκτρολογήστε την τιμή του εισιτηρίου (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες			Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγετε:			 Ενεργοποίηση εισιτηρίου.	 Ανενεργό εισιτήριο.		Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
Οθόνη	Ενέργειες																				
	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																				
Οθόνη	Ενέργειες																				
	Πληκτρολογήστε την τιμή του εισιτηρίου (μέγιστη αξία 9999,99) και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																				
Οθόνη	Ενέργειες																				
	Με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγετε:																				
	 Ενεργοποίηση εισιτηρίου.	 Ανενεργό εισιτήριο.																			
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																				
④ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.																				

### 5.3.14. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ

① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																
② ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: A/A ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ 1 Καταχωρείτε τον κωδικό του κουπονιού που θέλετε να προγραμματίσετε (1-20) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																
③ ⇒	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε. <b>1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΟΥΠΟΝΙ-01</td> <td>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <b>2. BARCODE ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>BARCODE 0000000000000000</td> <td>Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE (μέγιστο 15 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <b>3. ΤΥΠΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ΤΥΠΟΣ &lt;ΠΟΣΟ&gt;</td> <td>Επιλέξτε τον τύπο του κουπονιού ΠΟΣΟ ή ΠΟΣΟΣΤΟ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <b>4. ΑΞΙΑ/ΠΟΣΟΣΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ΤΙΜΗ 1.00</td> <td>Πληκτρολογήστε την αξία/ποσοστό του κουπονιού και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table>	Οθόνη	Ενέργειες	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΟΥΠΟΝΙ-01	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες	BARCODE 0000000000000000	Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE (μέγιστο 15 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες	ΤΥΠΟΣ <ΠΟΣΟ>	Επιλέξτε τον τύπο του κουπονιού ΠΟΣΟ ή ΠΟΣΟΣΤΟ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες	ΤΙΜΗ 1.00	Πληκτρολογήστε την αξία/ποσοστό του κουπονιού και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
Οθόνη	Ενέργειες																
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΟΥΠΟΝΙ-01	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																
Οθόνη	Ενέργειες																
BARCODE 0000000000000000	Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE (μέγιστο 15 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																
Οθόνη	Ενέργειες																
ΤΥΠΟΣ <ΠΟΣΟ>	Επιλέξτε τον τύπο του κουπονιού ΠΟΣΟ ή ΠΟΣΟΣΤΟ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																
Οθόνη	Ενέργειες																
ΤΙΜΗ 1.00	Πληκτρολογήστε την αξία/ποσοστό του κουπονιού και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																
④ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.																

### 5.3.15. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ

① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
② ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: A/A ΚΑΤΗΓΟΡ. 1 Καταχωρείτε τον κωδικό της κατηγορίας που θέλετε να προγραμματίσετε (1-20) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
③ ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται η παρακάτω παράμετρος προς καταχώρηση ή διόρθωση. <b>1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΚΑΤΗΓΟΡΙΑΣ</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Οθόνη</th> <th>Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ-01</td> <td>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <b>2. SYNC.LINK4ALL</b> Αποστολή ή ενημέρωση της τρέχουσας ΚΑΤΗΓΟΡΙΑΣ.	Οθόνη	Ενέργειες	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ-01	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
Οθόνη	Ενέργειες				
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ-01	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
④ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.				

### 5.3.16. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΙΤΛΟΥ



#### Απαιτείται να έχει προηγηθεί έκδοση δελτίου Ζ.

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού μέχρι 8 γραμμές τίτλου (επωνυμία) που θα τυπώνονται στην αρχή κάθε απόδειξης. Τα στοιχεία που προγραμματίζονται είναι υποχρεωτικά αυτά που έχει δηλώσει ο πελάτης για να κάνει έναρξη στην εφορία και προαιρετικά ο διακριτικός τίτλος ή κάτι άλλο.

Οποιαδήποτε αλλαγή καταχωρείται στη φορολογική μνήμη και το μέγιστο επιτρεπτό όριο είναι 50 αλλαγές τίτλου.

① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value=" &gt;ΤΙΤΛΟΥ"/>
② ⇒	<p>Επιλέγετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη θα εμφανισθεί ο αριθμός των διαθέσιμων πλέον επιτρεπόμενων αλλαγών:</p> <p><input type="text" value="ΥΠΟΛ. ΑΛΛΑΓΩΝ #49"/></p> <p>Επιλέγετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
③ ⇒	<p>Στη οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" &gt;ΕΝΕΡΓΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ"/></p> <p>Επιλέγετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
④ ⇒	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΓΡΑΜΜΕΣ ΤΙΤΛΟΥ 5"/></p> <p>όπου καταχωρείτε τον αριθμό των επιθυμητών ενεργών γραμμών.</p> <p>Επιλέγετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και επιστροφή στην οθόνη: <input type="text" value=" &gt;ΕΝΕΡΓΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ"/></p>
⑤ ⇒	<p>Στη συνέχεια αφού πιάσετε το πλήκτρο [➔] στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" &gt; ΓΡΑΜΜΗ ΤΙΤΛΟΥ 1"/></p> <p>Επιλέγετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
⑥ ⇒	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΓΡΑΜΜΗ 01 LINE 01"/></p> <p>όπου με τη βοήθεια των αλφαριθμητικών πληκτρών και του πλήκτρου με τα σύμβολα καταχωρείτε την επιθυμητή περιγραφή (μέγιστο: 32 χαρακτήρες). Τέλος πιάστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
⑦ ⇒	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ 1"/></p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης.</p> <p><b>1:</b> κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)  <b>2:</b> διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)  <b>3:</b> διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες)  <b>4:</b> διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες)  <b>5:</b> έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)</p> <p>Επιλέγετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
⑧ ⇒	<p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΤΟΙΧΙΣΗ: &lt;ΚΕΝΤΡΟ&gt;"/></p> <p>όπου με τη βοήθεια των πληκτρών [➔] ή [⬅] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοιχισής (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιάσετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
⑨ ⇒	<p>Επιλέγετε τα πλήκτρα [➔] ή [⬅] και επαναλάβετε τα βήματα (5), (6), (7) και (8) για όλες τις γραμμές που επιθυμείτε να προγραμματίσετε.</p>

<p>10 ⇒</p>	<p>Αφού τελειώσετε με τις ρυθμίσεις των γραμμών πιέστε το πλήκτρο [➔] έως ότου εμφανισθεί στην οθόνη:</p> <p><b>&gt;ΕΛΕΓΧΟΣ ΤΙΤΛΟΥ</b></p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για να εκτυπωθεί ο τίτλος και να κάνετε έλεγχο αν χρειάζονται τυχόν διορθώσεις. Αν δεν υπάρχουν λάθη, με το πλήκτρο [➔] επιλέξτε: <b>&gt;ΚΑΤΑΧΩΡ. ΤΙΤΛΟΥ</b> και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p>
<p>11 ⇒</p>	<p>Στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <p><b>ΑΛΛΑΓΗ ΤΙΤΛΟΥ?</b> [ΝΑΙ] ΟΧΙ</p> <p>Πιέστε το πλήκτρο [➔] για να επιλέξετε την καταχώρηση ή όχι του τίτλου. Σε περίπτωση που επιλέξετε «ΝΑΙ», αυτόματα εκτυπώνεται δελτίο με τα εξής στοιχεία:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) νέος τίτλος</li> <li>2) α/α αλλαγής</li> <li>3) ημ/νία και ώρα αλλαγής</li> <li>4) υπόλοιπο αλλαγών.</li> </ol>
<p>12 ⇒</p>	<p>Πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.</p>

### 5.3.17. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού μέχρι 6 γραμμές υπότιτλο που θα τυπώνονται στο τέλος κάθε απόδειξης. Σε αντίθεση με το προγραμματισμό τίτλο οποιαδήποτε αλλαγή γίνεται στον υπότιτλο δεν καταχωρείται στη φορολογική μήμη.

①	⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <b>&gt;ΥΠΟΤΙΤΛΟΥ</b> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
②	⇒	Στη οθόνη εμφανίζεται: <b>&gt;ΕΝΕΡΓΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ</b> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
③	⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <b>ΓΡΑΜΜΕΣ ΥΠΟΤΙΤ</b> 1 όπου καταχωρείτε τον αριθμό των επιθυμητών ενεργών γραμμών. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και επιστροφή στην οθόνη: <b>&gt;ΕΝΕΡΓΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ</b>
④	⇒	Στη συνέχεια αφού πιέσετε το πλήκτρο [➔] στην οθόνη εμφανίζεται: <b>&gt;ΓΡΑΜΜΗ 1</b> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
⑤	⇒	Στην οθόνη εμφανίζεται: <b>ΓΡΑΜΜΗ 01</b> <b>ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ</b> όπου με τη βοήθεια των αλφαριθμητικών πλήκτρων και του πλήκτρου με τα σύμβολα καταχωρίζετε την επιθυμητή περιγραφή (μέγιστο: 32 χαρακτήρες). Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
⑥	⇒	Στην οθόνη εμφανίζεται: <b>ΤΥΠΟΣ ΕΚΤΥΠ.</b> 1 όπου καταχωρίζετε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης. <b>1:</b> κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) <b>2:</b> διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) <b>3:</b> διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) <b>4:</b> διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) <b>5:</b> έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
⑦	⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <b>ΣΤΟΙΧΙΣΗ</b> <b>&lt;ΚΕΝΤΡΟ&gt;</b> όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [➔] ή [◀] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοιχίσης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
⑧	⇒	Πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [◀] και επαναλάβετε τα βήματα (4), (5), (6) και (7) για όλες τις γραμμές που επιθυμείτε να προγραμματίσετε.
⑨	⇒	Αφού τελειώσετε με τις ρυθμίσεις των γραμμών πιέστε το πλήκτρο [➔] έως ότου εμφανισθεί στην οθόνη: <b>&gt;ΕΛΕΓΧ. ΔΕΚΤΙΚΟΥ</b> Πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για να εκτυπωθεί ο υπότιτλος και να κάνετε έλεγχο αν χρειάζονται τυχόν διορθώσεις.
⑩	⇒	Πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### 5.3.18. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΩΝ ΦΠΑ



#### Απαιτείται να έχει προηγηθεί έκδοση δελτίου Ζ.

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού των τεσσάρων συντελεστών ΦΠΑ (ο 5<sup>ος</sup> συντελεστής είναι πάντα 0) σύμφωνα με τους συντελεστές που ισχύουν σε κάθε περιοχή της Ελλάδας.

Οι εργοστασιακές (προεπιλεγμένες) τιμές είναι οι ακόλουθες:

**ΦΠΑ 1(Α): 6%**

**ΦΠΑ 2(Β): 13%**

**ΦΠΑ 3(Γ): 24%**

**ΦΠΑ 4(Δ): 36%**


Οποιαδήποτε αλλαγή καταχωρείται στη φορολογική μνήμη και το μέγιστο επιτρεπτό όριο είναι 50 αλλαγές συντελεστών Φ.Π.Α.

① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value="&gt;ΣΥΝΤ/ΤΩΝ ΦΠΑ"/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
② ⇒	Στη οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value="&gt; ΣΥΝΤΕΛ. Φ.Π.Α. -Α"/> Με το πλήκτρο [→] επιλέγετε το συντελεστή ΦΠΑ που πρόκειται να προγραμματίσετε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
③ ⇒	Έστω ότι επιλέξατε το ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΗ ΦΠΑ Α και στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value="Φ. Π. Α. Α= 6,50"/> Καταχωρείστε την επιθυμητή τιμή και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
④ ⇒	Πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επαναλάβετε το βήμα (3) για όλους τους συντελεστές ΦΠΑ που επιθυμείτε να προγραμματίσετε.
⑤ ⇒	Αφού τελειώσετε με τις ρυθμίσεις των συντελεστών πιέστε το πλήκτρο [→] μέχρι να εμφανισθεί στην οθόνη: <input type="text" value="ΑΠΟΘ. ΣΥΝΤΕΛ. ΦΠΑ"/> Πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value="ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ? [ΝΑΙ] [ΟΧΙ]"/> Πιέστε το πλήκτρο [→] για να επιλέξετε την αποθήκευση ή όχι των νέων συντελεστών ΦΠΑ. Σε περίπτωση που επιλέξετε «ΝΑΙ», αυτόματα εκτυπώνεται δελτίο με τα εξής στοιχεία: 1. Παλαιοί και νέοι συντελεστές ΦΠΑ 2. α/α αλλαγής 3. ημ/νία και ώρα αλλαγής 4. υπόλοιπο αλλαγών.
⑥ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.




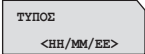


Βάσει της νέας νομοθεσίας ο κάθε συντελεστής ΦΠΑ έχει μοναδική τιμή, όπου απαγορεύεται δύο διαφορετικοί συντελεστές ΦΠΑ να έχουν την ίδια τιμή.

### 5.3.19. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΩΡΑΣ – ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ

 Για διόρθωση της ώρας – ημερομηνίας απαιτείται η επέμβαση εξουσιοδοτημένου τεχνικού με αποσφράγιση και επέμβαση στο εσωτερικό της μηχανής σύμφωνα με τις νόμιμες διαδικασίες που προβλέπονται για αυτή την περίπτωση.


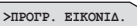
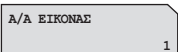
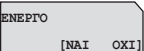
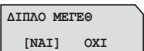



Τη μόνη παρέμβαση που μπορεί να κάνει ο χειριστής σχετικά με την ΩΡΑ/ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ είναι η μορφή της (αν θα είναι αναλυτική ή όχι).

① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ:  Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
② ⇒	Στη οθόνη εμφανίζεται:  Αυτή η επιλογή είναι ανενεργή για το χειριστή και εμφανίζεται στην οθόνη μήνυμα λάθους.
③ ⇒	Με το πλήκτρο [➔] εμφανίζεται στην οθόνη  Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
④ ⇒	Στην οθόνη εμφανίζεται:  όπου με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] μπορείτε να έχετε και την επιλογή «ΑΝΑΛΥΤΙΚΑ».
⑤ ⇒	Αφού κάνετε την επιλογή του τύπου πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.



### 5.3.20. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΚΟΝΙΔΙΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού εκτύπωσης κάποιου εικονιδίου στην αρχή ή στο τέλος κάθε παραστατικού πώλησης. Απαραίτητη προϋπόθεση είναι η χρήση εφαρμογής μέσω Η/Υ μέσω της οποίας θα αποθηκευτούν τα εικονίδια (μέχρι 4 εικονίδια) στην προσωρινή μνήμη της μηχανής.

① ⇒	Εφόσον έχει γίνει ήδη η αποθήκευση των εικονιδίων, επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ:  Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
② ⇒	Στη οθόνη εμφανίζεται:  Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
③ ⇒	Εμφανίζεται στην οθόνη:  όπου καταχωρείτε τον α/α του αποθηκευμένου εικονιδίου (1-4). Πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
④ ⇒	Στην οθόνη εμφανίζεται:  όπου με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε την ενεργοποίηση ή όχι του εικονιδίου. Αφού κάνετε την επιλογή, πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Σε περίπτωση που έχετε επιλέξει την ενεργοποίησή του, στην οθόνη εμφανίζεται:  όπου με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε «ΝΑΙ» ή «ΟΧΙ» για την επιλογή του μεγέθους του εικονιδίου. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, και στην οθόνη εμφανίζεται:  όπου με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε «ΑΡΧΗ» ή «ΤΕΛΟΣ» για την επιλογή της θέσης του εικονιδίου. Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
⑤ ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη επανεμφανίζεται  όπου με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] εμφανίζεται στην οθόνη  όπου υπάρχει η δυνατότητα εκτύπωσης του εικονιδίου σύμφωνα με τις προγραμματισμένες παραμέτρους πιέζοντας το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
⑥ ⇒	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### 5.3.21. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού:

- α) εμφάνισης κυλιόμενου διαφημιστικού μηνύματος στην οθόνη όταν η μηχανή είναι στο μενού των πωλήσεων και σε κατάσταση ηρεμίας,
- β) εκτύπωσης σχολίων στην αρχή κάθε παραστατικού πώλησης και
- γ) εκτύπωσης σχολίων στο τέλος κάθε παραστατικού πώλησης.

α) ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΔΙΑΦΗΜΙΣΤΙΚΟΥ ΜΗΝΥΜΑΤΟΣ	
① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value=" &gt;ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ"/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
② ⇒	Στη οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" &gt;ΔΙΑΦΗΜΙΣ. ΜΗΝΥΜΑ"/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
③ ⇒	Εμφανίζεται στην οθόνη: <input type="text" value=" ΕΜΦ. ΔΙΑΦ. ΜΗΝΥΜΑ?"/> [ΝΑΙ] ΟΧΙ Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:
	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;"><b>ΝΑΙ</b></p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΧΟΛΙΑ"/> - όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 96 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ"/> 60 όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης του διαφημιστικού μηνύματος. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </div> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;"><b>ΟΧΙ</b></p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΕΜΦ. ΩΡΑ-ΗΜ/ΗΜΙΑ?"/> [ΝΑΙ] ΟΧΙ όπου με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> </div> </div>
	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;"><b>ΝΑΙ</b></p> <p>Θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα. Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ"/> 60 όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό χρόνο αδράνειας που απαιτείται για την έναρξη εμφάνισης της ώρας/ημερομηνίας. Στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> </div> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;"><b>ΟΧΙ</b></p> <p>Δε θα εμφανίζεται η ώρα και η ημερομηνία αντί για διαφημιστικό μήνυμα. Αυτόματα επιστρέφουμε στην αρχική οθόνη: <input type="text" value=" &gt;ΔΙΑΦΗΜΙΣ. ΜΗΝΥΜΑ"/></p> </div> </div>
	④ ⇒

## Β) ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΣΧΟΛΙΩΝ ΕΝΑΡΞΗΣ

① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="button" value=" &gt;ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ "/>				
② ⇒	Στη θόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" &gt;ΔΙΑΦΗΜΙΣ . ΜΗΝΥΜΑ "/> Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε: <input type="button" value=" &gt;ΣΧΟΛΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ "/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
③ ⇒	<p>Εμφανίζεται στην οθόνη: <input type="button" value=" ΑΥΤ . ΕΚΤ . ΣΧΟΛΙΩΝ? "/> <input type="button" value=" [ΝΑΙ] "/> <input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>Με τα πλήκτρα [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" data-bbox="181 467 1012 1097"> <tr> <td data-bbox="181 467 738 1097"> <p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΝΑΙ "/></p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΣΧΟΛΙΑ -1 "/> -</p> <p>όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 32 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ. "/> <input type="button" value=" 1"/></p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης:</p> <p><b>1:</b> κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)  <b>2:</b> διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)  <b>3:</b> διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες)  <b>4:</b> διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες)  <b>5:</b> έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)</p> <p>Και στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΣΤΟΙΧΙΣΗ "/> <input type="button" value=" &lt;ΚΕΝΤΡΟ&gt;"/></p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοίχισης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΣΤΑΘΕΡΗ ΕΚΤΥΠΩΣΗ "/> <input type="button" value=" [ΝΑΙ] "/> <input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" data-bbox="181 1097 738 1332"> <tr> <td data-bbox="181 1097 459 1332"> <p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΝΑΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ»)</p> </td> <td data-bbox="459 1097 738 1332"> <p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στην αρχή έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ»).</p> </td> </tr> </table> </td> <td data-bbox="738 467 1012 1097"> <p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>Επιστρέψτε στην αρχική οθόνη: <input type="button" value=" &gt;ΣΧΟΛΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ "/></p> </td> </tr> </table>	<p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΝΑΙ "/></p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΣΧΟΛΙΑ -1 "/> -</p> <p>όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 32 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ. "/> <input type="button" value=" 1"/></p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης:</p> <p><b>1:</b> κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)  <b>2:</b> διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)  <b>3:</b> διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες)  <b>4:</b> διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες)  <b>5:</b> έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)</p> <p>Και στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΣΤΟΙΧΙΣΗ "/> <input type="button" value=" &lt;ΚΕΝΤΡΟ&gt;"/></p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοίχισης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΣΤΑΘΕΡΗ ΕΚΤΥΠΩΣΗ "/> <input type="button" value=" [ΝΑΙ] "/> <input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" data-bbox="181 1097 738 1332"> <tr> <td data-bbox="181 1097 459 1332"> <p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΝΑΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ»)</p> </td> <td data-bbox="459 1097 738 1332"> <p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στην αρχή έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ»).</p> </td> </tr> </table>	<p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΝΑΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ»)</p>	<p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στην αρχή έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ»).</p>	<p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>Επιστρέψτε στην αρχική οθόνη: <input type="button" value=" &gt;ΣΧΟΛΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ "/></p>
<p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΝΑΙ "/></p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΣΧΟΛΙΑ -1 "/> -</p> <p>όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 32 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ. "/> <input type="button" value=" 1"/></p> <p>όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης:</p> <p><b>1:</b> κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)  <b>2:</b> διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)  <b>3:</b> διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες)  <b>4:</b> διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες)  <b>5:</b> έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)</p> <p>Και στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΣΤΟΙΧΙΣΗ "/> <input type="button" value=" &lt;ΚΕΝΤΡΟ&gt;"/></p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοίχισης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</p> <p>Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="button" value=" ΣΤΑΘΕΡΗ ΕΚΤΥΠΩΣΗ "/> <input type="button" value=" [ΝΑΙ] "/> <input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε:</p> <table border="1" data-bbox="181 1097 738 1332"> <tr> <td data-bbox="181 1097 459 1332"> <p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΝΑΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ»)</p> </td> <td data-bbox="459 1097 738 1332"> <p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στην αρχή έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ»).</p> </td> </tr> </table>	<p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΝΑΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ»)</p>	<p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στην αρχή έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ»).</p>	<p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>Επιστρέψτε στην αρχική οθόνη: <input type="button" value=" &gt;ΣΧΟΛΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ "/></p>		
<p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΝΑΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ»)</p>	<p style="text-align: center;"><input type="button" value=" ΟΧΙ "/></p> <p>Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στην αρχή έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΡΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ»).</p>				
④ ⇒	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.				

## γ) ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΣΧΟΛΙΩΝ ΚΛΕΙΣΙΜΑΤΟΣ







① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value=" &gt;ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ"/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
② ⇒	Στη οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" &gt;ΔΙΑΦΗΜΙΣ. ΜΗΝΥΜΑ"/> Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε: <input type="text" value=" &gt;ΣΧΟΛΙΑ ΚΛΕΙΣΙΜ."/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.				
③ ⇒	Εμφανίζεται στην οθόνη: <input type="text" value=" ΑΥΤ. ΕΚΤ. ΣΧΟΛΙΩΝ?"/> <input type="text" value=" [ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> Με τα πλήκτρα [➔] ή [➤] επιλέγετε: <table border="1" data-bbox="229 467 1057 1071"> <tr> <td data-bbox="229 467 782 1071"> <div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΝΑΙ"/></div>                     Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΧΟΛΙΑ -1: -"/>                       όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 32 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                       Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ. 1"/>                       όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης:   <b>1:</b> κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)   <b>2:</b> διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)   <b>3:</b> διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες)   <b>4:</b> διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες)   <b>5:</b> έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες)                       Και στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                       Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΤΟΙΧΙΣΗ &lt;ΚΕΝΤΡΟ&gt;"/>                       όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [➔] ή [➤] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοίχισης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.                       Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΤΑΘΕΡΗ ΕΚΤΥΠΩΣΗ [ΝΑΙ] ΟΧΙ"/>                       όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [➔] ή [➤] επιλέγετε:                 </td> <td data-bbox="782 467 1057 1071"> <div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΟΧΙ"/></div>                     Επιστρέψετε στην αρχική οθόνη: <input type="text" value=" &gt;ΣΧΟΛΙΑ ΚΛΕΙΣΙΜ."/> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="229 1071 502 1313"> <div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΝΑΙ"/></div>                     Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ»)                 </td> <td data-bbox="502 1071 782 1313"> <div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΟΧΙ"/></div>                     Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στο τέλος έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΓΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ»).                 </td> </tr> </table> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή και επαναλάβετε τα προηγούμενα βήματα για όλες τις γραμμές σχολίων (μέγιστος αριθμός 3 γραμμές) που επιθυμείτε να προγραμματίσετε.	<div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΝΑΙ"/></div> Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΧΟΛΙΑ -1: -"/> όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 32 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ. 1"/> όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης: <b>1:</b> κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) <b>2:</b> διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) <b>3:</b> διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) <b>4:</b> διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) <b>5:</b> έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) Και στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΤΟΙΧΙΣΗ &lt;ΚΕΝΤΡΟ&gt;"/> όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [➔] ή [➤] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοίχισης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΤΑΘΕΡΗ ΕΚΤΥΠΩΣΗ [ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [➔] ή [➤] επιλέγετε:	<div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΟΧΙ"/></div> Επιστρέψετε στην αρχική οθόνη: <input type="text" value=" &gt;ΣΧΟΛΙΑ ΚΛΕΙΣΙΜ."/>	<div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΝΑΙ"/></div> Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ»)	<div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΟΧΙ"/></div> Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στο τέλος έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΓΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ»).
<div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΝΑΙ"/></div> Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΧΟΛΙΑ -1: -"/> όπου καταχωρείτε το επιθυμητό διαφημιστικό μήνυμα με μέγιστο αριθμό 32 χαρακτήρων. Αφού ολοκληρωθεί η καταχώρηση πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΤΥΠΟΣ ΕΚΤ. 1"/> όπου καταχωρείτε τον επιθυμητό τύπο εκτύπωσης: <b>1:</b> κανονική εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) <b>2:</b> διπλή σε ύψος εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) <b>3:</b> διπλή σε πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) <b>4:</b> διπλή σε ύψος και πλάτος εκτύπωση (εως 16 χαρακτήρες) <b>5:</b> έντονη εκτύπωση (εως 32 χαρακτήρες) Και στη συνέχεια πιέστε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΤΟΙΧΙΣΗ &lt;ΚΕΝΤΡΟ&gt;"/> όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [➔] ή [➤] επιλέγετε τον επιθυμητό τύπο στοίχισης (ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΚΕΝΤΡΟ) και πιέζετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input type="text" value=" ΣΤΑΘΕΡΗ ΕΚΤΥΠΩΣΗ [ΝΑΙ] ΟΧΙ"/> όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [➔] ή [➤] επιλέγετε:	<div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΟΧΙ"/></div> Επιστρέψετε στην αρχική οθόνη: <input type="text" value=" &gt;ΣΧΟΛΙΑ ΚΛΕΙΣΙΜ."/>				
<div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΝΑΙ"/></div> Για εκτύπωση «σταθερών» σχολίων (π.χ. ΚΑΛΕΣ ΓΙΟΡΤΕΣ»)	<div style="text-align: center;"><input type="text" value=" ΟΧΙ"/></div> Για εκτύπωση σχολίων με τη χρήση κάποιου ήδη προγραμματισμένου πλήκτρου με το οποίο στο τέλος έκδοσης κάποιου παραστατικού να εισάγετε το επιθυμητό κατά περίπτωση σχόλιο (π.χ. ΕΞΑΓΓΥΡΩΣΗ ΠΟΝΤΩΝ»).				
④ ⇒	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.				

### 5.3.22. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού των λειτουργιών του πληκτρολογίου.




① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΠΛΗΚΤΡΩΝ Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
② ⇒	Στην οθόνη εμφανίζεται: ΕΠΙΠΕΔΟ ΠΛΗΚ. : 1 όπου με τη βοήθεια των πλήκτρων [→] ή [←] επιλέγετε το επιθυμητό επίπεδο (1° ή 2°) του πλήκτρου που πρόκειται να επαναπρογραμματίσετε και πιέξετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
③ ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: ΠΑΤΗΣΤΕ ΠΛΗΚΤΡΟ 1 όπου πιέξετε το πλήκτρο που θα προγραμματίσετε και εμφανίζεται στην οθόνη: ΝΕΟΣ ΚΩΔ. : XXX όπου πληκτρολογείτε τον κωδικό της νέας λειτουργίας του πλήκτρου και πιέξετε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. (Οι κωδικοί των πλήκτρων επισυνάπτονται στο τέλος του εγχειριδίου.)
④ ⇒	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### 5.3.23. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΓΙΑ ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΓΓΠΣ

① ⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <b>ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΓΓΠΣ</b> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																										
② ⇒	Στην οθόνη εμφανίζεται: <b>&gt;ΕΝΕΡΓ. ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ</b> όπου πιέζοντας το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, στην οθόνη εμφανίζεται: <b>ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ</b> και με τα πλήκτρα [➔] ή [➠] επιλέγεται (ΝΑΙ ή ΟΧΙ) για την ενεργοποίηση ή μη. ΝΑΙ [ΟΧΙ] Στη συνέχεια πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																										
③ ⇒	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [➠] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε. <b>1. SERVER</b> <table border="1" data-bbox="230 539 1056 635"> <thead> <tr> <th data-bbox="230 539 382 567">Οθόνη</th> <th data-bbox="382 539 1056 567">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="230 567 382 635">ΓΓΠΣ SERVER: 0.0.0.0</td> <td data-bbox="382 567 1056 635">Πληκτρολογήστε τα στοιχεία του SERVER και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <b>2. PORT</b> <table border="1" data-bbox="230 668 1056 764"> <thead> <tr> <th data-bbox="230 668 382 697">Οθόνη</th> <th data-bbox="382 668 1056 697">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="230 697 382 764">COM. PORT: 9100</td> <td data-bbox="382 697 1056 764">Πληκτρολογήστε τα στοιχεία της PORT και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <b>3. ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ</b> <table border="1" data-bbox="230 798 1056 1004"> <thead> <tr> <th data-bbox="230 798 382 826">Οθόνη</th> <th data-bbox="382 798 1056 826">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="230 826 382 907">ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ: 2020202020202020</td> <td data-bbox="382 826 1056 907">Αφού καταχωρήσετε τον κλειδάριθμο και πατήσετε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, εκτυπώνεται ο κλειδάριθμος για να ελεγχθεί.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="230 907 382 1004">ΕΞΕΤΟΣ ΚΛΕΙΔΑΡ. ?: [ΝΑΙ] ΟΧΙ</td> <td data-bbox="382 907 1056 1004">Σε περίπτωση που είναι λάθος κάνετε τις απαραίτητες διορθώσεις και στο τέλος εφ' όσον όλα είναι σωστά επιλέγεται «ΝΑΙ» και πιέζετε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <b>4. GPRS ΑΠΟΣΤΟΛΗ</b> <table border="1" data-bbox="230 1038 1056 1360"> <thead> <tr> <th data-bbox="230 1038 382 1066">Οθόνη</th> <th colspan="2" data-bbox="382 1038 1056 1066">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="230 1066 382 1134">GPRS ΕΝΕΡΓΟ? ΝΑΙ [ΟΧΙ]</td> <td colspan="2" data-bbox="382 1066 1056 1134">Με τη χρήση των πλήκτρων [➔] ή [➠] επιλέγεται:</td> </tr> <tr> <td data-bbox="230 1134 382 1360"></td> <td data-bbox="382 1134 720 1360"> <div style="text-align: center;">                       Ενεργοποίηση του GPRS.                      Στην οθόνη εμφανίζεται: <b>GPRS PIN</b>                      όπου αφού το επιλέξετε εισάγετε τον 4ψήφιο κωδικό της κάρτας SIM.                 </div> </td> <td data-bbox="720 1134 1056 1360"> <div style="text-align: center;">                       ΜΗ ενεργοποίηση του GPRS.                 </div> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="230 1360 382 1360"></td> <td colspan="2" data-bbox="382 1360 1056 1360">Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table>	Οθόνη	Ενέργειες	ΓΓΠΣ SERVER: 0.0.0.0	Πληκτρολογήστε τα στοιχεία του SERVER και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες	COM. PORT: 9100	Πληκτρολογήστε τα στοιχεία της PORT και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες	ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ: 2020202020202020	Αφού καταχωρήσετε τον κλειδάριθμο και πατήσετε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, εκτυπώνεται ο κλειδάριθμος για να ελεγχθεί.	ΕΞΕΤΟΣ ΚΛΕΙΔΑΡ. ?: [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Σε περίπτωση που είναι λάθος κάνετε τις απαραίτητες διορθώσεις και στο τέλος εφ' όσον όλα είναι σωστά επιλέγεται «ΝΑΙ» και πιέζετε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες		GPRS ΕΝΕΡΓΟ? ΝΑΙ [ΟΧΙ]	Με τη χρήση των πλήκτρων [➔] ή [➠] επιλέγεται:			<div style="text-align: center;">                       Ενεργοποίηση του GPRS.                      Στην οθόνη εμφανίζεται: <b>GPRS PIN</b>                      όπου αφού το επιλέξετε εισάγετε τον 4ψήφιο κωδικό της κάρτας SIM.                 </div>	<div style="text-align: center;">                       ΜΗ ενεργοποίηση του GPRS.                 </div>		Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	
Οθόνη	Ενέργειες																										
ΓΓΠΣ SERVER: 0.0.0.0	Πληκτρολογήστε τα στοιχεία του SERVER και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																										
Οθόνη	Ενέργειες																										
COM. PORT: 9100	Πληκτρολογήστε τα στοιχεία της PORT και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																										
Οθόνη	Ενέργειες																										
ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ: 2020202020202020	Αφού καταχωρήσετε τον κλειδάριθμο και πατήσετε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή, εκτυπώνεται ο κλειδάριθμος για να ελεγχθεί.																										
ΕΞΕΤΟΣ ΚΛΕΙΔΑΡ. ?: [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Σε περίπτωση που είναι λάθος κάνετε τις απαραίτητες διορθώσεις και στο τέλος εφ' όσον όλα είναι σωστά επιλέγεται «ΝΑΙ» και πιέζετε [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																										
Οθόνη	Ενέργειες																										
GPRS ΕΝΕΡΓΟ? ΝΑΙ [ΟΧΙ]	Με τη χρήση των πλήκτρων [➔] ή [➠] επιλέγεται:																										
	<div style="text-align: center;">                       Ενεργοποίηση του GPRS.                      Στην οθόνη εμφανίζεται: <b>GPRS PIN</b>                      όπου αφού το επιλέξετε εισάγετε τον 4ψήφιο κωδικό της κάρτας SIM.                 </div>	<div style="text-align: center;">                       ΜΗ ενεργοποίηση του GPRS.                 </div>																									
	Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																										

	<b>5. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΡΥΘΜ.</b>
	Εκτυπώνονται αυτόματα όλες οι παραπάνω προγραμματισμένες ρυθμίσεις.
④ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιάστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### 5.3.24. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ

①	⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: >ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
②	⇒	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [➡] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.
<b>1. CALIBRATION ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
ΜΠΑΤ ΣΕ ΦΟΡΤΙΣΗ		Μόνο εξουσιοδοτημένος τεχνικός – απαιτείται κωδικός.
<b>2. POWER SAVE MODE</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
MODE: <SLEEP>		Με τη χρήση των πλήκτρων [➔] ή [➡] επιλέγεται:
		<p>Η μηχανή θα σβήνει σε περίπτωση αδράνειας για εξοικονόμηση ενέργειας. Κατά την λειτουργία αυτή, η μηχανή είναι ρυθμισμένη σε 5 δευτερόλεπτα μετά την έκδοση της κάθε απόδειξης, να μεταπίπτει σε κατάσταση χαμηλής κατανάλωσης ενέργειας, γεγονός που επισημαίνεται και στην οθόνη της μηχανής με το μήνυμα «ANAMONH». Με το πάτημα οποιουδήποτε πλήκτρου η μηχανή επανέρχεται στην κανονική λειτουργία. Στην οθόνη εμφανίζεται:</p> <p style="text-align: center;"><b>TIME TO CLOSE</b> &lt;30min&gt;</p> <p>Κατά την λειτουργία σε αυτή την επιλογή, δίνεται η δυνατότητα στον χρήστη, να επιλέξει, μεταξύ της μισής και της μιας ώρας, ούτως ώστε η μηχανή μετά την έκδοση της τελευταίας απόδειξης και εφόσον δεν έχει ακολουθήσει άλλη, να κλείνει εντελώς, προκειμένου να μην εξαντληθεί η μπαταρία, στην περίπτωση που ο χρήστης παρέλειψε να την κλείσει μετά το πέρας της εργασίας. Στην λειτουργία με επιλογή «SLEEP», η μηχανή είναι σε θέση, να εκδώσει περισσότερες από 600 αποδείξεις των 25 γραμμών στη διάρκεια 16 συνεχόμενων η διακεκομμένων ωρών λειτουργίας.</p>
		<p>Όταν είναι ενεργοποιημένη η επιλογή &lt;SET OFF ECR&gt;, η μηχανή είναι ρυθμισμένη σε 5 δευτερόλεπτα μετά την έκδοση κάθε απόδειξης (ο χρόνος ρυθμίζεται από τον χρήστη) να κλείνει εντελώς. Με το απλό πάτημα του ON/OFF η μηχανή άμεσα επανέρχεται στη λειτουργία «ΠΩΛΗΣΕΙΣ» και η οθόνη δείχνει «00:00». Στην λειτουργία με επιλογή «POWER DOWN» η μηχανή είναι σε θέση να εκδώσει περισσότερες από 900 αποδείξεις των 25 γραμμών στη διάρκεια μιας εβδομάδας.</p>
		
		Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
<b>3. WARNING VOLTAGE</b>		
<b>Οθόνη</b>		<b>Ενέργειες</b>
IN VOLT 7.40		Καθορίζετε το όριο της τάσης της μπαταρίας κάτω του οποίου η συσκευή θα ενημερώνει τον χρήστη για φόρτιση μπαταρίας.
<b>4. ΤΕΣΤ 1 ΛΕΠΤΟ</b>		
ΚΩΔΙΚΟΣ 0		Μόνο εξουσιοδοτημένος τεχνικός – απαιτείται κωδικός.



<b>5.ΤΕΣΤ 4 ΛΕΠΤΑ</b>	
<b>ΚΩΔΙΚΟΣ</b>	Μόνο εξουσιοδοτημένος τεχνικός – απαιτείται κωδικός.
<b>3</b> ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ

1. Σε όλες τις περιπτώσεις, το μήνυμα «φόρτισε μπαταρία», εμφανίζεται έγκαιρα, μετά την έκδοση περίπου 300 αποδείξεων σε οκτάωρη λειτουργία, προκειμένου να εξασφαλιστεί η απρόσκοπτη λειτουργία της μηχανής κατά την διάρκεια της τρέχουσας ημέρας. Παρόλα ταύτα και μετά την εμφάνιση αυτού του μηνύματος υπάρχει η δυνατότητα έκδοσης επιπλέον 300 αποδείξεων και για ένα ακόμα οκτάωρο.
2. Προκειμένου να εξασφαλιστεί η μακροβιότερη λειτουργία της μπαταρίας, αλλά και η υψηλή της απόδοση, είναι σκόπιμο, ανεξάρτητα από την δυνατότητα που παρέχεται για πολυήμερη αυτόνομη λειτουργία, να επιδιώκεται η καθημερινή πλήρης φόρτισή της, γεγονός που απαιτεί χρονική διάρκεια, σε διαδικασία φόρτισης, περίπου 3,5 ωρών.

### 5.3.25. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕFTPOS

Υπάρχει δυνατότητα προγραμματισμού σύνδεσης στο ίδιο δίκτυο, τραπεζικού τερματικού και μηχανής, σε περίπτωση πληρωμής με πιστωτική κάρτα, και εκτύπωση στοιχείων της τραπεζικής συναλλαγής μέσα στην απόδειξη.

<b>1</b> ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <b>&gt;ΕFTPOS</b>
<b>2</b> ⇒	Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [➔] ή [➠] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.
<b>1. ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΕFTPOS</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<b>ΕΝΕΡΓΟ?</b> [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέγετε την ενεργοποίηση ή όχι της συσκευής εξόφλησης λογαριασμού μέσω πιστωτικής κάρτας (ΕFTPOS).
<b>2. ΕFTPOS IP</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<b>IP:</b> 192.168.0.1	Ορίζετε την διεύθυνση IP μέσω της οποίας επικοινωνεί η ταμειακή μηχανή με το ΕFTPOS.
<b>3. ΕFTPOS PORT</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<b>COM. PORT:</b> 4000	Ορίζετε το αριθμό της θύρας στην οποία επικοινωνεί το ΕFTPOS. Πρέπει να αλλάζει μόνο στην περίπτωση που αλλάζει στο ΕFTPOS.
<b>4. BUSY RETRIES</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<b>RETRIES:</b> 1	Ορίζετε την τιμή των επαναλήψεων επικοινωνίας σε περίπτωση μη απόκρισης της συσκευής. (1-10)
<b>5. TIMEOUT RETRIES</b>	
<b>Οθόνη</b>	<b>Ενέργειες</b>
<b>ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ</b> 1	Ορίζετε το χρόνο που θα μεσολαβεί μεταξύ των επαναλήψεων επικοινωνίας με τη συσκευή. (1-30)
<b>3</b> ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### 5.3.26. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ ΛΙΣΤΑΣ

Υπάρχει η δυνατότητα προγραμματισμού ανεξάρτητων κουπονιών (δεν έχουν άμεση σύνδεση με κάποιο είδος).

① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">&gt;ΚΟΥΠΟΝ. ΛΙΣΤΑΣ</span> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																														
② ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Α/Α ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ 1</span> Καταχωρείτε τον κωδικό του κουπονιού που θέλετε να προγραμματίσετε (1-1000) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																														
③ ⇒	Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε. <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th colspan="2" style="text-align: left; padding: 5px;">1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</th> </tr> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 30%; text-align: left; padding: 5px;">Οθόνη</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΟΥΠΟΝΙ-01</div> </td> <td style="padding: 5px;">Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th colspan="2" style="text-align: left; padding: 5px;">2. BARCODE ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</th> </tr> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 30%; text-align: left; padding: 5px;">Οθόνη</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">BARCODE: 0000000000000000</div> </td> <td style="padding: 5px;">Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE (μέγιστο 15 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th colspan="2" style="text-align: left; padding: 5px;">3. ΤΥΠΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</th> </tr> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 30%; text-align: left; padding: 5px;">Οθόνη</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΤΥΠΟΣ &lt;ΠΟΣΟ&gt;</div> </td> <td style="padding: 5px;">Επιλέξτε τον τύπο του κουπονιού ΠΟΣΟ ή ΠΟΣΟΣΤΟ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th colspan="2" style="text-align: left; padding: 5px;">4. ΑΞΙΑ/ΠΟΣΟΣΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ</th> </tr> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 30%; text-align: left; padding: 5px;">Οθόνη</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΤΙΜΗ 1.00</div> </td> <td style="padding: 5px;">Πληκτρολογήστε την αξία/ποσοστό του κουπονιού και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th colspan="2" style="text-align: left; padding: 5px;">5. ΕΠΙΚΥΡΩΜΕΝΟ</th> </tr> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 30%; text-align: left; padding: 5px;">Οθόνη</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Ενέργειες</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΕΠΙΚΥΡΩΜΕΝΟ [ΝΑΙ] ΟΧΙ</div> </td> <td style="padding: 5px;">Επιλέξτε αν το κουπόνι έχει επικυρωθεί ή όχι και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table>	1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΟΥΠΟΝΙ-01</div>	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	2. BARCODE ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">BARCODE: 0000000000000000</div>	Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE (μέγιστο 15 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	3. ΤΥΠΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΤΥΠΟΣ &lt;ΠΟΣΟ&gt;</div>	Επιλέξτε τον τύπο του κουπονιού ΠΟΣΟ ή ΠΟΣΟΣΤΟ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	4. ΑΞΙΑ/ΠΟΣΟΣΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΤΙΜΗ 1.00</div>	Πληκτρολογήστε την αξία/ποσοστό του κουπονιού και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	5. ΕΠΙΚΥΡΩΜΕΝΟ		Οθόνη	Ενέργειες	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΕΠΙΚΥΡΩΜΕΝΟ [ΝΑΙ] ΟΧΙ</div>	Επιλέξτε αν το κουπόνι έχει επικυρωθεί ή όχι και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.
1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ																															
Οθόνη	Ενέργειες																														
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΚΟΥΠΟΝΙ-01</div>	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																														
2. BARCODE ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ																															
Οθόνη	Ενέργειες																														
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">BARCODE: 0000000000000000</div>	Πληκτρολογήστε τον κωδικό BARCODE (μέγιστο 15 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																														
3. ΤΥΠΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ																															
Οθόνη	Ενέργειες																														
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΤΥΠΟΣ &lt;ΠΟΣΟ&gt;</div>	Επιλέξτε τον τύπο του κουπονιού ΠΟΣΟ ή ΠΟΣΟΣΤΟ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																														
4. ΑΞΙΑ/ΠΟΣΟΣΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ																															
Οθόνη	Ενέργειες																														
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΤΙΜΗ 1.00</div>	Πληκτρολογήστε την αξία/ποσοστό του κουπονιού και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																														
5. ΕΠΙΚΥΡΩΜΕΝΟ																															
Οθόνη	Ενέργειες																														
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">ΕΠΙΚΥΡΩΜΕΝΟ [ΝΑΙ] ΟΧΙ</div>	Επιλέξτε αν το κουπόνι έχει επικυρωθεί ή όχι και τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.																														
④ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.																														

### 5.3.27. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΝΑΛΗΨΕΩΝ

① ⇒	Επιλέγετε από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input style="border: 1px solid black; padding: 2px;" type="button" value=" &gt;ΑΝΑΛΗΨΕΙΣ "/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
② ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζεται: <input style="border: 1px solid black; padding: 2px;" type="text" value=" Α/Α ΑΝΑΛΗΨΗΣ. # "/> <input style="border: 1px solid black; padding: 2px;" type="text" value=" 1 "/> Καταχωρείστε τον κωδικό της «ανάληψης» που θέλετε να προγραμματίσετε (1-20) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή. Οι πρώτες 2 καταχωρημένες «ΑΝΑΛΗΨΕΙΣ» (ΔΕΗ, ΕΥΔΑΠ-ΥΔΡΕΥΣΗΣ) δεν δέχονται αλλαγές στις παραμέτρους.												
③ ⇒	Στη συνέχεια στην οθόνη εμφανίζονται οι παρακάτω παράμετροι προς καταχώρηση ή διόρθωση.  <b>1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΑΝΑΛΗΨΗΣ</b> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%; text-align: left;">Οθόνη</th> <th style="text-align: left;">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΑΝΑΛΗΨΗ-01</td> <td>Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> </tbody> </table> <b>2. ΕΝΕΡΓΑ ΠΕΔΙΑ</b> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%; text-align: left;">Οθόνη</th> <th style="text-align: left;">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΑΞ. ΜΗ ΥΠΟΚ. ΦΠΑ [ΝΑΙ] ΟΧΙ</td> <td>Επιλέξτε αν θα πρέπει να καταχωρείται και η αξία της ΑΝΑΛΗΨΗΣ που δεν υπόκειται σε ΦΠΑ. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΑΠΟ ΗΜΕΡ/ΝΙΑ [ΝΑΙ] ΟΧΙ</td> <td>Στη συνέχεια επιλέγετε αν θα απαιτείται και η καταχώρηση του ημερολογιακού εύρους της ΑΝΑΛΗΨΗΣ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ΕΩΣ ΗΜΕΡ/ΝΙΑ [ΝΑΙ] ΟΧΙ</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Οθόνη	Ενέργειες	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΑΝΑΛΗΨΗ-01	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	Οθόνη	Ενέργειες	ΑΞ. ΜΗ ΥΠΟΚ. ΦΠΑ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε αν θα πρέπει να καταχωρείται και η αξία της ΑΝΑΛΗΨΗΣ που δεν υπόκειται σε ΦΠΑ. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	ΑΠΟ ΗΜΕΡ/ΝΙΑ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Στη συνέχεια επιλέγετε αν θα απαιτείται και η καταχώρηση του ημερολογιακού εύρους της ΑΝΑΛΗΨΗΣ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	ΕΩΣ ΗΜΕΡ/ΝΙΑ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	
Οθόνη	Ενέργειες												
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: ΑΝΑΛΗΨΗ-01	Πληκτρολογήστε την περιγραφή έως 15 χαρακτήρες και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
Οθόνη	Ενέργειες												
ΑΞ. ΜΗ ΥΠΟΚ. ΦΠΑ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Επιλέξτε αν θα πρέπει να καταχωρείται και η αξία της ΑΝΑΛΗΨΗΣ που δεν υπόκειται σε ΦΠΑ. Τέλος πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
ΑΠΟ ΗΜΕΡ/ΝΙΑ [ΝΑΙ] ΟΧΙ	Στη συνέχεια επιλέγετε αν θα απαιτείται και η καταχώρηση του ημερολογιακού εύρους της ΑΝΑΛΗΨΗΣ και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
ΕΩΣ ΗΜΕΡ/ΝΙΑ [ΝΑΙ] ΟΧΙ													
④ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.												

### 5.3.28 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ LINK4ALL

① ⇒	Επιλέγεται από το μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ: <input type="text" value="LINK4ALL"/> Πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
② ⇒	<p>Στη συνέχεια πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε την ενεργοποίηση ή όχι της Υπηρεσίας. Στην περίπτωση που επιλέξετε την ενεργοποίηση πιέστε τα πλήκτρα [→] ή [←] και επιλέξτε τις παραμέτρους που επιθυμείτε να καταχωρήσετε ή να διορθώσετε.</p> <p><b>1. ΕΛΕΓΧΟΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ</b></p> <p>Πραγματοποιείται έλεγχος επικοινωνίας συσκευής με υπηρεσία LINK4ALL</p> <p><b>2. ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ</b></p> <table border="1" data-bbox="250 517 1058 887"> <thead> <tr> <th data-bbox="250 517 391 556">Οθόνη</th> <th data-bbox="391 517 1058 556">Ενέργειες</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="250 556 391 606">A/A WEB SERV# 1</td> <td data-bbox="391 556 1058 606">Καταχωρείτε τον a/a της υπηρεσίας (1-10) που επιθυμείτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="250 606 391 656">ΚΩΔΙΚΟΣ 4</td> <td data-bbox="391 606 1058 656">Στη συνέχεια καταχωρείτε τον κωδικό της υπηρεσίας (όλες οι υπηρεσίες είναι κωδικοποιημένες από την υπηρεσία LINK4ALL) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="250 656 391 740">ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ —</td> <td data-bbox="391 656 1058 740">Καταχωρίστε την περιγραφή που επιθυμείτε (εως 6 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="250 740 391 824">ΣΧΟΛΙΑ ΠΑΡΑΤ. ΧΑΡΤ.</td> <td data-bbox="391 740 1058 824">Τέλος καταχωρίστε τυχόν σχόλια που επιθυμείτε (εως 100 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="250 824 391 887">ΑΜΕΣΗ ΑΠΟΣΤΟΛΗ? ΟΧΙ</td> <td data-bbox="391 824 1058 887">Καταχωρείτε αν θα γίνει άμεση αποστολή του αιτήματος.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>3. SYNC ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ</b></p> <p>α) Ενημέρωση του αρχείου ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ στο LINK4ALL. β) Αποστολή αρχείου ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ στο LINK4ALL.</p> <p><b>4. SYNC ΤΜΗΜΑΤΩΝ</b></p> <p>α) Ενημέρωση του αρχείου ΤΜΗΜΑΤΩΝ στο LINK4ALL. β) Αποστολή αρχείου ΤΜΗΜΑΤΩΝ στο LINK4ALL.</p> <p><b>5. SYNC ΕΙΔΩΝ</b></p> <p>α) Ενημέρωση του αρχείου ΕΙΔΩΝ στο LINK4ALL. β) Αποστολή αρχείου ΕΙΔΩΝ στο LINK4ALL.</p> <p><b>6. SYNC ΠΕΛΑΤΩΝ</b></p> <p>α) Ενημέρωση του αρχείου ΠΕΛΑΤΩΝ στο LINK4ALL. β) Αποστολή αρχείου ΠΕΛΑΤΩΝ στο LINK4ALL.</p>	Οθόνη	Ενέργειες	A/A WEB SERV# 1	Καταχωρείτε τον a/a της υπηρεσίας (1-10) που επιθυμείτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	ΚΩΔΙΚΟΣ 4	Στη συνέχεια καταχωρείτε τον κωδικό της υπηρεσίας (όλες οι υπηρεσίες είναι κωδικοποιημένες από την υπηρεσία LINK4ALL) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ —	Καταχωρίστε την περιγραφή που επιθυμείτε (εως 6 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	ΣΧΟΛΙΑ ΠΑΡΑΤ. ΧΑΡΤ.	Τέλος καταχωρίστε τυχόν σχόλια που επιθυμείτε (εως 100 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.	ΑΜΕΣΗ ΑΠΟΣΤΟΛΗ? ΟΧΙ	Καταχωρείτε αν θα γίνει άμεση αποστολή του αιτήματος.
Οθόνη	Ενέργειες												
A/A WEB SERV# 1	Καταχωρείτε τον a/a της υπηρεσίας (1-10) που επιθυμείτε και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
ΚΩΔΙΚΟΣ 4	Στη συνέχεια καταχωρείτε τον κωδικό της υπηρεσίας (όλες οι υπηρεσίες είναι κωδικοποιημένες από την υπηρεσία LINK4ALL) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ —	Καταχωρίστε την περιγραφή που επιθυμείτε (εως 6 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
ΣΧΟΛΙΑ ΠΑΡΑΤ. ΧΑΡΤ.	Τέλος καταχωρίστε τυχόν σχόλια που επιθυμείτε (εως 100 χαρακτήρες) και πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΤΡΗΤΑ] για αποδοχή.												
ΑΜΕΣΗ ΑΠΟΣΤΟΛΗ? ΟΧΙ	Καταχωρείτε αν θα γίνει άμεση αποστολή του αιτήματος.												

	<b>7. ΑΝΑΚΤΗΣΗ Z</b>
	Απαιτείται κωδικός από εξουσιοδοτημένο τεχνικό.
	<b>8. ΑΝΑΚΤΗΣΗ ΑΠΟΔΕΙΞΩΝ</b>
	Απαιτείται κωδικός από εξουσιοδοτημένο τεχνικό.
	<b>9. ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ ΑΝΑ ΑΠΟΔΕΙΞΗ</b>
	Προσπάθεια αποστολής των εν αναμονή κινήσεων εφ' όσον δεν υπάρχει επικοινωνία.
	<b>10. ΧΕΙΡΟΚΙΝΗΤΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ</b>
	Θα απαιτείται, σε κάθε απόδειξη επιβεβαίωση του χρήστη για την αποστολή της κίνησης σε περίπτωση προβλήματος επικοινωνίας.
	<b>11. ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΡΥΘΜΙΣΕΩΝ</b>
	Εκτύπωση ρυθμίσεων της υπηρεσίας LINK4ALL.
③ ⇒	Αφού γίνουν όλες οι καταχωρήσεις-αλλαγές πιέστε το πλήκτρο [ΑΚΥΡΩΣΗ] όσες φορές χρειάζεται για να βρεθείτε στο κεντρικό μενού του ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

### 5.3.29 ΕΛΕΓΧΟΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Έλεγχος ορθότητας λειτουργίας συσκευής.

## 5.4. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ –Z

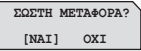


Έκδοση δελτίου ημερήσιας κίνησης **Z** και αποθήκευση στην φορολογική μνήμη της μηχανής των συνόλων της ημερήσιας κίνησης. Μετά την έκδοση του **Z** αυτόματα εκτυπώνεται το “ΔΕΛΤΙΟ ΥΠΟΓΡΑΦΗΣ ΗΜΕΡΗΣΙΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ” (ΠΑΗΨ), το οποίο όμως θεωρείται αναπόσπαστο τμήμα του δελτίου **Z**.

Πιέστε το πλήκτρο  μία φορά και μετά το πλήκτρο  έως ότου δείτε στην πρώτη σειρά της οθόνης:

> ΜΗΔΕΝΙΣΜΟ -Z

Πιέστε το πλήκτρο  για αποδοχή και στη συνέχεια εμφανίζεται στην οθόνη: ΕΚΔΟΣΗ Z? 

Όπου αν συμφωνείτε πιέστε πάλι το πλήκτρο  για αποδοχή και έκδοση του δελτίου.

Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα  όπου με τα πλήκτρα  ή  επιλέγετε ΝΑΙ ή ΟΧΙ.

Τέλος πιέστε το πλήκτρο  για αποδοχή.

Σε περίπτωση που επιλέξετε «ΝΑΙ», ολοκληρώνεται η μεταφορά του ηλεκτρονικού ημερολογίου και στο τέλος του δελτίου εκτυπώνεται:

### ΒΕΒΑΙΩΝΕΤΑΙ Η ΕΠΙΤΥΧΗΣ ΗΜΕΡΗΣΙΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΔΕΛΤΙΩΝ ΜΕ ΕΥΘΥΝΗ ΤΟΥ ΚΑΤΟΧΟΥ

Όλα τα δελτία **Z** και τα δελτία υπογραφής που εκδίδει η μηχανή φυλάσσονται υποχρεωτικά από τον κάτοχο της μηχανής.

Στην περίπτωση πέντε συνεχόμενων ανεπιτυχών μεταφορών του ημερήσιου ηλεκτρονικού ημερολογίου, η μηχανή «κλειδώνει» και απαιτείται η παρέμβαση εξουσιοδοτημένου τεχνικού.

## 5.5 ΑΝΤΙΓΡΑΦΟ – Z

Αν κατά την διάρκεια έκδοσης του δελτίου **Z** δεν ολοκληρωθεί η εκτύπωση ολόκληρου του δελτίου για κάποιο λόγο (π.χ. χαρτοταινία τοποθετημένη ανάποδα, μπλοκάρισμα του χαρτιού στον εκτυπωτή, κλπ ), έχουμε την δυνατότητα με αυτή την επιλογή να επανεκδώσουμε αντίγραφο του δελτίου **Z** που προηγήθηκε.



**Απαραίτητη προϋπόθεση είναι να μην έχουμε κάνει άλλη συναλλαγή μετά την έκδοση του ελλιπούς δελτίου Z, διαφορετικά δεν μπορούμε να επανεκδώσουμε αντίγραφο του δελτίου Z που προηγήθηκε.**








## 5.6. ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ



### **Απαιτείται να έχει προηγηθεί έκδοση δελτίου Ζ για το μηδενισμό ΕΙΔΩΝ.**

Με την αποδοχή αυτής της λειτουργίας παρέχεται η δυνατότητα μηδενισμού ορισμένων στοιχείων, τα οποία δεν μηδενίζονται από το ημερήσιο δελτίο **Z**, και κάθε φορά αυξάνονται προοδευτικά.

Οι επιλογές είναι:

- 1) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ  μηδενίζονται όλες οι κινήσεις ειδών. Υπάρχει δυνατότητα εκτύπωσης της κίνησης των ΕΙΔΩΝ αμέσως μετά την επιλογή του μηδενισμού.
- 2) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΤΜΗΜΑΤΩΝ  μηδενίζονται όλες οι κινήσεις τμημάτων. Υπάρχει δυνατότητα εκτύπωσης της κίνησης των ΤΜΗΜΑΤΩΝ αμέσως μετά την επιλογή του μηδενισμού.
- 3) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΠΛΗΡΩΜΩΝ  μηδενίζονται όλες οι κινήσεις πληρωμών. Υπάρχει δυνατότητα εκτύπωσης των κινήσεων του ΤΑΜΕΙΟΥ αμέσως μετά την επιλογή του μηδενισμού.
- 4) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ  μηδενίζονται όλες οι κινήσεις των χειριστών. Υπάρχει δυνατότητα εκτύπωσης των ΠΩΛΗΣΕΩΝ ανά χειριστή αμέσως μετά την επιλογή του μηδενισμού.
- 5) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ  μηδενίζονται αυτόματα τα στοιχεία των στατιστικών. Υπάρχει δυνατότητα εκτύπωσης των ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ ανά κωδικό (κωδ.1-ανά ώρα σε 24ωρη βάση, κωδ.2-ανά ημέρα, κωδ.3-ανά μήνα και κωδ.4- ανά ώρα, ανά ημέρα και ανά μήνα) αμέσως μετά την επιλογή του μηδενισμού.
- 6) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΩΝ  μηδενίζονται όλες οι κινήσεις των ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΩΝ.
- 7) ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΟΛΩΝ  μηδενίζονται όλα τα παραπάνω (ΕΙΔΗ, ΤΜΗΜΑΤΑ, ΠΛΗΡΩΜΕΣ, ΧΕΙΡΙΣΤΕΣ).



## 5.7 ΑΝΑΦΟΡΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΑΡΧΕΙΟΥ

Με την αποδοχή αυτής της λειτουργίας παρέχεται η δυνατότητα:

- α) Εκτύπωσης ή αποστολής στον Η/Υ δελτίου με επιλεγμένα ή όλα τα παραστατικά/δελτία που είναι αποθηκευμένα στην Προσωρινή Μνήμη Ημερήσιας Αποθήκευσης Δελτίων, με τη χαρακτηριστική ένδειξη «ΗΜΕΡΗΛ.ΑΡΧΕΙΟ». Το δελτίο αυτό δεν αποθηκεύεται στην Προσωρινή Μνήμη Ημερήσιας Αποθήκευσης Δελτίων.
- β) Ελέγχου της μνήμης SD όπου εκτυπώνεται δελτίο με στοιχεία χωρητικότητας της SD καθώς και του ελεύθερου χώρου.
- γ) Ελέγχου σφαλμάτων στο ηλεκτρονικό ημερολόγιο (EJ).
- δ) Εκτύπωση από SD επιλεγμένων αποδείξεων, Δελτίων Ζ ή τιμολογίων (βάσει ημερομηνίας ή αριθμού Ζ για συγκεκριμένη απόδειξη / τιμολόγιο ή εύρος αποδείξεων / τιμολογίων).



Στην εσωτερική μνήμη διατηρούνται με σειρά προτεραιότητας τα πιο πρόσφατα αρχεία.

## 5.8 ΜΗΝΥΜΑΤΑ ΛΑΘΩΝ (ERRORS) ΚΑΙ ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΑΥΤΩΝ

ERROR	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ERROR	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
7	ΤΟ ΕΙΔΟΣ ΔΕΝ ΒΡΕΘΗΚΕ	111	ΑΔΥΝΑΤΗ ΑΛΛΑΓΗ
11	ΛΑΘΟΣ ΚΩΔ. ΧΕΙΡΙΣΤΗ	112	ΑΔΥΝΑΤΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ
14	ΣΦΑΛΜΑ ΑΡΧΕΙΟΥ Φ.Μ.	113	ΠΟΣΟ ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ
16	ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΚΔΘΕΙ Ζ	114	ΚΕΝΟΣ ΤΙΤΛΟΣ
18	ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΣΤΟ ΡΟΛΟΙ	115	ΑΝΕΝΕΡΓΟΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ
20	ΑΝΟΙΚΤΗ ΑΠΟΔΕΙΧ	116	DISAB. Ε/Δ SCANNER
21	ΑΠΟΔΕΙΧ ΣΕ ΠΛΗΡΩΜΗ	117	ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΠΡΟΓΡΑΦΜ
23	ΙΔΙΟΙ ΣΥΝΤΕΛ. ΦΠΑ	118	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΦΟΡΜΑΡ SD
24	ΤΙΜΗ ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ	119	ΛΑΘΟΣ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ
27	ΛΑΘΟΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑ	120	ΛΑΘΟΣ ΩΡΑ
29	ΥΠΕΡΒ.ΑΛΛΑΓΩΝ ΤΙΤΛΟΥ	121	ΜΟΝΟ ΤΕΧΝΙΚΟΣ.....
32	ΟΧΙ ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΣΤΗ Φ.Μ.	122	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΑΝΟΙΓΜ. Ε/Ζ
33	ΑΝΕΝΕΡΓΗ ΕΚΠ/ΑΥΣ	123	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗΣ Ε/Ζ
34	ΓΕΜΑΤΗ ΜΝΗΜΗ ΕΙΔΩΝ	124	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΑΝΑΓΝ. Ε/Ζ
41	ΜΕΓΙΣΤΟΣ ΑΡΚΙΝΗΣΕΩΝ	125	ΛΑΘΟΣ ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ
48	ΑΠΟΣΥΝΔΕΣΗ Φ.Μ.	126	ΑΔΥΝΑΤΗ ΑΛΛΑΓΗ
52	ΥΠΕΡΒΑΣΗ ΑΛΛΑΓΩΝ ΦΠΑ	127	ΑΔΥΝ. ΕΠΙΚ. ΕΤΗΡΗΝΕΤ
57	ΑΝΕΠΑΡΚΗ ΔΙΚ. ΧΕΙΡ.	128	ΑΔΥΝ. ΑΠΟΣΤ. ΑΡΧΕΙΩΝ
60	ΑΝΕΝΕΡΓΟ ΕΙΔΟΣ	129	ΜΗ ΠΡΟΓΡΑΜ. FISCAL
61	ΓΕΜΑΤΗ Φ.Μ.....	130	ΑΔΥΝ.ΔΗΜ. ΑΡΧΕΙΟΥ WS
62	ΤΟ ΚΟΥΠ. ΔΕΝ ΒΡΕΘΗΚΕ	132	ΔΕΣΜΕΥΜΕΝΟ ΑΠΟ GPRS
63	ΠΟΣΟΤΗΤΑ ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ	134	ΑΔΥΝ. ΑΝΟΙΓ. ΑΡΧ. SD
64	ΑΝΕΝΕΡΓΗ ΠΛΗΡΩΜΗ	135	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗΣ SD
65	ΑΝΕΝΕΡΓΟ ΤΜΗΜΑ	136	ΕΙΣΑΓΕΤΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ
66	ΑΝΕΠΑΡΚΕΣ ΑΠΘΘΕΜΑ	137	ΚΛΕΙΣΤΗ ΑΠΟΔΕΙΧ
69	ΑΝΟΙΚΤΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ	139	ΕΠΙΚΥΡΩΜΕΝΟ ΚΟΥΠΟΝΙ
72	ΑΝΕΝΕΡΓΟ ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ	140	ΣΦΑΛΜΑ ΚΛΕΙΔΙΟΥ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ
73	ΛΑΘΟΣ ΚΟΥΠΟΝΙ	141	ΜΗ ΕΓΚΥΡΟ ΚΟΥΠΟΝΙ
74	ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ ΕΚΠΤΩΣΗ	142	ΑΝΕΝΕΡΓΟΣ ΠΕΛΑΤΗΣ
74	ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ ΑΥΞΗΣΗ	143	BARCODE CHECK DIGIT
75	ΟΧΙ ΜΗΔΕΝΙΚΗ ΑΥΞΗΣΗ	144	Ο ΚΩΔΙΚΟΣ ΥΠΑΡΧΕΙ
75	ΟΧΙ ΜΗΔΕΝΙΚΗ ΕΚΠΤΩΣΗ	146	ΙΔΙΟΣ ΤΙΤΛΟΣ
76	ΟΧΙ ΚΕΝΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	147	ΓΕΜΑΤΗ ΒΑΣΗ ΠΕΛΑΤΩΝ
77	ΛΑΘΟΣ BARCODE	148	ΑΔΥΝΑΤΗ Η ΑΛΛΑΓΗ Α/Α
78	Ο ΠΛΗΚΤΡΟ ΥΠΑΡΧΕΙ	149	ΣΦΑΛΜΑ i-BANK PAY
81	ΓΕΜΑΤΗ Η ΜΝΗΜΗ SD	151	Ο ΠΕΛΑΤΗΣ ΔΕΝ ΒΡΕΘΗΚΕ
82	ΓΡΑΜΜΕΝΗ SD	152	ΜΗ ΕΓΚΥΡΗ ΣΕΙΡΑ ΤΙΜΟΛΟΓΙΟΥ
83	ΟΧΙ ΑΡΝΗΤΙΚΟ ΤΑΜΕΙΟ	153	ΑΔΥΝ. ΔΙΑΒ. ΑΡΧ. SD
85	ΛΑΘΟΣ ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΕΛΑΤΗ	154	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΑΝΟΙΓΜΑ Ε/Ζ
90	ΔΕΝ ΔΙΝΟΝΤΑΙ ΡΕΣΤΑ	155	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗΣ Ε/Ζ
91	ΕΙΣΑΓΕΤΕ ΠΟΣΟ ΠΛΗΡ.	156	ΣΦΑΛΜΑ ΣΥΓΧΡΟΝΙΣΜΟΥ ΩΡΑΣ ΓΓΠΣ
92	ΙΔΙΟΣ ΤΙΤΛΟΣ	157	ΜΗ ΕΓΓΕΓΡΑΜΜΕΝΗ ΣΥΣΚΕΥΗ
97	ΥΠΕΡΒ.ΜΕΓ.ΣΥΝ.ΑΠΟΔ.	158	ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΣΥΝΟΛΟΥ ΑΠΟΔΕΙΧΗΣ
98	ΥΠΕΡΒ.ΜΕΓ.ΣΥΝ.ΗΜΕΡΑΣ	170	ΛΑΘΟΣ ΚΛΕΙΔΙ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ
101	ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΕΠΙΚ. Φ.Μ.		
107	ΠΛΗΡΩΣΗ ΠΜΗΑΔ		
108	ΛΑΘΟΣ Α.Φ.Μ.		
109	ΑΔΕΙΟ ΗΛΕΚΤΡ. ΑΡΧΕΙΟ		
110	ΛΑΘΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ		

## 5.9 ΚΩΔΙΚΟΙ ΠΛΗΚΤΡΩΝ

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΠΛΗΚΤΡΟΥ	ΚΩΔΙΚΟΣ
0	1
1	2
2	3
3	4
4	5
5	6
6	7
7	8
8	9
9	10
Κλειδί (Default)	11
Πρωώθηση χαρτιού	12
Εμφάνιση Ωρας/Ημερομηνίας στην οθόνη	13
Συρτάρι	14
Ακύρωση (Default)	15
Διόρθωση	16
Προηγούμενη διόρθωση	17
Αλλαγή	18
Ολική ακύρωση	19
Είσπραξη έναντι	20
Ανάληψη έναντι	21
Μερικό σύνολο (εκτύπωση)	22
Κωδικός είδους	23
Κωδικός τμήματος	24

Κωδικός έκπτωσης / αύξησης	25
Κωδικός πληρωμής	26
Χειριστής (κλειδίωμα / αλλαγή)	27
Κωδικός πελάτη	28
Χ	29
Τελεία	30
00	31
Επίπεδο Λειτουργίας (Default)	32
Κέρσορας προς τα δεξιά	33
Κέρσορας προς τα αριστερά	34
Επαναφορά πεδίου (στον προγραμματισμό)	35
Διαγραφή πεδίου (στον προγραμματισμό)	36
Διόρθωση χαρακτήρα πεδίου (στον προγραμματισμό)	37
Κατάσταση μπαταρίας	41
Εκτύπωση δελτίου - Z	42
Εκτύπωση δελτίου - X	43
Εκτύπωση στατιστικών τμημάτων	44
Αλλαγή Γλώσσας	45
Πεζά / Κεφαλαία χαρακτήρες (στον προγραμματισμό)	46
Επιλογή WEB SERVICE	47
Ανοιγμα Τιμολογίου	50
MULTIFUNCTION πλήκτρο	51
3 γραμμές σχόλια (εντός απόδειξης)	52
3 γραμμές σχόλια (στο τέλος της απόδειξης)	53
6 γραμμές σχόλια (στην αρχή της απόδειξης)	54
Μερικό σύνολο (οθόνη)	55

Αποθήκευση είδους	57
Ερώτηση τιμής	59
Ανενεργά όρια πωλήσεων	60
Εισαγωγή κάρτας αποδείξεων πελάτη	64
Αναφορά ΛΟΓ/ΣΜΟΥ (πελάτη/τραπεζιού)	66
Κωδικός Ειδικών Αναλήψεων	67
Εισιτήριο 1	130
Εισιτήριο 2	131
Κουπόνι	132
Λίστα κουπονιών	133
Υπηρεσίες WEB	90-99
Πληρωμές	100-109
Εκπτώσεις / αυξήσεις	120-129
Τμήματα	151-210
Ειδικές Αναλήψεις	310-329
Είδη	2001-32000

## 5.10 ΛΟΙΠΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ

### 5.10.1. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΑΥΞΗΣΗ ΣΕ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ

Μετά την πώληση τμήματος/είδους πληκτρολογήστε το ποσοστό της αύξησης και πιέστε το πλήκτρο [% ΑΥΞΗΣΗ].  
Η ποσοστιαία αύξηση προστίθεται στο τελευταίο πωλημένο τμήμα/είδος.

```

*ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ*
*****
          Μ Α Τ  Α Ε
*****
26/09/2013          10:57
-----
ΤΜΗΜΑ-03          100,00 23,00%
ΤΜΗΜΑ-08           50,00  6,50%
ΑΥΞΗΣΗ %          20,00% +10,00
-----
ΣΥΝΟΛΟ ▶          € 160,00
ΜΕΤΡΗΤΑ           € 160,00
ΠΗΞΗ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ: 000023
ΠΡΟΩΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ 00000113
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:

ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005
ΠΑΝΥΣ:
854ASS6I897124654637
5464ASD87A2135298P04

*ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ

```

### 5.10.2. ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ/ΤΜΗΜΑ

Μετά την πώληση τμήματος/είδους πληκτρολογήστε την αξία της αύξησης και πιέστε το πλήκτρο [ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ].  
Η αξία αυτή προστίθεται στο τελευταίο πωλημένο τμήμα/είδος.

```

*ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ*
*****
          Μ Α Τ  Α Ε
*****
26/09/2013          10:57
-----
ΤΜΗΜΑ-03          100,00 23,00%
ΤΜΗΜΑ-08           50,00  6,50%
ΑΥΞΗΣΗ ΑΞΙΑΣ          +10,00
-----
ΣΥΝΟΛΟ ▶          € 160,00
ΜΕΤΡΗΤΑ           € 160,00
ΠΗΞΗ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ: 000024
ΠΡΟΩΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ 00000114
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:

ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005
ΠΑΝΥΣ:
9875YRR1897124654637
8754AS782FHF35298P04

*ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ

```

### 5.10.3. ΠΟΣΟΣΤΙΑΙΑ ΑΥΞΗΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ

Μετά την πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων/ειδών πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ], πληκτρολογήστε το ποσοστό της αύξησης και πιέστε το πλήκτρο [% ΑΥΞΗΣΗ].

Η ποσοστιαία αύξηση στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.

```

*ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΔΕΙΞΗ
*****
          Μ Α Τ Α Ε
*****
26/09/2013          10:57
-----
ΤΜΗΜΑ-08           8,00  6,50%
ΤΜΗΜΑ-01           6,00  6,50%
ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ     14,00€
ΑΥΞΗΣΗ %           20,00%    +2,80
-----
ΣΥΝΟΛΟ ▶           € 16,80
ΜΕΤΗΓΙΑ            € 16,80
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ: 000024
ΠΡΟΩΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ 00000114
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:

ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005
ΠΑΝΟΣ:
9875TRR1897124654637
8754LS782FHF3S298P04

*ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ
          ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ

```

### 5.10.4. ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ ΣΤΟ ΣΥΝΟΛΟ

Μετά την πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων/ειδών πιέστε το πλήκτρο [ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ], πληκτρολογήστε την αξία της αύξησης και πιέστε το πλήκτρο [ΑΥΞΗΣΗ ΠΟΣΟΥ].

Η αύξηση αξίας στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα πωλημένα τμήματα/είδη της απόδειξης.

```

*ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΔΕΙΞΗ
*****
          Μ Α Τ Α Ε
*****
26/09/2013          10:57
-----
ΤΜΗΜΑ-08           8,00  6,50%
ΤΜΗΜΑ-01           6,00  6,50%
ΜΕΡΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ     14,00€
ΑΥΞΗΣΗ ΑΞΙΑΣ      +2,00
-----
ΣΥΝΟΛΟ ▶           € 16,00
ΜΕΤΗΓΙΑ            € 16,00
ΗΜΕΡ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ: 000024
ΠΡΟΩΔ. ΑΡ. ΑΠΟΔ. ΕΣΟΔΩΝ 00000114
ΚΑΡΤΑ ΑΠΟΔΕΙΞΕΩΝ ΠΕΛΑΤΗ:

ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005
ΠΑΝΟΣ:
9875TRR1897124654637
8754LS782FHF3S298P04

*ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΛΗΞΗ
          ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ

```

### 5.10.5. ΕΙΣΠΡΑΞΗ ΕΝΑΝΤΙ

Υπάρχει η δυνατότητα είσπραξης ποσών έναντι.

Πιέστε το πλήκτρο [ΕΙΣΠΡΑΞΗ ΕΝΑΝΤΙ]. Πληκτρολογείτε το ποσό και στη συνέχεια το πλήκτρο πληρωμής.

Για το τέλος της συναλλαγής πιέστε το πλήκτρο πληρωμής που έχετε επιλέξει.

```
*****
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ
*****
Μ Α Τ ΔΕ
*****
26/09/2013 11:00
-----
ΕΙΣΠΡΑΞΗ ΕΝΑΝΤΙ
-----
ΕΙΣΠΡΑΞΗ ----- 20,00€
-----
ΜΕΤΡΗΤΑ € 20,00
ΠΑΡΑΝΟΜΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ 000003
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005

ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΔΕΝ ΑΠΟΤΕΛΕΙ
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ

ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΔΗΛΗ
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ
```

### 5.10.6. ΑΝΑΛΗΨΗ ΕΝΑΝΤΙ

Υπάρχει η δυνατότητα ανάληψης ποσών έναντι.

Πιέστε το πλήκτρο [ΑΝΑΛΗΨΗ ΕΝΑΝΤΙ]. Πληκτρολογείτε το ποσό και στη συνέχεια το πλήκτρο πληρωμής.

Για το τέλος της συναλλαγής πιέστε το πλήκτρο πληρωμής που έχετε επιλέξει.

```
*****
ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΕΝΑΡΞΗ
*****
Μ Α Τ ΔΕ
*****
26/09/2013 11:00
-----
ΑΝΑΛΗΨΗ ΕΝΑΝΤΙ
-----
ΑΝΑΛΗΨΗ ----- 20,00€
-----
ΜΕΤΡΗΤΑ € 20,00
ΠΑΡΑΝΟΜΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ 000004
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ: ABC 00000005

ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ - ΔΗΛΗ
ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ
```



### 5.10.7. ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΛΟΓ/ΣΜΩΝ (ΣΥΝΟΛΙΚΩΝ ΚΙΝΗΣΕΩΝ ΠΕΛΑΤΩΝ/ΤΡΑΠΕΖΙΩΝ)

Υπάρχει η δυνατότητα λειτουργίας παρακολούθησης της κίνησης ΛΟΓ/ΣΜΩΝ (συνολική κίνηση πελάτη/ τραπεζίου).

Ανοίγετε την κάθε απόδειξη του εκάστοτε ΠΕΛΑΤΗ/ΤΡΑΠΕΖΙΟΥ πληκτρολογώντας τον αντίστοιχο κωδικό. Όταν θελήσετε να πληροφορηθείτε για την συνολική κίνηση κάποιου συγκεκριμένου ΛΟΓ/ΣΜΟΥ (πελάτη/τραπεζίου), πιέζετε το πλήκτρο [ΑΝΑΦΟΡΑ ΛΟΓ/ΣΜΟΥ] και εκτυπώνεται η «ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ ΛΟΓ/ΣΜΟΥ» όπου αναγράφονται αναλυτικά:

- α) αριθμοί Δελτίων
- β) αριθμοί τεμαχίων
- γ) ποσά του κάθε Δελτίου
- δ) το Συνολικό Ποσό και
- ε) τα Συνολικά Τεμάχια.

ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΔΕΝ ΑΠΟΤΕΛΕΙ ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ		
ΜΗΧΑΝΗ 01		
ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ 01		
-----		
ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ ΛΟΓ/ΣΜΟΥ		
-----		
ΛΟΓ/ΣΜΟΣ 001	ΠΕΛΑΤΗΣ 001	
-----		
ΔΕΛΤΙΟ	ΤΕΜΑΧΙΑ	ΠΟΣΟ (€)
0001	002	60,00
0005	005	80,00
0010	003	40,00
-----		
ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΣΟ		€ 180,00
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΤΕΜΑΧΙΑ	010	
-----		
20/12/2013		

### 5.10.8. ΕΙΔΙΚΗ ΑΝΑΛΗΨΗ

Υπάρχει η δυνατότητα ανάληψης ποσών από το ταμείο για πληρωμή λογαριασμών (ΔΕΗ, ΕΥΔΑΠ, κ.λ.π.).

Πιέστε το πλήκτρο της ειδικής [ΑΝΑΛΗΨΗΣ] και στη συνέχεια εμφανίζονται οι οθόνες όπου θα πρέπει να καταχωρήσετε:

- α) τον αριθμό του παραστατικού προς πληρωμή
- β) την ημ/νία έκδοσης του λογ/σμού
- γ) το εύρος της ημερολογιακής περιόδου που αφορά η πληρωμή
- γ) την αξία που υπόκεινται σε ΦΠΑ
- δ) την αξία που δεν υπόκεινται σε ΦΠΑ και
- ε) την αξία ΦΠΑ.

Στο τέλος της συναλλαγής εκτυπώνεται δελτίο με όλα τα στοιχεία της συναλλαγής.

ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΔΕΝ ΑΠΟΤΕΛΕΙ ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ		
*****		
M A T A E		
*****		
26/01/2014		11:00
-----		
ΔΕΗ		
ΑΡ. ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟΥ	123456	
ΗΜ/ΝΙΑ ΕΚΔΟΣΗΣ	11/01/2014	
ΑΠΟ ΗΜ/ΝΙΑ	10/10/2013	
ΕΩΣ ΗΜ/ΝΙΑ	10/01/2014	
ΑΣΙΑ (ΥΠΟΚ.ΣΕ ΦΠΑ)	100,00	
ΑΣΙΑ (ΔΕΝ ΥΠΟΚ.ΣΕ ΦΠΑ)	40,00	
ΦΠΑ	23,00	
-----		
ΜΕΤΡΗΤΑ	€ 140,00	
ΠΑΡΑΝΟΜΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ	000004	
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΕΤΡΟΥ:	ABC 00000005	
-----		
ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΔΕΝ ΑΠΟΤΕΛΕΙ ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗ		

### **5.10.9. ΛΙΣΤΑ ΚΟΥΠΟΝΙΩΝ**

Υπάρχει η δυνατότητα προγραμματισμού κουπονιών (λίστα) όπου με το πλήκτρο [ΛΙΣΤΑ ΚΟΥΠΟΝΙΩΝ] να εισάγετε τον αριθμό του Barcode του κουπονιού και να αφαιρεθεί η αξία του. Παράλληλα γίνεται και η επικύρωσή του όπου ενημερώνεται η λίστα και δεν μπορεί να ξαναχρησιμοποιηθεί.

### **5.10.10. ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ WEB**

Υπάρχει η δυνατότητα αποστολής διάφορων ΑΙΤΗΜΑΤΩΝ στην υπηρεσία PORTAL με δύο τρόπους.

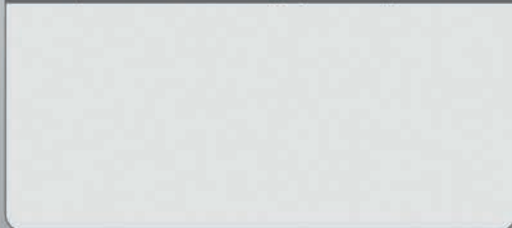
- α) πιάζετε το αντίστοιχο προγραμματισμένο πλήκτρο λειτουργίας ή
- β) πληκτρολογείτε τον κωδικό λειτουργίας και στη συνέχεια πιάζετε το πλήκτρο επιλογής WEB SERVICE.

### **5.10.11. ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ**

Αφού γίνει η πώληση ενός ή περισσότερων τμημάτων, ειδών πληκτρολογήστε τον αριθμό εισιτηρίων και πιάστε το πλήκτρο [ΕΙΣΙΤΗΡΙΟ]. Η αξία του εισιτηρίου θα μπορεί να έχει ήδη προγραμματισθεί εκ των προτέρων. Η έκπτωση αξίας εισιτηρίων στο μερικό σύνολο επιμερίζεται αναλογικά σε όλα τα τμήματα/είδη της απόδειξης.



Διανέμεται και υποστηρίζεται τεχνικά από:



**great ideas, simplified solutions**

[www.rbs.gr](http://www.rbs.gr)